



NUMBERBLOCKS PUZZLE PARA CONTAR
REF 137-HM95401-UK

Este primer juego de puzzle para contar NumberBlocks ayuda a los más pequeños a aprender a contar del 1 al 20 a través de divertidos puzzles. A medida que los niños ensamblan las piezas del puzzle, contarán los NumberBlocks y los NumberBlobs, identificarán los números de cada NumberBlock y desarrollarán el reconocimiento de los colores y la motricidad fina. Recomendado a partir de 3 años.



NUMBERBLOCKS NUMBERBLOB CONTAR
REF 137-HM94490-UK

Este set incluye 120 coloridos contadores Numberblobs en 12 colores que combinan con los Numberblocks del uno al diez en una práctica cubeta de almacenamiento. Recomendado de 3 a 7 años.



CARACOLES CON FORMAS
REF 137-LER6722

Estos caracoles llevan un cargamento de nuevas habilidades a sus espaldas. Cuente del 1 al 5, empareje por forma, número o color, y mucho más. Con sus simpáticos diseños, estos caracoles también son ideales para jugar a simular. Este juego de 20 piezas incluye 5 caracoles numerados, cada uno con una concha de forma extraíble. Recomendado a partir de 18 meses.



PUZZLE 1-5
REF 59-53438

Aprender a contar del 1 al 5 construyendo un puzzle de cartón de gran tamaño y encajando los 15 animales de madera. 56x30 cm. A partir de 2 años.



SET CLASE LETRAS Y NUMEROS
REF 137-LER8594

Utiliza las 160 piezas para explorar conceptos como mayúsculas y minúsculas o números del 0 al 10, y luego pon a prueba las habilidades de los primeros años con el alfabeto y los números con 40 tarjetas de actividades de doble cara que cubren el trazado, el recuento, los sonidos iniciales y mucho más. Contenido: 160 piezas y 40 tarjetas de actividades de doble cara. Recomendado a partir de 5 años.



NUMBER BUBBLEBRIX
REF 137-EI2599

Number BubbleBrix es el juguete multisensorial que ayuda a los niños a desarrollar las primeras habilidades matemáticas a través del aprendizaje táctil y práctico. Presiona un ladrillo numérico, siéntelo, escúchalo explotar y di el número. Entrelaza los ladrillos para crear una frase numérica. Recomendado a partir de 3 años.



BÚHOS MULTICOLORES
REF 137-LER6711

Juego de 10 simpáticos búhos para introducir a los niños pequeños a los primeros colores, formas y habilidades numéricas con los Búhos Multicolor. Los Búhos miden 6 cm de alto x 5 cm de ancho. Recomendado a partir de 18 meses.



CONTAR PEQUEÑOS DINOSAURIOS
REF 137-1768

Un brillante juego de relación entre la naturaleza y las matemáticas. Con este set se pueden planificar muchas actividades como sumas y restas, identificación de especie, colores y formas y mucho más. Incluye: 10 huevos de dinosaurio que se desmontan en dos piezas y 55 fichas de dinosaurio más una guía con actividades. Recomendado de 3 a 7 años.



PEEK-A-BIRD: AMIGOS DEL APRENDIZAJE
REF 137-LER6812

Dentro de cada una de las coloridas casitas numeradas, encontrarás cinco coloridos pajaritos, cada uno con una expresión facial única. Están listos para todo tipo de juegos, desde apilar y contar hasta las formas, los colores y el aprendizaje socioemocional. Recomendado a partir de 18 meses.



MINI GOLOSINAS CON NÚMEROS
REF 137-LER6798

Con este juego de 20 galletas, contar hasta 20 es muy fácil: en un lado está el número y en el otro el dibujo de la cantidad correspondiente de delfines, pelotas de playa y muchos más objetos. Las galletas montadas miden 4,5x4,5 cm. Recomendado a partir de 3 años.



NUMBERBLOCKS AMIGOS UNO AL CINCO
REF 137-HM95356-UK

Explora, cuenta y recrea tus momentos favoritos de los episodios con las figuras coleccionables Numberblocks - Amigos del Uno al Cinco. Estos divertidos amigos tienen todas las características que los niños reconocerán de los episodios. El Cinco incluso tiene su característica mano para contar. Los brazos de Uno al Cinco se mueven y son articulados para posar y jugar dinámicamente, y cada uno se sostiene por sí solo. Tamaño: El más alto, Cinco, mide 16,5 cm de alto. Recomendado a partir de 3 años.



NUMBERBLOCKS AMIGOS SEIS AL DIEZ
REF 137-HM95357-UK

Explora, cuenta y recrea tus momentos favoritos de los episodios con las figuras coleccionables Numberblocks - Amigos del Seis al Diez. Estos divertidos amigos tienen todas las características que los niños reconocerán de los episodios y son fieles a la escala de nuestros otros sets de figuras Numberblocks. ¡Invítalos a contar! Tamaño: El más alto, Siete, mide 22 cm de alto. Recomendado a partir de 3 años.



NUMBERBLOCKS AUTOBUS PARA CONTAR
REF 137-HM96092-UK

Consigue tu ticket para montarte en el Autobus para contar Numberblocks Rainbow porque está listo para partir en un montón de aventuras de juego imaginativo en el País de los Números. La figura de Siete incluida conduce, así que elige tu destino y acompáñale en un viaje lleno de diversión en el que compartirás 12 canciones y sonidos de la serie. Contenido: Autobús Numerador Arco Iris, la figura Siete y una hoja de pegatinas. Recomendado a partir de 3 años.



POP IT CUADRADO PARA APRENDER A CONTAR
REF 200-POPSQM

Esta colorida herramienta ayuda a los niños a visualizar los primeros conceptos matemáticos a través del juego táctil. Este Pop it es una herramienta matemática que ayuda a los alumnos a desarrollar el sentido numérico básico a través de la composición y descomposición de números de 5, 10, 20 y más. Edad recomendada: a partir de 3 años.



POP IT APRENDE A CONTAR (6UD)
REF 137-95439

Estas coloridas herramientas ayudan a los niños a visualizar los primeros conceptos matemáticos a través del juego táctil. Estos Pop it son herramientas matemáticas que ayudan a los alumnos a desarrollar el sentido numérico básico a través de la composición y descomposición de números de 5, 10, 20 y más. Recomendado a partir de 3 años.



POP IT SENSORIAL NÚMEROS DEL 1 AL 100
REF 137-95789

Explora los números, las matrices y otras habilidades matemáticas básicas con este estallido de burbujas sensorial interactivo. Aprovecha la parte delantera como tablero de cien para aprender los números del 1 al 100. Dale la vuelta para practicar la suma, la multiplicación y la geometría en la colorida cuadrícula de 10x10. Contenido: 6 Pop it sensorial con números. Medida: 30,5 x 30,5 x 1,2cm. Recomendado a partir de 3 años.



VOCALES Y NÚMEROS GRAN TAMAÑO
REF 233-306

Pueden realizarse ejercicios de trazos sobre las letras con el dedo o con tizas. Contenido: 5 placas de Vocales, 10 de números y 1 atril. El tamaño de las placas es de (18,5 x 18,5 cm). Incluye un atril para exponer las placas y guía de uso.



NÚMEROS EN BRAILLE 1-10
REF 196-5654

El conjunto de colores vibrantes presenta los números 1-10 y las celdas Braille correspondientes. El otro lado presenta ilustraciones impresas en hojas para ayudar a los niños a contar. Para niños de 2 años en adelante.



BANDEJAS DE NUMEROS SENSORIAL
REF 137-96237

Aprende a contar del 1 al 10 con nuestras bandejas de números sensoriales interconectadas. Las bandejas de doble cara presentan caminos texturizados para trazar en un lado y un espacio para actividades de conteo en el otro. Este juego abierto puede utilizarse de múltiples maneras. Las bandejas se unen entre sí, añadiendo un elemento multisensorial a la práctica temprana de las matemáticas. Contenido: 10 bandejas numéricas de doble cara, 1 Guía de actividades. Recomendado a partir de 3 años.



TORRE DE NÚMEROS
REF 314-R80021000

Juego de 34 números de torre 12 x 1, 7 x 2, 4 x 3, 4 x 4, 2 x 5, 1 x 6, 1 x 7, 1 x 8, 1 x 9, 1 x 10 permite apilar 10 x el valor 10 con diferentes números de la Torre. El valor de los números de apilamiento (hechos de material sólido) corresponde a la altura en centímetros. Todos los números tienen 4 cm de ancho y 3 cm de profundidad. Incluye regla de control e instrucciones. Recomendado a partir de 3 años.





MANOS MAGNÉTICAS PARA CONTAR
REF 77-388442

El maestro puede organizar una multitud de juegos pequeños y actividades de manipulación en torno a los números y adaptarlos a la edad y las necesidades de los niños. Incluye 2 manos magnéticas de madera con dedos articulados (20 x 16 cm). 32 fichas magnéticas: 10 fichas redondas (Ø: 3,5 cm), 10 fichas de constelación y 1 ficha en blanco, 11 fichas numéricas (5 x 5 cm). 1 folleto educativo. No apto para niños menores de 3 años.



TREN CUENTA Y APRENDE COLORES Y FORMAS
REF 137-7742

Tren de juguete que sirve para desarrollar habilidades tempranas para contar, reconocer colores, números y formas. Incluye: Locomotora y maquinista más 4 vagones. Todos los elementos numerados y en colores diferentes. Cada vagón dispone de diferentes piezas geométricas que sirven para jugar a construir y apilar, en total 14 bloques. El tren de juguete mide aprox. 40 cm cuando está completo.



MAGNETA 123 53 PCS
REF 266-5213

Pizarra magnética de doble cara con una superficie metálica para números magnéticos por un lado y una pizarra borrable para rotulador de borrado en seco por el otro. Incluye: 48 Números magnéticos, 1 pizarra magnética, 2 Pies de apoyo, 2 contenedores. Recomendado a partir de 4 años.



NÚMEROS MAGNÉTICOS
REF 1-97915

162 piezas. Completos surtidos de números magnéticos del 0 al 9, acompañados de signos matemáticos para favorecer los inicios a las primeras operaciones matemáticas. Realizados en plástico de colores vivos, muy resistentes. Para utilizar sobre pizarras metálicas.



CUENTA LAS MAGDALENAS
REF 137-5556

Esta actividad refuerza los conocimientos sobre la operaciones aritméticas básicas: formar pares de colores, contar cantidades y desarrollo de habilidades motrices gracias a las pinzas. Recomendado para niños de 3 a 7 años.



ORDENAR EL MERCADO POR COLORES
REF 137-LER3060

Desarrollar el reconocimiento de colores y la capacidad de clasificación con cestas y productos realistas de tamaño relativo. Perfecto para juegos imaginativos y también para lecciones de nutrición. Incluye 25 alimentos clasificados en 5 colores, cinco cestas con pegatinas para el etiquetado del color y una guía de actividades. Las cestas miden 10 x 14 cm. Recomendado a partir de 18 meses hasta 6 años.



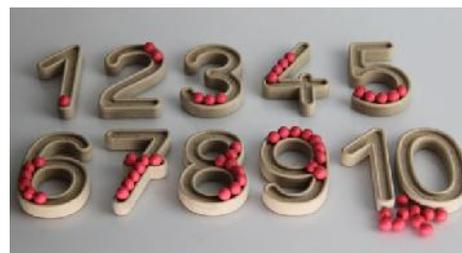
JUNTA Y APRENDE CONTANDO VACAS
REF 137-6707

Este juego es ideal para aprender a contar. Cada vaca está dividida en dos partes. Cuenta cada puntito y unélo con el número que le corresponda. Incluye un total de 20 piezas, 10 cabezas y 10 cuerpos. Edad recomendada: a partir de 2 años.



PUZZLE NÚMEROS
REF 105-57410

13x11x2,5 cm. A partir de 2 años.



SET DE NÚMEROS
REF 314-R8000000

Juego de 11 dígitos del 1 al 10 (7 cm de altura y 1 cm de grosor). Cavidades en cada dígito para el seguimiento. Gracias a las 60 bolas adjuntas es posible hacer referencias cruzadas entre dígito, número y cantidad. A partir de 3 años.



GALLETAS PARA CONTAR
REF 137-LER7348

Tarro de galletas de plástico con galletas fabricadas en plástico blando numeradas del 1 al 10 en su base para fomentar el reconocimiento de los números. Las chispas de chocolate de la galleta corresponden con el número que tienen marcado. El juego incluye: 11 galletas numeradas, Tarro de almacenamiento con tapadera. Tamaño: Galletas 4 cm de diámetro y Tarro de 15 x 9 cm. Recomendado a partir de 18 meses.



GRANJA DE APRENDIZAJE PEEKABOO
REF137-LER6805

Introduce los primeros números, la identificación por color y las habilidades de clasificación. Además promueve el desarrollo de las habilidades motoras finas. El juego de 15 piezas comprende cinco simpáticos animales de granja (vaca, cerdo, ratón, pato y caballo) y cinco graneros con casetas desmontables. Cada granero de dos piezas mide 7 x 6 cm. Recomendado a partir de 18 meses.



SET DE PUZZLES - CANTIDADES: 1 AL 6
REF 77-387232

Estos dos rompecabezas están compuestos de 15 piezas cada uno y permiten descubrir las cantidades del 1 al 6. Con 2 niveles de dificultad progresiva gracias a los modelos de doble cara (color o blanco y negro). Modelo desmontable de doble cara: color o blanco y negro. Tamaño: 30 x 21 x 1 cm. Recomendado para niños menores de 3 años.



CASA DE GNOMOS
REF 137-LER3608

Los niños adquieren habilidades motoras finas esenciales cuando abren las ranuras de las setas para encontrar a los gnomos en su interior. Con 5 colores y tamaños, estas casas de gnomos numeradas están listas para enseñar a los más pequeños a contar, a comparar colores y tamaños. Contenido: 5 gnomos y sus casas de 2 piezas. Recomendado a partir de 18 meses.



PUZZLE 1 - 10
REF 59-55260

Puzle de 20 piezas gigantes de cartón con ilustraciones de distintas casitas con animalitos dentro de ellas y 10 piezas de madera con los números del 1 al 10. Primero hay que montar las distintas casitas y, después, contando los animalitos que hay en cada una de ellas se pueden colocar los números donde corresponda para aprender a contar del 1 al 10 con las piezas de madera. Los niños pueden guiarse por la silueta del número que lleva el puzle o los animalitos que aparecen ilustrados dentro de las casitas. Recomendado a partir de 3 años.



TABLA DE CALCULO "EDUCATE"
REF 175-11369

Con las fichas reversibles de dos colores se pueden explicar las operaciones aritméticas de forma lúdica y entrenar la comprensión de los números. Dimensiones: 20x5x10 cm. A partir de 6 años.



OVEJAS PARA RELACIONAR NÚMEROS Y COLORES
REF 137-LER6712

El juego contiene 10 ovejas desmontables de colores para ayudar a aprender todo sobre los colores. Cada carcasa está numerada: haz coincidir el número con los puntos de la espalda de cada una de las ovejas para aprender a contar. Cada oveja mide 9 cm de largo. Recomendado a partir de 18 meses.



FLEXI WILD MAXIPUZZLE
REF 1-36209

Los animales se convierten en auténticos acróbatas y nos enseñan los números, relacionando la grafía con la cantidad. Les encantará montarlo en el suelo. Contenido: 40 piezas y 1 folleto. Medidas: 84 cm. Recomendado a partir de 3 años.



DÚO PUZZLE 1-10
REF 59-53329

Aprende a contar del 1 al 10 con este puzzle de mitades. Asocia las piezas por su forma o cantidades o colores o animalitos. Puzzle auto correctivo. ojo/mano. Incluye: 10 puzzles de 2 piezas de madera serigrafiadas. Bolsita de tela. Recomendado a partir de 2 años.



BOTE DE FRUTAS FORMAS Y COLORES
REF 137-LER6715

Introduce el aprendizaje sobre colores y formas y perfecciona la motricidad fina. Dentro de cada una de estas frutas táctiles, encontrará clavijas de colores y formas únicas que desarrollan habilidades de reconocimiento de colores, patrones y clasificación de formas. El juego incluye 8 frutas de dos piezas: 1 naranja, 1 piña, 2 manzanas, 2 racimos de uvas y 2 peras en un bote. La naranja mide 6 cm de alto y la piña 9 cm. Incluye guía didáctica. Recomendado para niños de 2 a 6 años.



TUCANES HASTA EL 10
REF 137-LER5458

Juego matemático que ayuda en el desarrollo de las primeras habilidades matemáticas incluyendo la suma y la resta... Los niños eligen una carta, resuelven la operación de suma o resta y luego colocan la carta en la parte posterior del tucán que coincide con la respuesta correcta. Incluye: 10 tucanes numerados del 1 al 10 y 120 tarjetas de operaciones. Cada tucán mide 5 x 9 cm. Recomendado de 5 a 9 años.



SORTING CLOTHES HANGER
REF 1-31788

Diversión y aprendizaje desde una situación tan cotidiana como colocar la ropa en un perchero. Mediante la clasificación de prendas, los más pequeños se iniciarán en los primeros razonamientos matemáticos (discriminar, diferenciar y clasificar) y entenderán mejor los fenómenos atmosféricos, a la vez que desarrollarán la psicomotricidad fina y la visión espacial. 1 soporte tarjetas, 4 colgadores, 1 base, 4 tarjetas color, 4 tarjeta fenómenos atmosféricos, 48 prendas de colores y 1 guía didáctica. Altura 46 cm. Recomendado de 3 a 6 años.



DADOS DOBLES JUMBO
REF 137-LER7699

¡Los populares dados dobles! Ahora disponibles en un tamaño más grande, ¡perfecto para manos pequeñas! Set de 12 dados exteriores de colores en rojo, amarillo, verde, azul claro, naranja y morado claro. Recomendado a partir de 3 años.



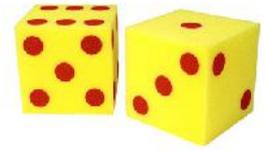
CONTAR BÚHOS DEL 1 AL 10
REF 137-LER7732

Juego para contar y crear correspondencias de colores. Ideal para desarrollar las primeras habilidades numéricas, sobretodo contar del 1 al 10. Incluye: Base de plástico (33 cm), 25 contadores de búho en 5 colores diferentes. Rueda giratoria y 10 tarjetas de actividad. Recomendado de 3 a 10 años.



APRENDER FORMANDO LOS NÚMEROS
REF 137-8550

Set para construir números. Además incluye cartas de reto con actividades para aprender conocimientos como sumar, restar, decenas, centenas... Incluye 50 piezas en total. Recomendado para niños de 4 a 8 años.



DADOS GRANDES DE FOAM
REF 137-0411

Fabricados en foam de color amarillo con los puntos en color rojo. Medidas: 12,50 x 12,50 cm. Edad recomendada: a partir de 3 años.



DADOS NUMÉRICOS DE FOAM
REF 137-0412

Fabricados en foam de color amarillo con los números en color rojo. Medidas: 12,50 x 12,50 cm. Edad recomendada: a partir de 3 años.



BÁSCULA MATEMÁTICA MONSTRUOSA
REF 92-E0511

Coloca los pesos en forma de monstruitos en la báscula y aprende matemáticas básicas, con pesos, medidas y equilibrio. Incluye un total de 22 piezas. Tamaño: 38x14x18 cm. A partir de 3 años.



CUENCOS DE CLASIFICACIÓN
REF 232-53842

Este juego contiene 6 cuencos de colores en naranja, rojo, azul, amarillo, verde y morado. Diámetro: 150 mm. Recomendado a partir de 18 meses.



CUBOS DE PINTURA MAGNÉTICOS
REF 137-9590

Anima el aprendizaje con estos cubos de colores y objetos de clasificación. Se adhiere a cualquier superficie magnética. Incluye marcos de 8 colores, 40 imanes de clasificación y guía de actividades. Recomendado de 3 a 10 años.



JUEGO DE CLASIFICACION: COLORES Y TAMAÑOS
REF 105-58342

El juego de clasificación por colores de fieltro de lana fomenta de forma lúdica la comprensión de colores y números mediante una experiencia de aprendizaje visual y táctil única. Las bolas de diferentes tamaños y colores impulsan a los niños a clasificar no solo por colores, sino también por tamaños. Contenido: 29 piezas. Material: Madera y fieltro. Dimensiones del recipiente: 12cm diámetro x 6cm de altura. Recomendado a partir de 3 años.



PÁJAROS EN EL NIDO
REF 137-5554

Juego de clasificación inspirado en los nidos de pájaros. Ideal para contar, clasificar, crear patrones y reconocimiento del color. Incluye 6 tazas robustas de 8 cm. para clasificar los pájaros de su color (3 pajaritos -2,5 cm y una mamá - 4,5 cm). Recomendado de 3 a 10 años.



PIEDRAS PRECIOSAS SORPRESA PARA CLASIFICAR
REF 137-LER2875

Original juego que sirve como introducción a la clasificación, comparación y a contar con las geodas y gemas del juego. Con el martillo y el cincel que se incluyen, los niños pueden abrir cada geoda de juego y descubrir las gemas de plástico translúcido que hay en su interior. Las gemas también vienen en ocho colores y cuatro formas diferentes. La roca individual mide 6 cm. Recomendado de 3 a 7 años.



CAJAS CLASIFICACION FRUTAS Y VERDURAS
REF 232-74011

5 cajas de madera apilables llenas de 20 piezas individuales de frutas y verduras de madera, todas codificadas por colores brillantes para que coincidan con su caja y con detalles pintados a mano. Cada caja contiene 2 piezas de fruta y 2 verduras con agujeros para enhebrar y el juego incluye 2 cordones con enhebradoras de madera y topes. A partir de 3 años.



JUEGO CLASIFICACIÓN BAJO EL MAR
REF 137-LER5544

Los niños se divertirán mucho buscando y emparejando con este atractivo juego de NumberBlocks. Hay cuatro tipos de cartas y varias formas de jugar para que los niños sigan jugando y aprendiendo. Juega con Numberblocks del uno al diez, Numberblobs, Number Fun y Numberlings, y aprende a reconocer los números y a emparejarlos. Recomendado a partir de 3 años.



BANDEJAS DE CLASIFICACIÓN
REF 232-73462

Conjunto de 3 bandejas de 3, 6 y 8 secciones. Dimensiones: 37,5x16x6,3 cm.



BANDEJA DE CLASIFICACIÓN PACK DE 4 UDS
REF 1-27375



TAZAS ORDENA Y CUENTA
REF 196-5360

Los niños pueden aprender a ordenar y contar con este diseño simple que se puede jugar de varias maneras. Instrucción de juego y bolsa de algodón incluida. A partir de 18 meses en adelante.



JUEGO CLASIFICACIÓN CIENCIAS LOCAS
REF 137-LER5542

Estos gérmenes están listos para clasificar y emparejar. Con las exclusivas herramientas de motricidad fina de este set, los niños pueden coger y clasificar gérmenes blanditos de 5 formas y 5 colores brillantes. Este juego de clasificación de temática científica también incluye 5 tubos de ensayo codificados por colores, un soporte para tubos de ensayo, 2 dados y tarjetas de actividades. Recomendado a partir de 3 años.



FAMILIA 3 OSITOS ARCOIRIS PARA CONTAR Y CLASIFICAR
REF 137-0744

Juego de osos de plástico en tres tamaños, tres pesos y seis colores. Set de 96 piezas de colores: contiene 24 osos papá, 24 osos mamá y 48 ositos bebé en seis colores. Recomendado 3 a 7 años.



ANIMALES DE GRANJA PARA CONTAR
REF 232-72256

Un conjunto de 72 figuras de animales de granja en 6 variedades (pollo, vaca, pato, caballo, cerdo y oveja) y 6 colores. Ideal para contar, clasificar, crear patrones y utilizar con procesos matemáticos simples: suma, resta, división y multiplicación. Tamaño: 4 cm aprox. Recomendado a partir de los 3 años.



AROS DE CLASIFICACIÓN PLEGABLES
REF 232-74198

Pequeños aros de clasificación plegables ideales para el uso de sobremesa, para ayudar a los niños a clasificar y contar objetos. Set de 15 unidades. 5 aros de cada color: rojo, amarillo y azul. Tamaño: 250 mm diam. Recomendado a partir de los 18 meses.



GEMAS PARA CONTAR TRASLUCIDAS
REF 1-32171

Gemas de diferentes colores, realizadas en plástico translúcido para usarlas como contadores y jugar a clasificarlas por colores. Este recurso educativo es apto para mesas de luz. Contenido: 150 piezas en 5 colores distintos. Medidas aproximadas de las piezas: 2,5cm. A partir de 3 años.



MINI VEHÍCULOS PARA CONTAR
REF 137-0190

Juego de 72 vehículos de goma blanda en seis colores y formas incluyendo coche, tren, avión, remolcador, autobús y camión de bomberos. Envasado en un cubo de almacenamiento reutilizable. Recomendado de 3 a 10 años.



FRUTAS PARA CONTAR
REF 232-53188

Un conjunto de 108 figuras con forma de fruta. 6 formas (fresas, plátanos, naranjas, manzanas, uvas y arándanos) en 6 colores. Ideal para contar, clasificar, crear patrones y utilizar con procesos matemáticos simples: suma, resta, división y multiplicación. Tamaño: 2-5 cm aprox. Recomendado a partir de los 3 años.



NÚMEROS Y CONTADORES
REF 297-1MM086

55 fichas de madera y números del 1 al 10



CONTADORES DE PLÁSTICO 2 COLORES
REF 232-54067

Juego de 200 fichas de plástico de doble cara en 2 colores (rojo y azul). Tamaño: 25mm dia. Recomendado a partir de 3 años.



CAJA DEL TESORO CLASIFICACIÓN
REF 137-LER6808

5 cofres del tesoro numerados que vienen con 5 llaves de formas iguales y una sorpresa dentro de cada una. El juego también incluye contadores de monedas que se suman a la diversión de emparejar, clasificar y contar. El juego de 30 piezas incluye 5 cofres del tesoro, 5 llaves, 5 tesoros sorpresa y 15 monedas de colores. Acompañado por una guía didáctica. Recomendado para niños de 3 a 7 años.





**ANIMALES SALVAJES
PARA CONTAR**
REF 232-72409

Un conjunto de 120 figuras de animales salvajes en 10 variedades (oso, camello, elefante, jirafa, gorila, hipopótamo, canguro, león, rinoceronte y tigre) y 6 colores. Tamaño: 5 cm aprox. A partir de los 3 años.



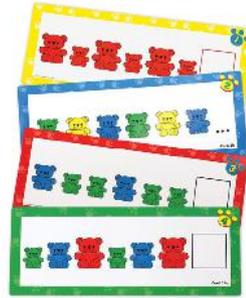
**DINOSAURIOS
PARA CONTAR**
REF 232-53082

Un set de 128 de dinosaurios en 8 variedades y 6 colores. Ideal para contar, clasificar, crear patrones y utilizar con procesos matemáticos simples: suma, resta, división y multiplicación. Tamaño: 5 cm aprox. A partir de los 3 años.



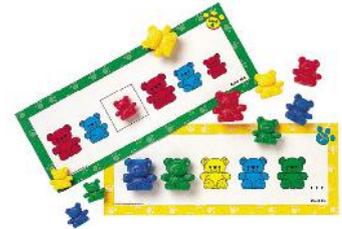
**FAMILIA 3 OSITOS 4 COLORES
PARA CONTAR Y CLASIFICAR**
REF 137-0725

Juego de osos de plástico en tres tamaños, tres pesos y cuatro colores. Set de 80 piezas de colores: contiene 20 osos papá, 20 osos mamá y 40 ositos en cuatro colores. Recomendado de 3 a 7 años.



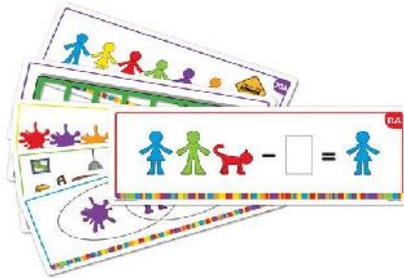
TARJETAS BEAR FAMILY
REF 137-LER0753

Este juego de 16 tarjetas de patrones de actividades está diseñado para usarse con los contadores matemáticos Compare Bears. Hay 30 actividades a todo color que ayudan a los niños a aprender y practicar el reconocimiento de colores, los patrones y la secuenciación así como a practicar las habilidades motoras finas, incluida la coordinación mano-ojo. El juego incluye 16 tarjetas de doble cara y una guía didáctica, que se guardan dentro de un sobre de plástico reutilizable. Recomendado para niños de 3 a 7 años.



CONTAR MIEMBROS DE LA FAMILIA
24 PIEZAS REF 137-3660
72 PIEZAS REF 137-3372

Set de piezas que simulan los miembros de la familia. En total 6 formas de colores diferentes con miembros de la familia y las mascotas. Ideal para contar, clasificar, relacionar y crear patrones. La figura más alta mide 6 cm. Disponible en 2 tamaños: 72 piezas y 24 piezas. Recomendado de 3 a 10 años.



**TARJETAS DE ACTIVIDADES CONTAR
MIEMBROS DE LA FAMILIA**
REF 137-3377

Tarjetas de actividades para utilizar con el juego "Contar miembros de la Familia". Las tarjetas representan a las personas y a las mascotas de las familias. Incluye 21 tarjetas de actividades de doble cara de 11 x 29 cm.



CHIPS METÁLICOS PARA CONTAR
REF 232-50409

Set de 100 discos transparentes de colores con bordes metálicos ideales para su uso con imanes. Ideales para contar, clasificar y utilizar en un panel de luz para aprender sobre el color. Diam. 20 mm. Recomendado a partir de los 3 años. No incluye varita magnética.



**ALL ABOUT ME:
CASAS DE CLASIFICACIÓN**
REF 137-LER3370

6 casas de colores y con techos desmontables para clasificar y emparejar. Permiten a los niños aprender dónde viven a través de un juego práctico. Una forma divertida de construir habilidades de aprendizaje temprano que incluyen colores, emparejar, clasificar y contar. La casa con el techo mide aproximadamente 8 cm x 7 cm de ancho. Recomendado de 3 a 7 años.



PASTEL DE ORDENACIÓN Y CLASIFICACIÓN
REF 137-6216

Pastel que enseña destrezas numéricas claves a medida que los niños clasifican las piezas de frutas según sus atributos. Incluye: 60 piezas de 4 cm (siete frutas en cinco colores diferentes). Tarta de plástico resistente de 22 cm. Tres tarjetas de clasificación de doble cara, dos pinzas Jumbo y guía de actividades. Recomendada de 3 a 10 años.



**ALL ABOUT ME:
ORDENAR EL BARRIO**
REF 137-LER3369

Juguetes de clasificar por colores que ayuda en el desarrollo de habilidades de contar, clasificación y patrones. Además sirve para ayudar a los niños a identificar a los miembros de su familia y hacer sus propios grupos familiares para ponerlos en las casas. Incluye: 36 contadores familiares, seis casas de dos piezas y la guía de actividades. Recomendado a partir de 3 años.



ROMPECABEZAS CUENTAS FLOR
REF 200-FBMFP

Juego de emparejar cuentas de colores con el pétalo de flor correspondiente. Ayuda a desarrollar la coordinación ojo-mano, conocer los colores y es ideal para la educación con la combinación de colores, clasificación, conteo, suma y resta. Tamaño: 19x11.5x1 cm.



TALLER DE CLASIFICACIÓN - LOS ELEFANTES
REF 77-9101598

Este taller se ha ideado para abordar los conceptos de color y tamaño con niños pequeños e iniciarles en actividades de clasificación. Las 36 guías didácticas se organizan en 6 series de 6 guías de dificultad progresiva. Los elefantes representados en las guías tienen el mismo tamaño que las figuras para facilitar la percepción visual y las comparaciones. Recomendado a partir de 3 años.



ÁBACOS DE CLASIFICACIÓN
REF 77-305139

Lote de 4 ábacos sin cuentas. Medida del ábaco: 26x8x12 cm.



CUENTAS PARA SELECCIONAR
REF 77-305121

100 cuentas de 10 formas y 10 colores para establecer actividades de clasificación. Para ser usado solo o con los ábacos de clasificación que se venden por separado. No es apto para niños menores de 3 años.



ABACO DE CLASIFICACIÓN
REF 77-305119

Este material permite abordar mediante la manipulación las primeras nociones de clasificación. Contenido: 2 ábacos (26x8x12 cm) de 5 varillas en plástico, 100 cuentas (4 cm) de 10 colores y 10 formas variadas. A partir de 3 años.



TALLER DE CLASIFICACIÓN: LOS ANIMALES
REF 77-305180

Un taller para realizar actividades de separación y clasificación a partir de los animales. Mediante la observación y la manipulación de las piezas ilustradas, el niño aprende a reconocer los distintos animales, identificar sus características comunes y reagruparlos por familia. Aprenderá a ejercitar su capacidad de discriminación visual; clasificar los animales en función de las categorías proporcionadas (las partes del cuerpo, las formas de desplazamiento, el número de patas, el cuerpo...); adquirir un vocabulario descriptivo específico. Cada niño dispone de una caja de clasificación en la que se inserta una ficha de actividades. Debe completar cada casilla de la caja siguiendo las instrucciones y colocando una sola ficha por casilla. Se le anima a explicar sus elecciones. Las 20 fichas de actividades están organizadas en 5 series de 4 fichas. Cada ficha propone una instrucción de clasificación, ilustrada por pictogramas. Serie azul: identificar las partes del cuerpo (cola, tenazas, aletas, cuernos, pico, etc.). Serie amarilla: reconocer las formas de desplazamiento (nadar, saltar, arrastrarse, correr, volar). Serie rosa: reconocer las características del cuerpo (pelo y cola, escamas, plumas, etc.). Serie naranja: identificar las partes del cuerpo según dos características (escamas y no patas, 2 alas y 2 patas, etc.). Serie verde: identificar y contar el número de patas. Las 50 fichas de animales constituyen un excelente soporte para aprender a nombrar y describir a los animales. La caja contiene: 20 fichas de actividades repartidas en 5 series de 4 fichas (25,5 x 8,5 cm). 50 fichas ilustradas de cartón (5,5 x 4,5 cm). 4 cajas de separación de plástico (27 x 12 cm). 1 guía didáctica. Recomendado para niños a partir de 4 años.

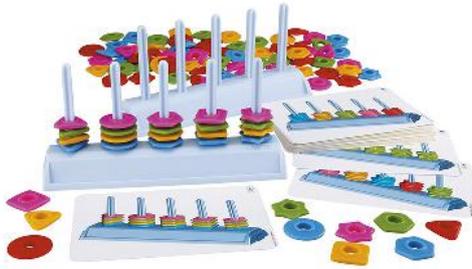


TALLER DE CLASIFICACIÓN
REF 77-305171

Las 34 fichas de actividades están organizadas en 5 series. El material del taller permite trabajar a 2 niños. La caja contiene: 34 fichas de actividades repartidas en 5 series (L/a: 25,5 x 8,5 cm), 50 fichas de cartón con ilustraciones (L/a de la ficha: 5,5 x 4,5 cm), 2 cajas de separación de plástico (L/a: 27 x 12 cm) y 1 guía didáctica. A partir de 2 años.

COMPLEMENTO PARA 2 NIÑOS
REF 77-305162

Este material complementa al Taller de clasificación y permite que trabajen 2 niños más. Contiene: 2 cajas de separación de plástico



TALLER DE ÁBACOS 1
REF 77-305166

Fichas de diferentes formas y colores con las que los pequeños mejoran su motricidad fina. La caja incluye material suficiente para que puedan jugar dos niños a la vez. Con modelos diferentes para que la dificultad del aprendizaje sea progresiva. Incluye: 24 fichas con diferentes modelos con dificultad progresiva, 100 cuentas de plástico con 5 formas y colores diferentes, 2 ábacos, 1 guía didáctica en CD que puede imprimir. Las cuentas tienen un diámetro de 4 cm. Recomendado a partir de los 3 años.



TALLER DE ABACOS 2
REF 77-305172

Mediante la manipulación, los niños experimentan de forma progresiva distintas formas de leer y organizar la información. Se ofrecen 42 fichas de actividades de dificultad progresiva repartidas en 7 series de 6 fichas. El material del taller permite trabajar a 2 niños. Para que puedan jugar 4 u 8 niños más, compre 1 o 2 complementos. La caja contiene: 42 fichas de actividades, 2 ábacos de plástico, 87 cuentas de 10 formas y 10 colores y 1 guía didáctica en CD para imprimir L/a/A del ábaco: 26 x 8 x 12 cm; Ø de la cuenta: 4 cm; L/a de la ficha: 24,5 x 3 cm. A partir de 4 años.



COMPLEMENTO PARA 4 NIÑOS
REF 77-305167

4 ábacos de plástico y 47 cuentas de plástico de 5 formas y colores.

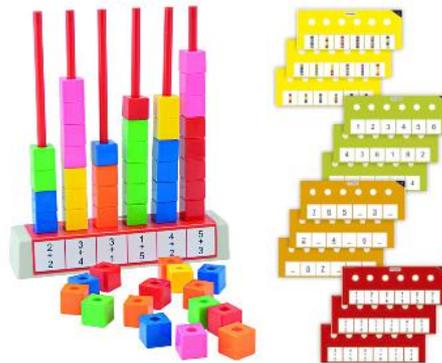
COMPLEMENTO PARA 4 NIÑOS
REF: 77-305173

Este material complementa al Taller de Ábacos 2 y permite que trabajen 4 niños más. Contiene: 4 ábacos de plástico, 54 cuentas de 10 formas y 10 colores. plástico. 47 cuentas de plástico de 5 formas y 5 colores.



FLEXIGAME - FORMAS Y COLORES
REF 77-343025

Juego consistente en reproducir una alineación de cuentas. Según el nivel de dificultad de las fichas, el niño no debe dejarse engañar por lo que ve. Las actividades pueden realizarse después por parejas. Incluye: 1 guía didáctica, 24 fichas de actividades de doble cara, 12 tarjetas con instrucciones, 80 cuentas de 5 formas y 4 colores. 2 ábacos con 5 mástiles de plástico. Recomendado a partir de 3 años.



ABACUS MULTIBASE
REF 1-95053

Fabricado completamente en plástico, incluso las fichas de trabajo. Ayuda en la comprensión del concepto del número y en las operaciones básicas de matemáticas. Sus fichas de ejercicios presentan 4 tipos de ejercicios diferentes. Completamente desmontable. Contenido: Base modular, 90 cubos, 1 ábaco modular, 12 fichas base, 1 guía didáctica. Recomendado para niños de 3 a 9 años



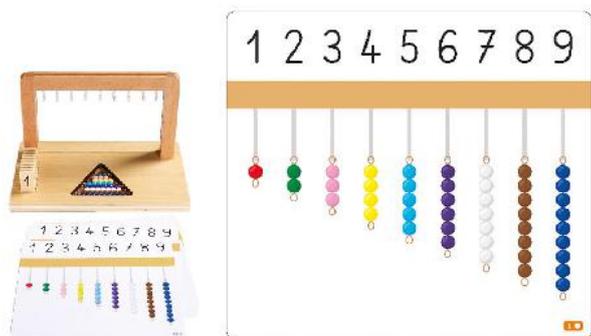
ABACOLOR 100 FORMAS
REF 1-95270

Permite la representación de números/suma/resta... y el planteamiento de juegos de reto individuales o de grupo. Desarrolla la observación y la memoria, potenciando la habilidad mental sobre el cálculo numérico. Recomendado para niños de 5 a 14 años.



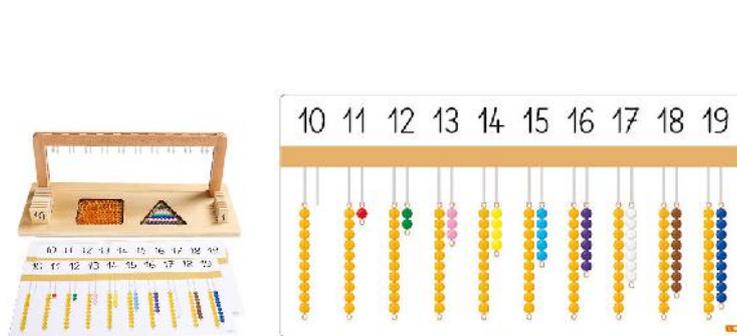
ABACOLOR SHAPES 50 PCS
REF 1-45310

Manipulable y atractivo juego matemático útil para trabajar la clasificación y seriación, (numeración, comprender operaciones matemáticas básicas y valor posicional de los números, resolución de problemas en equipo.). Abaco de plástico formado por 5 columnas y con 50 piezas en surtidos colores y formas. Está acompañando de 12 tarjetas con interesantes actividades de juego. 50 piezas, 12 tarjetas de juego y 1 folleto. Edad recomendada de 3 a 6 años.



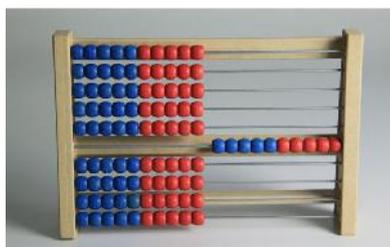
SOPORTE DE PERLAS - ACTIVIDADES DEL 1 AL 9
REF 77-118800

Un material de trabajo completo e indispensable para comprender el concepto de cantidad y el principio de iteración de la unidad. Al asociar los símbolos (símbolos de cifras escritas, dedos de la mano, grupos de puntos) a las cantidades correspondientes en forma de barritas de perlas de colores, el niño comprende la lógica de la numeración. Memoriza la serie de los números y el concepto de cantidad asociado a estos. Contenido: 1 soporte de perlas de madera: soporte, varilla, 2 tornillos, llave para atornillar. 10 fichas de actividades de doble cara, 1 lote de perlas Montessori de 1 al 9, 9 tabletas de números del 1 al 9 y guía didáctica. Recomendado a partir de 3 años.



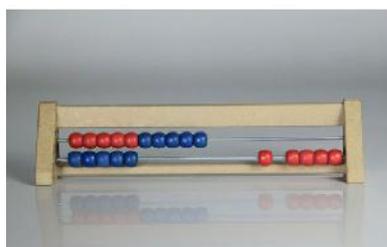
SOPORTE DE PERLAS - ACTIVIDADES DEL 10 AL 19
REF 77-118803

Material de trabajo indispensable para construir los números del 10 al 19 y comprender el concepto del valor posicional. Al asociar los símbolos (símbolos de cifras escritas, dedos de la mano, grupos de puntos) a las cantidades correspondientes en forma de barritas de perlas de colores, el niño comprende la lógica de la numeración. Memoriza la serie de los números y el concepto de cantidad asociado a estos. Contenido: 1 soporte de perlas de madera: soporte, varilla, 2 tornillos, llave para atornillar. 10 fichas de actividades de doble cara, 1 lote de perlas Montessori de 1 al 9, 1 lote de 10 perlas Montessori, 9 tabletas de números del 1 al 9, 10 tabletas de número 10 y guía didáctica. Recomendado a partir de 3 años.



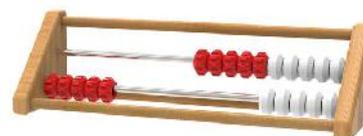
ÁBACO CON 100 BOLAS ROJAS Y AZULES
REF 314-080203500

Diseño muy robusto con varillas de acero inoxidable. (25 x 17 x 4,5 cm). Con las bolas rojas y blancas dispuestas de 5 en 5 se pueden hacer todo tipo de cosas: representar los números o simplemente contarlos, hacer comparaciones «mayor que, igual que o menor que», todas las operaciones aritméticas básicas, transiciones de decenas, sacar raíces cuadradas y cúbicas y mucho más.



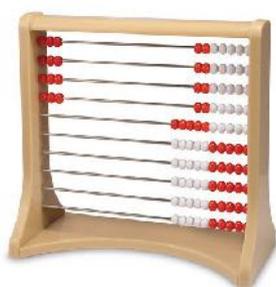
ÁBACO CON 20 BOLAS ROJAS Y AZULES
REF 314-080200500

Diseño inclinado y por lo tanto muy estable con varillas de acero inoxidable. Las bolas están dispuestas en una estructura de 5, alternando rojo/azul y azul/rojo: Se pueden representar los números o simplemente contarlos, hacer comparaciones «mayor que, igual que o menor que», todas las operaciones aritméticas básicas, transiciones de decenas, dibujar raíces cuadradas y cúbicas, y mucho más.



20-BEAD SENSORY REKENREK
REF 137-93432

Las ranuras de las bolas rojas añaden un componente sensorial al aprendizaje de los números hasta el 20 y hacen que este ábaco sea accesible para los alumnos con discapacidad visual. Incluye 1 ábaco sensorial de 20 bolas y guía de actividades. Mide 24 cm de ancho. Recomendado a partir de 3 años.



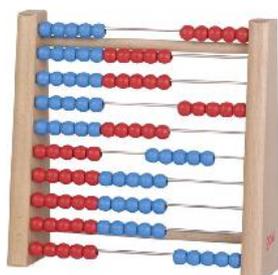
MARCO NUMÉRICO 10 FILAS
REF 137-4359

Juego para enseñar la visualización de los números. Las cuentas de color rojo y blanco permiten a los niños hacer imágenes mentales de los números para contarlos, componerlos y descomponerlos, sumar y restarlos, y visualizarlos usando grupos de cinco y diez como anclajes. Medidas: 23x10x22 cm.



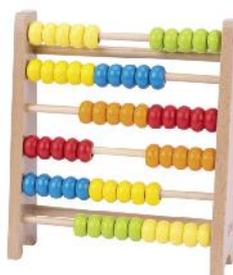
SUPER ÁBACO
REF 137-4358

El conjunto está montado en un marco plástico que mide 22,86 cm de largo x 6,85 cm de ancho x 7,62 cm de alto. Recomendado a partir de 5 años.



ABACO MONTESSORI
REF 105-58529

100 perlas, dos colores claramente distinguibles, marco de madera maciza, varillas de metal. Útil, resistente y efectivo. Tamaño: 16,3x4,9x16,6 cm. Fabricado en madera y metal. Recomendado a partir de 4 años.



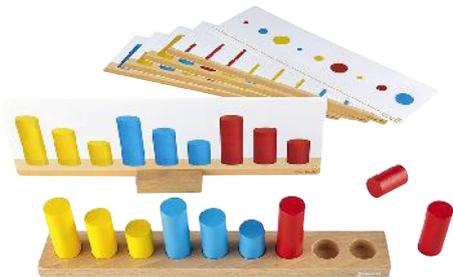
ABACO CLÁSICO
REF 105-58518

6 filas con 10 anillos de madera que se deslizan suavemente; colorido y resistente. Tamaño: 16x4,5x18 cm. Recomendado a partir de 4 años.



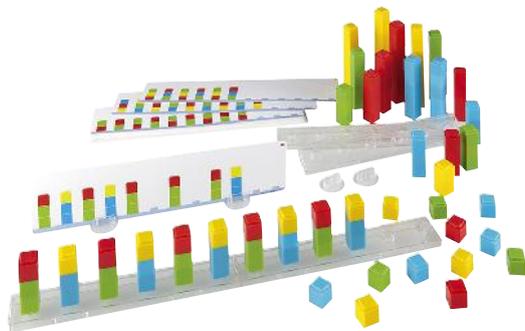
JUEGO DE ANILLAS
REF 59-55157

Nuevo diseño del juego de las anillas colores. Introducción al número y la cantidad; Base de la madera de dos piezas conectadas por imanes. Contenido: 55 anillas en 5 colores 10 piezas de madera con el número 1-10 guía educativa. Dimensiones del producto: 36 x 11 x 12,5 cm. Recomendado partir de 3 años.



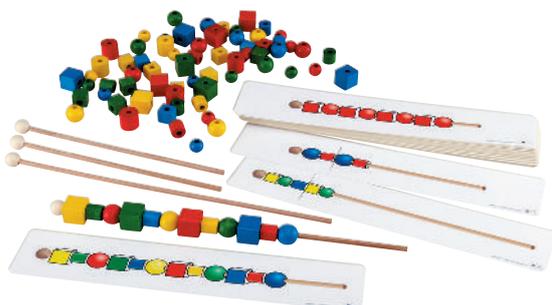
RITMO COLOR
REF 77-343146

Juego de manipulación acompañado de hojas de actividades de autocorrección para descubrir los primeros ritmos simples. Incluye: 9 cilindros de 3 colores y 3 tamaños (pequeño, mediano, grande) para colocar en su base de madera para reproducir los ritmos representados y 12 cartas de doble cara ofrecen 24 modelos organizados en 3 niveles de dificultad progresiva. Recomendado a partir de 3 años.



TALLER DE CUBOS Y RITMOS
REF 77-340513

Taller de capacitación para 2 niños que ofrece actividades para aprender a reconocer y realizar algoritmos. Su originalidad es poner en juego dos "dimensiones": alineación sobre las regletas y los apilamientos de cubos. Contenido: guía didáctica, 24 fichas de actividades, 4 soportes de plástico, 4 regletas de plástico transparente con 6 tornillos y 120 cubos de plástico de 4 colores: 30 cubos rojos, 30 verdes, 30 amarillos y 30 azules. Recomendado a partir de 4 años.



TALLER DE RITMOS Y CUENTAS
REF 77-343135

Las fichas pueden presentarse en horizontal o en vertical. 2 sentidos de lectura y análisis del modelo. El material del taller permite trabajar a 2 niños. Para que jueguen 4 o 8 niños deben adquirirse complementos. La caja contiene: 24 fichas de actividades. 78 cuentas de madera: 3 formas (esfera, cubo y cilindro) de 4 colores y 2 tamaños. 4 varillas de madera. 1 guía didáctica. Longitud de las varillas: 18/25 cm. Diámetro de la esfera y el cilindro: 17/14 mm. Aristas de los cubos: 17/14 mm. A partir de 4 años.



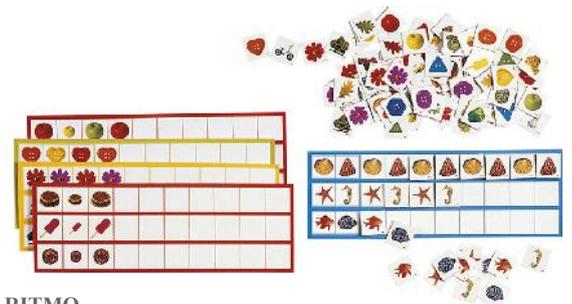
TALLER TRIOLO
REF 77-375092

Este conjunto propone una actividad de manipulación vertical. Está compuesta de grandes piezas de 4 formas y 3 colores diferentes que se colocan sobre un soporte con 3 mástiles. 20 fichas de dificultad progresiva. 4 soportes, 48 piezas de plástico, 20 fichas por ambas caras de cartón duro (23x16,5 cm). L/a/gr. de la base: 19x6,5x1,5 cm. Altura y diámetro de la barra: 14 y 2 cm. Altura del cono: 5,5 cm. Diámetro de la base: 6 cm. A partir de 3 años.



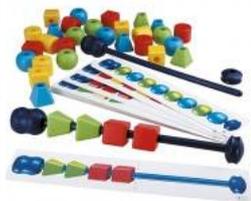
TRIOLO
REF 77-375091

Este conjunto propone una actividad de manipulación vertical. Está compuesta de grandes piezas de 4 formas y 3 colores diferentes que se colocan sobre un soporte con 3 mástiles. Actividad libre o complemento del Taller Triolo. 2 soportes, 24 piezas de plástico. L/a/gr. de la base: 19x6,5x1,5 cm. Altura y diámetro de la barra: 14 y 2 cm. Altura del cono: 5,5 cm. Diámetro de la base: 6 cm. A partir de 2 años.



RITMO
REF 77-343123

Estas actividades de lógica conducen a los niños a seleccionar y ordenar objetos según su forma, su tamaño y su color. 24 tableros que proponen 72 ejercicios de algoritmos simples (2 o 3 elementos). Un modelo introduce cada ejercicio y los niños continúan el algoritmo comenzando a colocar las fichas correspondientes. Los tableros están organizados en 4 series de 6 tableros de dificultad progresiva. L/a tablero: 33 x 11,5 cm. L/a ficha: 3,2 x 3,2 cm. La caja contiene: 24 tableros de actividades de cartón, 320 fichas de cartón duro y en fotos y 1 guía didáctica. Para niños a partir de 3 años.



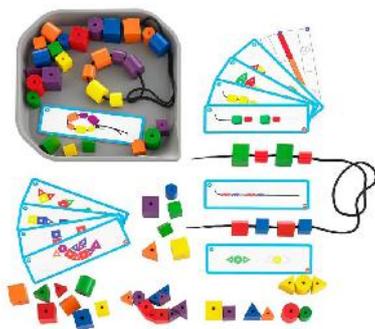
TALLER MINI-RITMOS Y MAXI-CUENTAS
REF 77-388054

Las fichas pueden presentarse en horizontal o en vertical. 2 sentidos de lectura y análisis del modelo. El material del taller permite trabajar a 2 niños. Para que jueguen 4 o 8 niños deben adquirirse complementos. La caja contiene: 24 fichas de actividades. 32 cuentas de plástico: 4 formas de 2 colores en 4 unidades (esfera, cubo, cilindro y pirámide). 2 varillas con 2 boquillas. 1 guía didáctica. Longitud de la varilla: 36 cm. Longitud de la empuñadura: 5 cm. Dimensiones de la ficha: 34x6 cm. A partir de 2 años



LOGICOLEDO
REF 77-343130

El niño encaja las fichas de 3 formas y 4 colores diferentes en un soporte transparente con 6 pivotes, siguiendo las instrucciones de las fichas con modelos. El material del taller permite trabajar a 2 niños. Los soportes se encajan entre sí para los modelos más complejos. Para que puedan jugar 4 o 8 niños deben adquirirse complementos. La caja contiene: 30 fichas de actividades. 2 soportes de plástico transparente con 6 pivotes. 36 fichas de plástico: 3 formas y 4 colores. 1 guía didáctica en CD para imprimir. L/a de la ficha de actividades: 23x4 cm. L/a de la regla: 23x4 cm. Diámetro de la ficha redonda: 3,3 cm.



CUENTAS LÓGICAS
REF 232-54121

Anime a los niños a separar las cuentas en grupos, crear patrones específicos, secuenciar o simplemente usar su imaginación para diseñar su propia obra de arte. El juego incluye 72 cuentas en 3 formas, 2 tamaños y 6 colores con 2 cordones, 25 tarjetas de actividades de doble cara y una bandeja. Para niños a partir de 3 años.



NUMBERBLOCKS PUZZLE DE SECUENCIAS
REF 137-HM95403-UK

Cuente con los NumberBlocks del 1 al 20 para ayudar a los más pequeños a aprender a secuenciar los números en el orden correcto. Hay 10 puzzles NumberBlocks de doble cara con los simpáticos NumberBlocks del 1 al 20. Hay 4 para los números del 1 al 5 y del 1 al 10, y 2 para los números del 1 al 20. Cada puzzle NumberBlocks está codificado por colores y presenta una línea numérica que ayuda a los niños a comparar los números mientras los ordenan en la secuencia correcta. Perfecto para aprender jugando en casa o en clase. Recomendado a partir de 3 años.



ENLAZAR CUENTAS SECUENCIAS DE COLOR
REF 253-EA-45

Elegir una tarjeta de trabajo y completar la secuencia colocando todas las cuentas de la secuencia en la cuerda. Desarrolla habilidades motoras finas, lógica y el razonamiento, ayuda a la coordinación de los ojos y las manos. Incluye: 96 cuentas, 12 cordones y 18 tarjetas de trabajo de doble cara. Recomendado a partir de 3 años.



ENLAZAR CUENTAS SECUENCIAS DE NÚMEROS
REF 253-EA-4

Incluye 121 cuentas de colores de 2,5 cm y cartas con retos de distintos niveles. Contiene suficientes cuentas para completar todas las cartas de cualquier nivel. Incluye 8 cordones 30 cm. Recomendado a partir de 3 años.



SET DE NÚMEROS PARA COSER 40 PCS
REF 1-95268

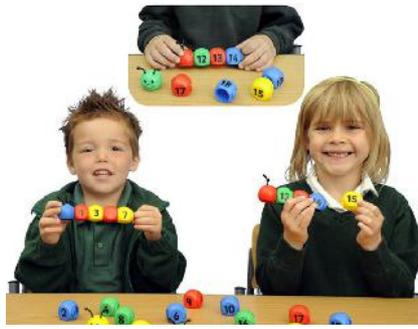
Plantillas de números fabricadas en plástico flexible. Disponen de indicaciones marcadas para la correcta escritura de la grafía. Esencial para que los niños desarrollen habilidades de escritura. 20 cordones y 40 números. Recomendado de 3 a 6 años.





ENLAZAR CUENTAS NUMERADAS
REF 253-EA-7-2

Cuentas numeradas y cuerdas de plástico. Las cuentas miden 2,5 cm cuadrados. Impresas en un solo lado para permitir que el maestro oculte un número para que el niño lo identifique. Los cálculos son fáciles de formar en una cadena. Desarrolla habilidades motoras finas y matemáticas. Recomendado a partir de 3 años.



GUSANOS NUMERADOS 1-20
REF 253-EA-23

Encaja las piezas para crear gusanos multicolores de números. Contiene 4 cabezas de gusanos (5 cm) y 20 segmentos numerados del cuerpo (3,5 cm). Ideal para desarrollar habilidades de motricidad fina, clasificación, contar y aritmética. A partir de 3 años.



CONECTA CUENTAS GIGANTES DEL 1 AL 20
REF 253-EA-801

Ideal para actividades de aprendizaje de matemáticas en interiores y exteriores, este es un conjunto de 20 cuentas gigantes de conexión numeradas del 1 al 20. Perfecto para fomentar el juego cooperativo. Fabricado en plástico resistente. Tamaño: 20 x 20cm. Recomendado a partir de 2 años.



NÚMEROS PARA HILAR
REF 12-723

Familiarizar al niño con la forma de los números a través de la manipulación es el objetivo de estas tarjetas. Incluye diez tarjetas, cordones y cuentas impresas para relacionar.



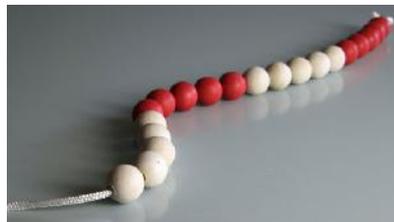
CORDÓN JUMBO
100 CUENTAS ARITMÉTICAS
REF 314-080267000

Cordón Aritmético Jumbo con 100 bolas rojas/blancas (Ø 2,5cm) en un paso de 10 en una cuerda de 300 cm de largo.



CORDÓN 20 CUENTAS ARITMÉTICAS
REF 314-080250000

Cordón de cuentas aritméticas (aprox. 45 cm) con 20 bolas, que se enhebran de 5 en 5 en un cordón elástico y resistente a la rotura. Las bolas tienen un diámetro de 10 mm. Cuando se tira del cordón, el ligero cierre de las bolas se libera y todas las cuentas se vuelven a unir. Como las bolas tienen el diámetro exacto de 1 cm, también son adecuadas para calcular y medir.



CORDÓN JUMBO
20 CUENTAS ARITMÉTICAS
REF 314-080255000

Cordón Aritmético Jumbo con 20 bolas rojas / blancas (Ø 2,5cm) en un paso de 5 en una cuerda de 100 cm de largo.



CORDÓN 100 CUENTAS ARITMÉTICAS
REF 314-080262000

Cordón de cuentas aritméticas rojo/blanco con 100 bolas. Cordel de aritmética (aprox. 150 cm) con 100 bolas en un paso de 10 en un cordel elástico y resistente al desgarro. Al tirar del cordel, el ligero bloqueo de las bolas se levanta y todas las cuentas vuelven a deslizarse juntas.



TACTO FICHAS
NÚMEROS Y PRE-ESCRITURA
REF 13-20612

Ayuda a los niños a identificar número, letras y otros signos. Buscando desarrollar la coordinación ojo-mano, Familiarizarse con los números y los signos matemáticos e Iniciar en la pre-escritura a través del tacto. 23 fichas. Edad recomendada: De 3 a 6 años.



CIFRAS RUGOSAS
REF 77-911876

10 cifras grandes de madera para memorizar los símbolos y el nombre de los números del 0 al 9. El niño sigue con los dedos el trazo de la cifra de la cual el adulto da el nombre. De esta forma, el niño comprende las cifras de una forma multisensorial (con la vista, el tacto, el movimiento y el oído), lo que le ayuda a memorizarlas. Contenido: 1 guía, 10 cifras rugosas y gruesas de madera serigrafadas del 0 al 9 (21 x 17 cm; grosor 3 mm). Recomendado a partir de 3 años.



ECO OSOS CONECTABLES
REF 1-32149

Este juguete educativo ayudará a los más pequeños a iniciarse en el mundo de las matemáticas. Sus piezas, con forma de osito, están fabricadas con bioplástico procedente de la caña de azúcar. También la base de espuma donde se colocan las piezas se confecciona con materiales reciclados y las fichas de juego están fabricadas en cartón. Medida de los ositos: 4 cm. Recomendado a partir de 3 años.



ACRÓBATAS PARA LOS PEQUEÑOS
REF 77-342270

El material del taller permite trabajar a 4 niños. 24 piezas de equilibrio y 4 regletas. Contiene: 24 fichas de actividades repartidas en 6 series de 4 fichas (L/a: 25,5 x 13 cm), 24 payasos de 1 tamaño y de 4 colores (A: 3,9 cm), 24 piezas de equilibrio de 2 formas y de 4 colores (A: 2,7 cm ; Ø: 3,3 cm), 4 regletas de plástico transparente con 6 pivotes (L/a/A: 23 x 4 x 1 cm), 12 bandas perforadas para colocarlas sobre las regletas (L/a: 22,4 x 3,6 cm), 8 soportes para mantener las fichas de actividades en vertical y 1 guía didáctica. A partir de 2 años.



TALLER LUDITAB - LOS DUENDES
REF 77-345128

Este taller propone 2 puzzles de múltiples soluciones, acompañados de fichas de actividades con dificultad progresiva, para jugar con los números y la serie numérica hasta el 10. Incluye: 1 guía didáctica, 12 fichas de actividades de doble cara, 2 puzzles idénticos de 10 piezas y un soporte de madera barnizada. Recomendado a partir de 4 años.



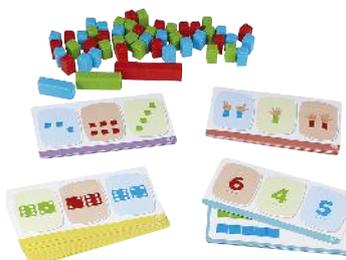
1, 2, 3 YO CUENTO
REF 77-388310

Material básico y lúdico para aprender a contar del 1 al 6. El objetivo es que cada niño complete su lámina con las fichas de colores después de haber tirado los dados (colores y agrupaciones). Según la edad de los niños, se puede jugar en dos niveles. L/a plancha: 33 x 23 cm. Ø ficha: 3,3 cm. Lado del dado: 2,5 cm. La caja contiene: 4 láminas magnéticas, 84 fichas magnéticas, 2 dados de madera y 1 guía didáctica. Recomendado para niños a partir de 3 años.



MAGNETICOLOR NÚMEROS DEL 0 AL 10
REF 77-911829

Este juego de pasillo magnético propone actividades de motricidad fina, de concentración y de descodificación-codificación para los números del 0 al 10. Contenido: 1 guía didáctica, 12 fichas de doble cara con 24 actividades (21 x 6 cm), Tablero de madera barnizada cubierta con una lámina de plástico y 50 bolitas metálicas de 5 colores, L/a/grosor del soporte: 25,4 x 24,2 x 1,6 cm. Recomendado a partir de 4 años.



TALLER DE CUBOS Y NÚMEROS
REF 77-388430

Taller Cubos y números es un taller de preparación autocorrectora que permite trabajar los números del 3 al 10. Los niños forman grupos de cubos, cuya cantidad viene determinada por diversas representaciones. Utilizando un material sencillo, cubos de 3 colores, los niños forman grupos encajando los cubos según una instrucción facilitada por una ficha de actividad. Al darle la vuelta a la ficha, se puede corregir comparando los cubos encajados con el dibujo de la ficha. Progresión de las actividades Están organizadas en 4 series de 8 fichas. Cada serie aborda progresivamente los números del 3 al 10 mediante una de sus representaciones: Serie violeta: grupo de muestras. Serie amarilla: grupos de puntos del dado. Serie roja: dedos de la mano. Serie azul: cifra escrita. 2 entradas posibles: por campo numérico o por tipo de representación. La caja contiene: 32 fichas de actividades por las dos caras organizadas en 4 series de 8 fichas (21 x 11 cm). 60 cubos de plástico de 3 colores: 20 cubos azules, 20 cubos verdes, 20 cubos rojos (arista del cubo: 1,8 cm). 1 guía didáctica. La guía didáctica ayuda al profesor en la utilización del material. Contiene: presentación del taller, objetivos y competencias, organización de fichas de actividades, propuestas de actividades y propuestas de actividades complementarias. Recomendado para niños a partir de 4 años.



TALLER DE CAJAS PARA CONTAR 1
REF 77-388417

Un taller para escenificar las primeras actividades numéricas del 1 al 5. Manipulando los animales de madera (objetos figurativos) y las fichas (más simbólicas), el niño aprende a contar, a realizar colecciones y a reconocer los números del 1 al 5. El material del taller permite trabajar a 2 niños. Para que puedan jugar 2 o 4 niños más, compre 1 o 2 complementos. La caja contiene: 36 fichas con instrucciones organizadas en 6 series (L/a: 25,5 x 8,5 cm), 2 cajas de cálculo de plástico (L/a: 27 x 12 cm), 40 fichas de madera (15 elefantes, 5 pingüinos, 5 tigres, 15 ositos), 43 fichas redondas de plástico y 1 guía didáctica en CD para imprimir. A partir de 3 años.



TALLER CAJAS PARA CONTAR 3
REF 77-388411

Taller de formación para desarrollar y consolidar el conocimiento de los números del 0 al 16. Para 2 niños. La caja contiene: 24 fichas con instrucciones organizadas en 4 series de 6 fichas (25,2x8,5 cm). 2 cajas para contar de plástico (27x12 cm). 50 fichas de cartón de 4 cm. 32 fichas de números, 10 fichas de grupos de puntos y 8 fichas en blanco. 130 fichas redondas de plástico de 3,5 cm. Guía didáctica. Para niños a partir de 5 años.



1, 2, 3 COLOREDO
REF 77-224125



El juego más reciente de la gama Maxicolorado concebido para consolidar el conocimiento de los números 1 a 3. Colocar una lámina ilustrada debajo de cada rejilla y darle al niño una ficha de actividad de la misma representación: series de círculos, dedos de la mano, grupos de puntos de un dado y cifras escritas. El niño encaja las fichas en la rejilla para seguir las instrucciones presentadas en la ficha. Contenido: 124 fichas de actividades, 16 láminas ilustradas, 12 rejillas con pivotes de plástico, 124 fichas de 4 colores y guía didáctica. Recomendado a partir de 3 años.



CANTIDADES DEL 1 A 3
REF 77-911874



Un material concebido para familiarizarse con las cantidades y desarrollar la capacidad de contar y enumerar. Contenido: 1 guía didáctica, 3 tarjetas de símbolos de referencia (8,3 x 13 cm), 21 tarjetas de series, compuestas de 7 series de 3 tarjetas (8,5 x 8,5 cm), 42 fichas verdes translúcidas de plástico (Ø 3,5 cm). Recomendado a partir de 3 años.



TALLER DE CAJAS PARA CONTAR 2
REF 77-388415

Los niños descubren los números del 1 al 10 mediante la manipulación de fichas con grupos de puntos, fichas con cifras y fichas en las que la cantidad está representada por elementos figurativos. El material del taller permite trabajar a 2 niños. Para que puedan jugar 2 o 4 niños más, compre 1 o 2 complementos. La caja contiene: 24 fichas con instrucciones organizadas en 4 series de 6 fichas (L/a: 25,5 x 8,5 cm), 2 cajas para contar de plástico (L/a: 27 x 12 cm), 38 fichas de cartón (5,5 x 4,5 cm), 65 fichas redondas de plástico y 1 guía didáctica en CD para imprimir. A partir de 4 años.

COMPLEMENTO PARA 2 NIÑOS
REF: 77-388416

Este material complementa el Taller Cajas para contar 2 y permite que trabajen 2 niños más. Contiene: 2 cajas para contar de plástico (L/a: 27 x 12 cm) y 30 fichas redondas de plástico



CUENTA Y COMPLETA DEL 1 AL 10
REF 13-30678



Juego manipulativo para aprender a contar del 1 al 10. Realiza los 10 puzzles, cuenta los elementos de las imágenes y completa los tableros con las fichas circulares para alcanzar el número que se indica. Además, descubre la descomposición de los números de manera visual e intuitiva. ¡Aprende a contar con imágenes reales! Recomendado a partir de 3 años.



AMIGOS DEL 10
REF 13-30676

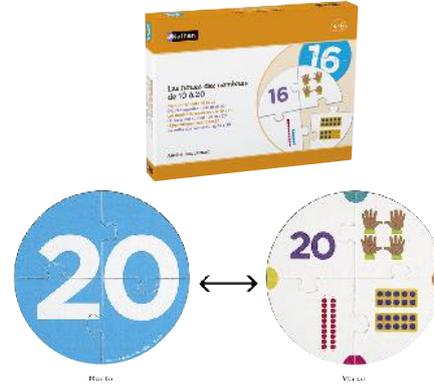
¡Busca las parejas de monstruos que suman 10! Una forma divertida de aprender a componer y descomponer el número 10. Base para desarrollar el cálculo mental con el método ABN. Incluye: 44 fichas silueteadas de cartón resistente (7,6 x 8 cm), 15 fichas circulares de cartón resistente (4,5 cm). Edad recomendada: 4 a 8 años.





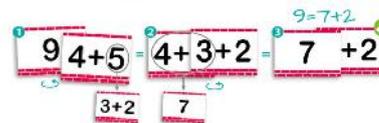
RUEDAS DE NÚMEROS: DEL 0 AL 10
REF 77-343020

Juego de autocorrección para reconstruir las ruedas de números del 0 al 10 asociando cuatro representaciones: escritura en cifras, grupos de puntos del dado, dedos de la mano y agrupación con pistas. Incluye: 11 ruedas de números precortados en 4 piezas, es decir un total de 44 piezas. Números impares en color rojo y números pares en color azul. Tamaño: 13 cm de diám. Recomendado a partir de 3 años.



RUEDAS DE NÚMEROS: DEL 10 AL 20
REF 77-343019

Juego de autocorrección construir ruedas de números del 11 al 20 asociando cuatro representaciones: escritura en cifras, grupos de puntos del dado, dedos de la mano y brochetas de cuentas. Incluye: 11 ruedas de números precortados en 4 piezas, es decir un total de 44 piezas. Números impares en color rojo y números pares en color azul. Tamaño: 13 cm de diám. A partir de 3 años.



JUEGA A COMPONER Y DESCOMPONER NÚMEROS

DESCUBRE LOS NÚMEROS Y SU DESCOMPOSICIÓN
REF 13-30696

Cartas que ayudan en el desarrollo del sentido matemático y a comprender los números hasta el 10. ¿Qué podemos trabajar con este juego? Composición, descomposición de números, igualdad, equivalencia, adición y sustracción. Incluye: 62 tarjetas reversibles para descubrir las cantidades, sumas y descomposición de números. También incluye guía didáctica. Recomendado a partir de 4 años.



TALLER DE NÚMEROS
REF 77-388407



Material de autocorrección que incita al niño a manipular fichas para poder responder a preguntas numéricas e iniciarse en el cálculo. Cada niño dispone de una ficha con instrucciones y de una o dos cajas de números, según la actividad. Debe seguir las instrucciones presentadas en la ficha colocando las fichas en las cajas. 48 fichas con instrucciones repartidas en 5 series progresivas de diferentes colores. Serie rosa: asociación de números hasta el 10. Serie roja: la resta. Serie azul: los complementos hasta el 10. Serie naranja: asociación de números superiores a 10. Serie verde: la suma de los números (los dobles). En las 5 láminas de autocorrección figura la disposición solicitada, así como su escritura correspondiente.

Cajas de números ¿Cómo debemos utilizarlas? 6 cajas con 10 casillas cada una (que representan la decena). Las fichas se colocan una a una en los huecos, completando columna por columna (de arriba a abajo y de izquierda a derecha). Fichas de 2 colores para trabajar las cantidades necesarias hasta llegar a 10, los números superiores a 10 y la suma.

La caja contiene: 48 fichas consigna (23 x 13,7 cm). 5 planchas-respuesta. 6 cajas de plástico (23 x 11,6 cm). 60 fichas rojas y 60 fichas azules (Ø: 3 cm). 1 guía didáctica que presenta los objetivos, el procedimiento y la sucesión de las fichas. Describe las actividades que deben realizarse con cada serie de fichas y aporta ideas para abordar las siguientes nociones: la decena (papel y descomposición del número 10 + n), cantidad necesaria para llegar a 10, suma y resta de dos números, números pares e impares. Recomendado para niños a partir de 5 años.



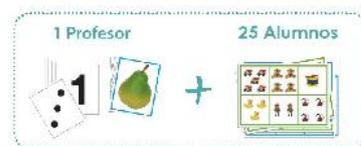
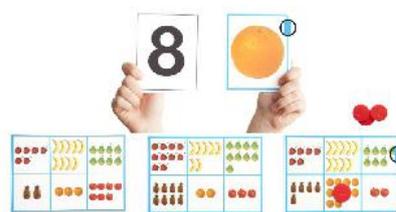
FRISO DE LOS NÚMEROS
REF 12-830

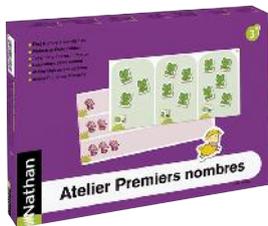
Cuatro tiras con cinco números grandes cada una del 1 al 20 y 20 tarjetas de cantidades para relacionarlas. se puede colgar en la pared. Ideal para trabajar en grupo las cantidades, las secuencias y otras actividades numéricas. Medidas: 140x50 cm.



BINGO: DESCRIBIR DEL 1 AL 10
REF 13-20524

Aprender a contar del 1 al 10, y asociar la grafía de los números con sus respectivas cantidades. Indicado además para niños con necesidades especiales. Pueden participar desde 2 hasta 25 jugadores. Edad recomendada: de 3 a 6 años.





TALLER DE PRIMEROS NÚMEROS
REF 77-388428

Material especialmente concebido para iniciar a los niños pequeños en el descubrimiento de los números del 1 a 5. Mediante la manipulación de las fichas magnéticas en las láminas, los niños descubren los números en sus distintas representaciones: grupos de muestras (en línea o no), dedos de la mano, puntos del dado. La caja contiene: 12 láminas magnéticas por las dos caras (30 x 15 cm). 72 fichas magnéticas: 12 ratones, 12 ranas, 12 perros, 12 ovejas, 12 conejos, 12 vacas (lado: 4 cm). 1 guía didáctica. La guía didáctica ayuda al profesor en la utilización del material. Contiene: presentación del taller, objetivos y competencias, organización de fichas de actividades, propuestas de actividades y propuestas de actividades complementarias. Recomendado para niños a partir de 3 años.



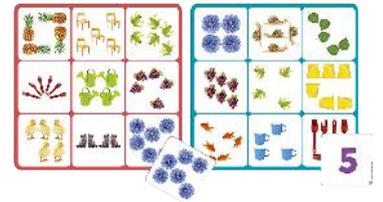
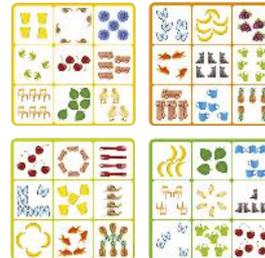
SET DE ACTIVIDADES MATEMÁTICAS MINI MOTOR
REF 137-LER7731

Este conjunto de actividades desarrolla una variedad de habilidades matemáticas: números 1-20, reconocimiento de números, contar, sumas y restas tempranas, modelado... El dado de color desarrolla el reconocimiento de color a medida que los jugadores eligen el coche de color correcto. Se utilizan dos dados numéricos para calcular el número de espacios que mueve un jugador. Dos piezas de pista están numeradas del 1 al 10 y del 11 al 20 para dos niveles de juego. Incluye: cinco contadores de goma blanda para coches de motor en cinco colores, dos piezas de riel de plástico que se pueden unir, dos dados numerados, línea de meta y guía de actividades. Cada pieza de pista mide 30,5 cm de largo. Los mostradores de los coches miden 2,5 cm de largo. Ideal para que dos jugadores compitan entre sí. Recomendado para niños de 4 a 10 años.



TALLER LUDITAB - LA NORIA
REF 77-345130

Para dar una vuelta a la noria hay que montar en la cabina correcta. Este taller de autocorrección propone 2 puzzles de varias soluciones para manipular los números y trabajar su composición/descomposición de manera lúdica. Los niños descubren las posibilidades de organización de su puzzle y las combinaciones de piezas para rellenar las cabinas. Por ejemplo, 5 niños en una cabina son 4 y 1, o 1 y 4, o 3 y 2, o 2 y 3. A continuación, realizan las actividades codificadas en las fichas y pueden autocorregirse de manera autónoma. Contenido: guía didáctica, 12 fichas de actividades de doble cara, esto es, 24 modelos, 2 puzzles idénticos de 16 piezas cada uno y 1 base de madera barnizada. Recomendado para niños a partir de 4 años.



4, 5, 6 YO CUENTO
REF 77-388299

3 reglas del juego para trabajar, de forma lúdica, sus conocimientos sobre los números del 4 al 6. Este juego aborda las nociones de « igual que », la cantidad escrita en cifra y los grupos de puntos. También estimula la discriminación visual y favorece la concentración en los niños. La caja contiene: 6 láminas (22 x 22 cm). 54 tarjetas por las dos caras (lado: 7 cm). 1 dado con grupos de puntos del 4 al 6 (arista del dado: 2,5 cm). 1 reglas del juego. Recomendado para niños a partir de 4 años



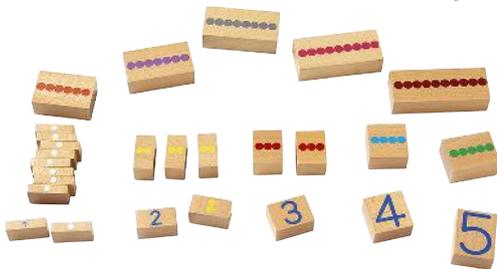
FIND THE BIRDS. APRENDER A CONTAR
REF 13-20519

Juego cooperativo de observación para aprender a contar. Observa las divertidas imágenes de los puzzles, busca la cantidad de pajaritos que indican las fichas y márcalos con el aro. Cuéntalos y consigue el objetivo con tus compañeros, jugando en equipo. ¡Desarrolla la atención y la concentración! Recomendado a partir de 3 años.



DUO 123
REF 77-301006

Un juego de manipulación de madera, original e ingenioso. El niño se familiariza con los números del 0 al 10 y sus representaciones: series de círculos, dedos de la mano, grupos de puntos de un dado y cifras escritas. El conjunto consta de: 1 tablero de madera barnizada (25 x 24,7 x 1,3 cm), 22 piezas móviles que ilustran la representación de los números del 0 al 10 (5,5 x 7,5 x 0,5 cm). Recomendado a partir de 3 años.



BLOQUES PARA CONTAR
REF 77-330157

Un soporte colectivo para descubrir distintas representaciones de los números y aprender a contar de manera lúdica. Los niños manipulan las cantidades y los números apilando los bloques o colocándolos uno junto al otro. Juego de simulación de búsqueda, en el que comparan, completan, añaden, quitan, ordenan ascendentemente, juegan con los dobles, etc. Contenido: guía didáctica, 27 bloques de madera ilustrados por 2 lados (grupos de puntos y escritura en cifra). Recomendado para niños a partir de 3 años.



MATHLINK CUBES NUMBERBLOCKS 1-10
REF 137-LSP0949-UK

Incluye 100 cubos Numberblocks MathLink, 59 placas frontales, 54 pegatinas, 11 Numberlings, 11 tarjetas de caracteres, 15 tarjetas de actividad de doble cara para escribir y borrar, 1 soporte para el cero y una guía de actividades de apoyo multilingüe. Recomendado de 3 a 7 años.



ORDENA Y CUENTA VEHÍCULOS
REF 1-45340

Los niños se familiarizarán con las nociones básicas de la matemática y de la lógica, a través de la manipulación y el juego. Incluye: 36 vehículos de plástico en llamativos colores acompañados de una colección de fichas ilustradas con un total de 10 actividades con diferentes niveles de dificultad y 5 temáticas diferentes de juego. Edad recomendada de 3 a 5 años.



EL CARRO DE LAS MATEMÁTICAS
REF 233-230

Carro resistente que incluye: Ábaco FETTÉN, Balanza más 45 pesas, Bote con 305 Regletas, Bloques Lógicos (80 pzs diferentes), Juego de Aprendo a contar, Juego de Aprendo a calcular.



MATHLINK CUBES NUMBERBLOCKS 11-20
REF 137-LSP0950-UK

En esta edición se ve como funcionan los números a través del descubrimiento práctico y el juego. Incluye 155 cubos MathLink, 50 placas frontales, 43 pegatinas, 10 Numberlings, 10 tarjetas de caracteres, 15 tarjetas de actividad de doble cara para escribir y borrar, el monopatín y el casco del 14, el sombrero de copa del 20 y una guía de actividades multilingüe. Recomendado de 3 a 7 años.

SET DE ACTIVIDADES CACTUS EN EL DESIERTO
REF 137-94448

Los niños pequeños disfrutarán utilizando las 4 bases de 5 cinco hoyos de este set donde plantar 4 tipos diferentes de cactus mientras aprenden a visualizar los números de cinco en cinco. Utilice este set en el aula para ayudar a los niños a dominar la composición y descomposición de los números, la suma y la resta, y a desarrollar el sentido numérico. Las 4 bases de 5 hoyos se unen para formar 10, 15 y 20. El juego incluye 4 bases de 5 hoyos, 40 coloridos cactus, 20 tarjetas matemáticas de doble cara y 2 tarjetas giratorias de doble cara. Recomendado a partir de 3 años.



NUMBERBLOCKS JUEGO DE MEMORIA
REF 137-HM95399-UK

Los niños se divertirán mucho buscando y emparejando con este atractivo juego de NumberBlocks. Hay cuatro tipos de cartas y varias formas de jugar para que los niños sigan jugando y aprendiendo. Juega con Numberblocks del uno al diez, Numberblobs, Number Fun y Numberlings, y aprende a reconocer los números y a emparejarlos. Recomendado a partir de 3 años.



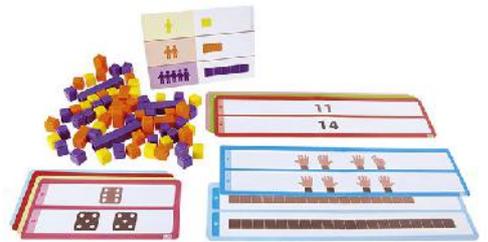
TALLER CUBOS Y NUMEROS 1
REF 77-343005

Taller de formación autocorrectiva. Los niños crean colecciones de cubos cuya cantidad (de 1 a 5) se da en diferentes representaciones. Cada niño construye colecciones de cubos anidándolos juntos, de acuerdo con una instrucción dada en la hoja de actividades. Luego, al devolver su forma, pueden comprobar sus logros por superposición. El niño se puede corregir a sí mismo. Se organizan en torno a 4 series de 6 hojas. Cada serie se acerca gradualmente a los números del 1 al 5 a través de una de sus representaciones. Por lo tanto, son posibles 2 entradas: por campo numérico o por tipo de representación. La caja contiene: 24 hojas de actividades de doble cara organizadas en 4 series de 6 hojas. 30 cubos de plástico de 3 colores: 10 cubos azules, 10 cubos verdes, 10 cubos rojos. 1 folleto educativo. No apto para niños menores de 3 años de edad.



TALLER CUBOS Y NUMEROS 3
REF 77-343006

Taller de formación autocorrectiva que ofrece una variedad de actividades para trabajar los números del 5 al 20, de forma independiente. Los niños crean colecciones de cubos cuya cantidad se da en diferentes representaciones. Las variantes sobre cómo hacer el entrelazado de cubos promueven el trabajo diferenciado: o bien el niño utiliza libremente los colores de los cubos, o bien sigue una "regla de colores", que le lleva a trabajar en la descomposición y recomposición de los números, usando cubos amarillos individualmente, cubos anaranjados agrupados por 2 y cubos púrpura agrupados por 5. La caja contiene: 24 hojas de actividades a doble cara organizadas en 4 series de 6 hojas, 1 soporte de referencia "regla de colores", 88 cubos de plástico de 3 colores: 16 cubos amarillos, 32 cubos naranjas, 40 cubos morados. 1 folleto educativo. No apto para niños menores de 3 años.



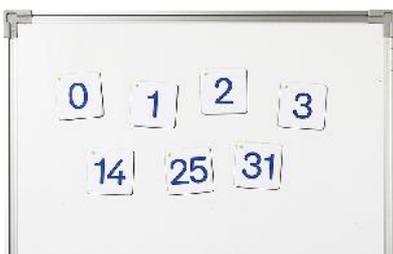
TALLER ORDINAL
REF 77-342815

Es una herramienta colectiva para que los niños asimilen el orden de los números del 0 al 10. Además estimula el reconocimiento de las formas geométricas (planas y sólidas). Se colocan los números del 1 al 10 siguiendo las instrucciones numéricas y personajes ilustrarán la forma geométrica. El juego contiene: 1 panel magnético (108x18 cm), 11 piezas magnéticas con números, 10 piezas magnéticas con personajes que representan las formas geométricas. 1 Guía pedagógica. Edad recomendada: a partir de 4 años.



JUGUEMOS CON 1, 2, 3
REF 77-388441

Las tres reglas del juego te permiten progresar paso a paso. Juego 1: por el principio de la lotería, el primero en llenar su tablero con las 6 cartas correspondientes ganó. Juego 2: cada jugador se turnará para tirar el dado (constelaciones o dedos de la mano) y luego cogerá una carta correspondiente a la cantidad jugada en el dado. Busca en su tablero una caja de la misma cantidad, sea cual sea la representación, y la plantea. Juego 3: por el principio del juego de memoria, los niños reconstituyen pares idénticos o de la misma cantidad. La caja contiene: 6 tablas (33x23 cm), 36 tarjetas (10x10 cm), 2 dados del 1 al 3: constelaciones y dedos de la mano (borde del dado: 3,2 cm). 1 folleto educativo. A partir de 2 años.



GRANDES NÚMEROS MAGNÉTICOS
REF 77-342825

32 fichas de números magnéticos del 0 al 31 de 7x7 cm.



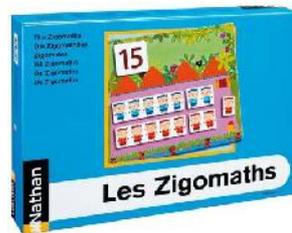
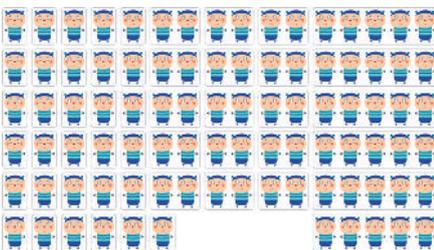
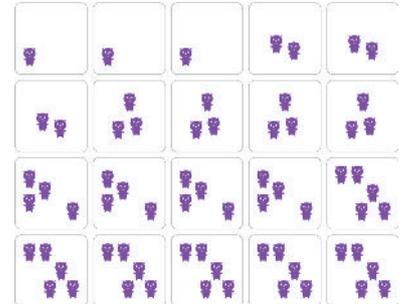
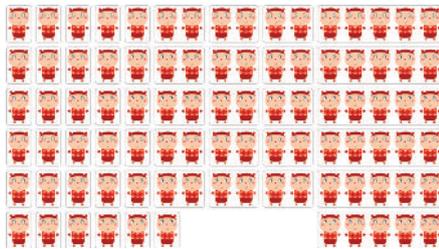
JUEGO DE CONSTRUCCIÓN NÚMEROS Y LETRAS MAGNÉTICO
REF 137-LER8551

Fomenta el reconocimiento de los números y de las letras a medida que los más pequeños comienzan a construir palabras con este colorido conjunto de actividades. Formado por 262 piezas magnéticas, una guía de actividades y un cubo de almacenamiento. La pieza más grande mide 5 cm. Recomendado de 4 a 10 años.



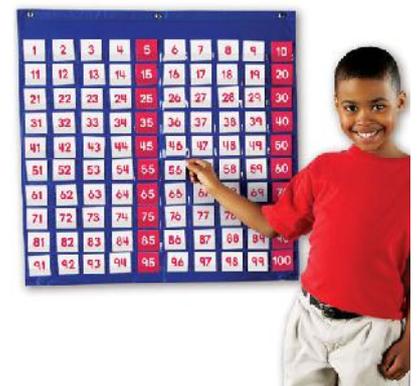
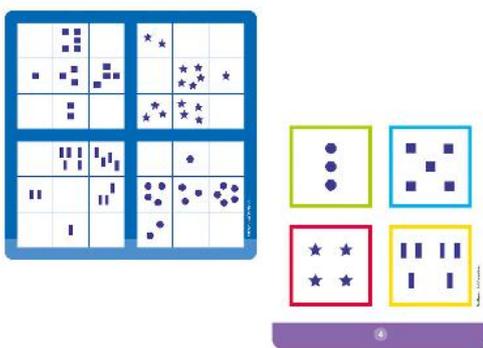
EL RETO DE LOS NÚMEROS DEL 1 AL 10
REF 13-30673

Descubre los números del 1 al 10 a través de los sentidos, de forma manipulativa y creativa. Encontrarás recorridos táctiles, encajables, puzzles y piezas silueteadas para enlazar con los cordones. Además, aprenderás a contar del 1 al 10 con divertidas fotos reales ¡Gira las ruletas, aprende y diviértete! Recomendado a partir de 3 años.



LOS ZIGOMATES
REF 77-388050

Material diseñado para abordar las competencias esenciales para el aprendizaje del número. Los niños, en un escenario de búsqueda, van a resolver juntos multitud de problemas numéricos. Este material totalmente magnético permite trabajar tanto pequeñas cantidades como cantidades más importantes (hasta 30 elementos), creando múltiples situaciones para adaptarse al progreso de los alumnos. Su característica principal reside en el uso de elementos individuales y elementos agrupados de 2 en 2 o de 5 en 5, que llevan a los niños a componer y descomponer mediante manipulaciones efectivas. La caja contiene: 3 láminas magnéticas por ambas caras, es decir, 6 caras, 104 fichas magnéticas Zigomates divididas de la siguiente manera: 62 fichas para 1, 30 fichas para 2, 12 fichas para 5, 31 fichas con escritura numérica, 20 fichas con grupos de puntos, 20 fichas con cantidades y guía didáctica. A partir de 4 años.



DESAFÍO DE NÚMEROS
REF 77-261809

APRENDO EN POSITIVO: LOS NÚMEROS
REF 10-41202

TABLA NUMÉRICA 100 COMPARTIMENTOS
REF 137-2208

Tomando como referencia el principio de los juegos de estrategia, el objetivo de este juego es encontrar las descomposiciones de los números hasta el 6 (nivel 1) y hasta el 10 (nivel 2) en función de las distintas representaciones. Objetivo: Colocar las 4 piezas magnéticas en el tablero de juego para hacer aparecer las mismas cantidades que las que se indican en la ficha. El niño experimenta que un número se puede formar de distintas maneras. Contenido: 20 fichas de actividades de doble cara con 40 desafíos, 4 bandejas de juego magnéticas de doble cara, 16 piezas magnéticas: 4 lotes idénticos de 4 formas y 4 colores, guía didáctica. Recomendado a partir de 4 años.

Material manipulativo que ayuda a descubrir y experimentar a partir del juego libre conceptos matemáticos básicos como: cantidades, identificar cifras, relacionar cantidades, concepto de unidad, decena y centena... Contenido: póster de juego de cálculo mental, ruleta, regletas de decenas, fichas puzzles numéricos, cartas de números... Recomendado de 4 a 7 años.

Cien compartimentos transparentes hacen que esta tabla sea ideal para enseñar números, contar, probabilidades, pares y operaciones sencillas. Incluye Guía y 120 tarjetas numeradas. Tamaño: 66x70 cm.

Cómo utilizar COLORCODE: para jugar, inada más fácil!



Etapa 1:

Introducir una ficha de actividades en el soporte. Cerrar las pestañas y girar los botones para que aparezca el color blanco.



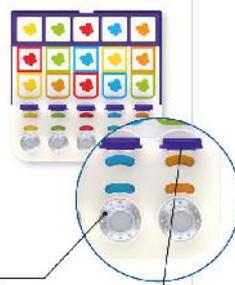
Etapa 2:

Descifrar la instrucción y responder columna a columna haciendo girar el botón para seleccionar la respuesta.



Etapa 3:

Levantar las pestañas y verificar la asociación de los colores. Si los 2 colores son idénticos, el código es correcto. ¡Enhorabuena!



Botones giratorios
Pestañas para cerrar/abrir



COLORCODE: SOPORTES
4 UDS REF 77-157155
1 UD REF 77-172219

Soporte de plástico para el juego de auto-corrección COLORCODE. Dimensiones: 27x27,4 cm.



¿QUÉ ES COLOR CODE?

COLORCODE es un nuevo principio de juego de autocorrección en el que cada alumno va a su ritmo. Es una herramienta de apoyo con un diseño único para crear un efecto sorpresa. Las actividades funcionan todas con un código de color para la respuesta del alumno y la solución, lo que hace que COLORCODE sea muy sencillo de utilizar y accesible para los más pequeños. En cada actividad nueva, hay que encontrar la combinación correcta para los colores y para la apertura de la caja fuerte...



COLORCODE: NÚMEROS DEL 1 AL 3
REF 77-117755

Identificar, contar y asociar cantidades de 1 a 3. Familiarizarse con distintas representaciones del número: series, dedos de la mano, grupos de puntos de un dado y cifras escritas. Contenido: 12 fichas de cartón y 1 guía didáctica, L/a de la ficha: 19,8 x 26,5 cm.. Recomendado a partir de 3 años.



COLORCODE: NÚMEROS DEL 1 AL 6
REF 77-224255

Identificar, contar y asociar cantidades de 1 a 6. Familiarizarse con distintas representaciones del número: series, dedos de la mano, grupos de puntos de un dado y cifras escritas. Contenido: 12 fichas de cartón y 1 guía didáctica, L/a de la ficha: 19,8 x 26,5 cm.. Recomendado a partir de 3 años.



COLORCODE: COLORES Y FORMAS 1
REF 77-224254

Reconocer un animal u objeto en función de dos características determinadas: color y forma. Contenido: 12 fichas de cartón y 1 guía didáctica, L/a de la ficha: 19,8 x 26,5 cm. Recomendado a partir de 3 años.



COLORCODE: COLORES, FORMAS Y TAMAÑOS 1
REF 77-261803

Reconocer un animal u objeto en función de tres características: color, forma y tamaño. Contenido: 12 fichas de cartón y 1 guía didáctica, L/a de la ficha: 19,8 x 26,5 cm. Recomendado a partir de 3 años.



COLORCODE - COLORES Y FORMAS 2
REF 77-5030049

Asociar elementos (plantas, objetos, animales, etc.) según una o dos propiedades: color y forma. La carpetilla contiene: 12 fichas de cartón y 1 guía didáctica. Dimensiones de la ficha: 19,8 x 26,5 cm. Recomendado a partir de 3 años.



COLORCODE - COLORES, FORMAS Y TAMAÑOS 2
REF 77-5030056

Reconocer un animal, una planta o un objeto en función de tres características: color forma y tamaño. La carpetilla contiene: 12 fichas de cartón y 1 guía didáctica. Dimensiones de la ficha: 19,8 x 26,5 cm. Recomendado a partir de 4 años.





DISCOLUD - RULETA
REF 77-388386

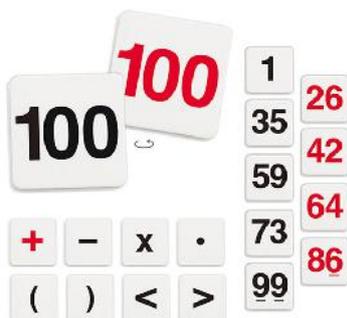
Ruleta para crear juegos de asociación. Se usa con la serie de juegos Discolud. Es necesaria y se vende por separado. Mide 34 cm.

DISCOLUD: NÚMEROS Y CANTIDADES: DEL 5 AL 10
REF 77-388377

3 juegos de asociación sobre el número de dedos de la mano, el grupo de puntos del dado y los números del 5 al 10. Se utiliza con la ruleta Discolud que se vende por separado. Incluye: 120 fichas de cartón con ilustraciones.

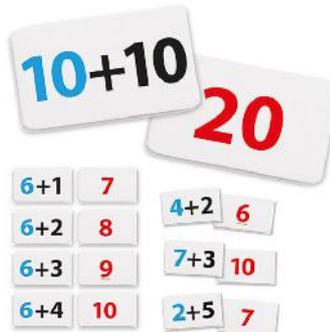
DISCOLUD: NÚMEROS Y CANTIDADES: DEL 1 AL 6
REF 77-388379

3 juegos de asociación a través de los números, los grupos de puntos y la serie del 1 al 6. Se utiliza con la ruleta Discolud que se vende por separado. Incluye: 120 fichas de cartón con ilustraciones.



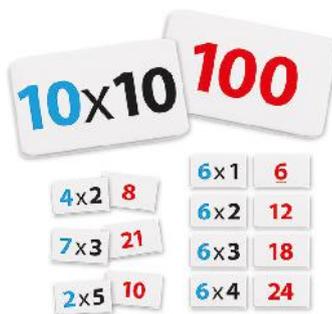
KIT DE CÁLCULO
REF 13-32020

Conjunto de 216 fichas para trabajar los números y realizar operaciones matemáticas. Todas las fichas están en negro por el anverso y en rojo por el reverso. Para niños de 5 a 8 años.



APRENDER A SUMAR
REF 13-30690

100 fichas a dos caras, por un lado con sumas básicas, y por el otro lado el resultado en diferente color. Para niños de 5 a 8 años.



APRENDER A MULTIPLICAR
REF 13-30680

100 fichas a dos caras, por un lado con el multiplicando en azul y el multiplicador en negro, y por el otro lado el resultado en rojo. Niños de 7 a 9 años.



TALLER DE RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS - NUMERACIÓN 1
REF 77-9102175

Este taller presenta situaciones-problemas que se han ideado para animar a los niños a utilizar números de forma espontánea para resolverlos: suma, resta, distribución, complemento, descomposición, comparación. Las 36 guías didácticas se organizan en 6 series de 6 guías de dificultad progresiva. Cada serie tiene como objetivo una competencia concreta. Recomendado a partir de 4 años.



DESAFÍOS DE PÍXELES - NUMERACIÓN
REF 77-9102045

Con este taller estimulante, se pueden reutilizar los conocimientos sobre cantidades y números de una forma divertida. Para descubrir el motivo misterioso detrás de cada desafío, los niños deben cooperar. Objetivo del juego: encontrar juntos todas las ilustraciones que corresponden a las 2 instrucciones en la lámina de actividades para revelar poco a poco el patrón misterioso pixelado. Recomendado a partir de 4 años.



TALLER DE RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS - NUMERACIÓN 2
REF 77-9102182

Como una extensión del Taller de resolución de problemas - Numeración 1, este taller ofrece situaciones-problemas que utilizan un campo numérico más amplio y diferentes representaciones de números. Recomendado a partir de 5 años.



OPERACIONES MATEMÁTICAS
REF 280-18699

Indicado para niños de 4 a 7 años y aprenderán a realizar operaciones simples, las nociones de sumar y restar y relacionar los símbolos +, -, e =.



ACTIVITY EURO TRAY
REF 1-31902

Billetes y monedas para jugar a comprar de manera divertida. Ayuda a identificar y conocer el valor monetario, adquiriendo conciencia sobre valor de las cosas. Ejercita el cálculo. Permite contar y ordenar el dinero en su bandeja clasificadora. 1 soporte de juego, 12 fichas de actividad, 28 billetes de plástico, 32 monedas, 2 tarjetas de crédito, 1 lámina de adhesivos y 1 folleto explicativo. Recomendado de 5 a 9 años.



INVENTAR Y RESOLVER PROBLEMAS MATEMÁTICOS
REF 13-30697

Gira, crea y resuelve. Juego en el que se resuelven e inventan problemas matemáticos gracias a su sistema de ruletas. Ayuda a entender como se estructuran los problemas y la forma en que se resuelven. Se adapta al nivel de conocimiento de cada niño. Incluye 5 ruletas, cada una con una función diferente: Enunciado, pregunta, operación, datos y resultado. Incluye 42 fichas para completar los problemas matemáticos. Incluye también guía didáctica. Edad recomendada: de 6 a 12 años.



NUMBERBLOCKS SUMAS Y RESTAS
REF 137-HM95402-UK

Este primer puzzle de NumberBlocks ayuda a los más pequeños a aprender las sumas y restas básicas con sus amigos los Numberblocks. Hay 10 puzzles de sumas y 10 de restas del cero al diez. Cada puzzle de sumas y restas de NumberBlocks tiene 2 piezas. Relaciona la sencilla pregunta matemática con la pieza de respuesta correcta para completar el puzzle. . Recomendado a partir de 3 años.



CARTERA DE EUROS
REF 1-31908

Contiene 28 billetes y 80 monedas.



MATH DICE
REF 193-76327

El juego de dados perfecto para ejercitar las matemáticas. Los jugadores deberán lanzar el dado de 12 caras para marcar el número objetivo. Luego, lanzan los cinco dados de colores, y usando sumas y/o restas, combinarán los valores de los dados para alcanzar el número objetivo. Quien lo logre será el ganador. 2 jugadores o más. Recomendado a partir de 6 años.



JUEGO DE MULTIPLICACIONES
REF 12-1096

Juego de mesa que ejercita el cálculo mental y la práctica de las tablas de multiplicar de manera divertida y sociable. Se compone de 10 tarjetas traslúcidas, una ruleta doble serigrafados con vivos diseños y 120 círculos de colores en maletín transparente. Puede jugarse también en mesa de luz, individualmente o en grupos de 2 a 6 jugadores. Medidas tarjetas: 11x16,5cm. Recomendado a partir de 6 años.



FLASHCARD MULTIPLICACIONES
REF 14-5510

Las 110 cartas de este juego representan las tablas de multiplicar del 1 al 10. Cada tabla se localiza fácilmente por el color que le corresponde. En el anverso de la carta figura la operación, en el reverso el resultado así como todas las combinaciones que dan dicho resultado (anotadas en letra pequeña a un lado). Recomendado a partir de 6 años.



EURO SHOPPING
REF 1-45308

Conjuntos compuestos por 18 actividades, y un surtido de billetes y monedas de plástico para la discriminación visual y la selección según unos criterios precisos. Reconocimiento visual de los elementos que forman la moneda. Asociación de las monedas conocidas con su escritura cifrada. Comparación de las cantidades usando procedimientos numéricos. 24 monedas, 14 billetes, 18 tarjetas y 1 folleto. Para niños de 5 a 9 años.



JUEGO PARA REPASAR LAS TABLAS DE MULTIPLICAR
REF 137-LSP3053

Juego para repasar las tablas de multiplicar. Ideal para casa o como actividad de repaso en el aula. El jugador que recoja el mayor número de moscas gana. Este material cubre las tablas de multiplicar del 2 al 12 e incluye 132 coloridas moscas, cuatro matamoscas y una guía de actividades. Recomendado a partir de 6 años.



MÁQUINA MAGNÉTICA DE SUMAS
REF 137-6368

Colocamos la máquina de adición en cualquier superficie magnética, luego usamos los recipientes, los embudos y la bandeja numerada para demostrar visualmente la adición. Edad Recomendada: A partir de 4 años.



MATH SCRAMBLE
REF 137-LER9131

Se puede jugar solo o con un máximo de 3 personas, Juego de matemáticas que desafía a construir y resolver problemas de suma y resta. El primero en terminar gana. Incluye 85 fichas numéricas y de ecuaciones de plástico (1,3 mm de grosor), guía de instrucciones y un huevo de plástico reutilizable. Las fichas miden 2,5x2,5x0,3 cm. A partir de 5 años.



APRENDE Y COMPRENDE LAS TABLAS DE MULTIPLICAR
REF 13-30698

Juega, comprende y memoriza las TABLAS DE MULTIPLICAR. A tu ritmo y partiendo de lo que sabes. Un procedimiento único, creativo, divertido y contrastado, para lograr un aprendizaje comprensivo. Con este juego podrás aprender y memorizar las tablas de multiplicar, comprobarlas y repasarlas, poner a prueba tu dominio, interpretar y resolver problemas. Recomendado a partir de 6 años.



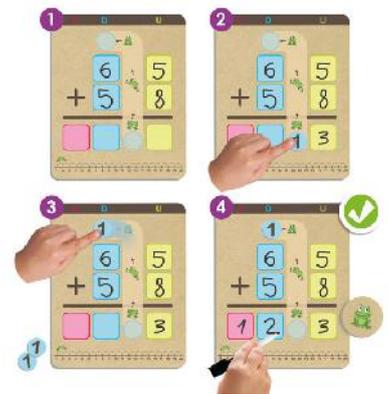
TABLAS DE MULTIPLICAR
REF 10-68973

Para aprender las tablas de multiplicar del 1 al 12. Contiene 6 tableros a doble cara, uno por cada tabla de multiplicar y 59 fichas autocorrectivas. A partir de 7 años.



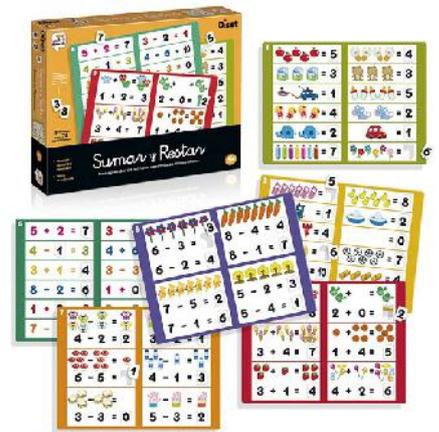
THE ROCKET 10
REF 1-31781

Trabaja las matemáticas de forma manipulativa. Contenido del juego: 1 Cohete, 40 pinchos de combustible, 18 tarjetas reto, 40 tarjetas número, 1 dado, 1 bolsa de tela y 1 guía didáctica. Edad recomendada: de 3 a 7 años.



APRENDE A SUMAR Y RESTAR CON LLEVADAS
REF 13-30677

Aprende a sumar y restar con llevadas mediante un sencillo método para entender el paso entre las unidades y las decenas. Los 8 tableros son reescribibles para practicar tantas veces como quieras, y en la base incluyen una recta numérica para facilitar el cálculo. Contiene dos sistemas para realizar la resta con llevadas por compensación y por agrupamiento. A partir de 6 años.



SUMAR Y RESTAR
REF 10-68954

9 tableros y fichas autocorrectivas. A partir de 5 años.



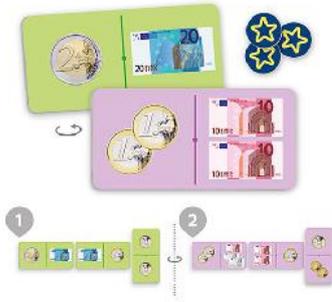
YO APRENDO A CONTAR
REF 10-63714

Colocando correctamente las fichas en las láminas, los niños aprenderán sus primeras operaciones matemáticas. Autocorrectivo. 83 operaciones. A partir de 5 años.



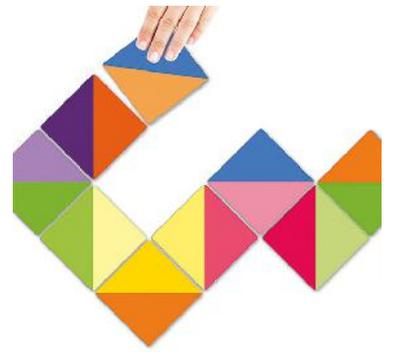
EURODOMINÓ
REF 13-30675

Una forma divertida de conocer las monedas y los billetes de Euro mediante una sencilla asociación. Dominó de gran tamaño ayuda a familiarizarnos con el cambio de monedas. Incluye 28 fichas reversibles de 2 niveles de dificultad. Recomendado de 4 a 8 años.



DOMINÓ CREATIVO
REF 13-20529

Un original dominó para asociar colores de una forma diferente, desarrolla la creatividad y la inteligencia visual-espacial. Incluye 35 fichas de 9x9 cm. Muy resistentes. Inspirado en la metodología pedagógica Waldorf. Recomendado de 3 a 8 años.



DOMINÓ GRANJA
REF 59-1110700205

Contenido: 28 piezas de madera reversibles. Recomendado a partir de 2 años.



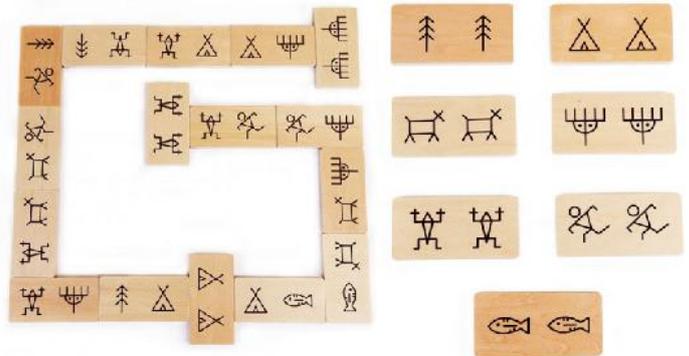
DOMINÓ SELVA
REF 59-1110700204

Contenido: 28 piezas de madera reversibles. Recomendado a partir de 2 años.



MACRO DOMINÓ
REF 59-1110700206

Piezas de madera gigantes para los más pequeños. Contenido: 28 piezas de madera gigantes. Recomendado a partir de 12 meses.



ANCIENT DOMINO
REF 60-16496

Juego del dominó gigante con 7 dibujos ancestrales y 28 piezas. Contenido: 28 piezas + saco de tela. Medidas de las piezas: 6x12x1 cm. Recomendado a partir de 3 años.



DOMINÓ TOPYCOLOR
REF 59-50263

28 fichas. Cada ficha mide 7 x 3,5 cm.



DOMINÓ DE FOAM GIGANTE
REF 137-6380

28 piezas blanditas de gran tamaño fabricadas en foam. Incluye guía de actividades. Medidas: 12,5x7,5 cm.





DOMINÓ ATENCIÓN SELECTIVA
REF 13-33050

Un divertido dominó especialmente indicado para trabajar la atención selectiva, a través de la asociación de diferentes formas y colores. Dirige la atención a un atributo de las figuras, la forma o el color, para realizar la asociación. Fichas reversibles que permiten múltiples formas de juego. Incluye: 28 fichas de dominó de cartón resistente (7,6cm x 13,4cm), 15 fichas redondas (contadores para las partidas). A partir de 3 años.

28 CARDS
TACTILE SURFACE
BOTH SIDES



DOMINÓ TACTO VISUAL
REF 13-20615

Dominó táctil de gran tamaño con textura rugosa por ambos lados. Con ilustraciones de mucho contraste para desarrollar la discriminación visual y táctil mediante el juego del dominó. Adecuado para personas con discapacidad visual. Formado por 28 fichas extraresistentes con texturas rugosas a ambos lados. Tamaño de las tarjetas: 13x6,5 cm. Edad recomendada: de 3 a 8 años.



BLOQUES LÓGICOS TRANSPARENTES
REF 232-72249

245 piezas. Para hacer patrones, secuenciar, comprender formas geométricas y reconocer, mezclar y combinar colores. El juego contiene: 20 hexágonos amarillos, 30 trapezoides rojos, 30 cuadrados naranjas, 45 paralelogramos azules, 60 triángulos verdes y 60 rombos color canela. Tamaño del cuadrado: 25 mm. A partir de 3 años.



COLOUR CUBED
REF 137-9283

Rompecabezas de colores que versiona al tradicional dominó. Pensando para que los chicos refuercen el pensamiento crítico, la solución de problemas y la observación. Incluye 40 cartas de colores de 7,5 cm. Recomendamos para niños de 5 a 9 años. Número de jugadores: De 2 a 6.



BLOQUES LÓGICOS PLÁSTICO
REF 232-52173

250 piezas. Plástico macizo, duraderos. Formas y colores clásicos. Tamaño del cuadrado: 25 mm. A partir de 3 años.



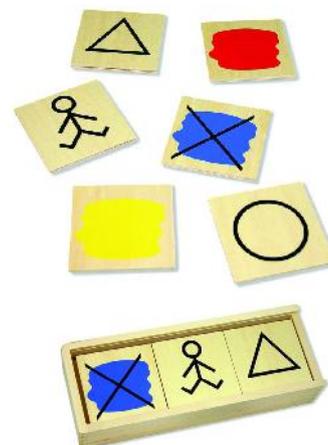
KIT DE ACTIVIDADES DE BLOQUES LOGICOS
REF 12-1075

Actividades con bloques lógicos permite a los niños adquirir determinados conceptos matemáticos y contribuye así al desarrollo del pensamiento lógicos. Incluye 5 tarjetas transparentes con actividades que pueden realizar 5 niños a la vez con las 60 formas (5 formas, 3 colores y 2 tamaños) y dos cordones para hacer más actividades. Todo presentado en maletín.



QUADRICUBOS
REF 77-342323

Basado en el principio del Sudoku, propone 24 acertijos que resolver en 4 niveles de dificultad progresiva. La dificultad varía en función del número de pistas dispuestas en cada cuadrícula. Incluye: 1 soporte de madera con 16 cubos con números representados en: cifras, puntos, dedos de la mano y agrupaciones con pistas. Además 12 fichas de actividades de doble cara para completar 24 retos. Recomendado para juego individual.



BLOQUES DE ATRIBUTOS
REF 60-16218

Juegos para trabajar las propiedades de los bloques lógicos: colores, formas, tamaños, grosor y negación de todas ellas. Contiene 20 piezas. Diámetro círculo 8 cm



**PUZZLE DE LOGICA
NUMERACIÓN**
REF 77-387170

Contiene: 25 piezas y 1 soporte de madera barnizada. L/a/gr.: del soporte: 23,5 x 23, 5 x 0,7 cm; L/a/gr. de las piezas: 3,7 x 3,7 x 0,4 cm.



**PUZZLE DE LOGICA
FORMAS GEOMÉTRICAS**
REF 77-387169

Contiene: 16 piezas y 1 soporte de madera barnizada. L/a/gr.: del soporte: 21 x 21 x 0,7 cm; L/a/gr. de la pieza: 4 x 4 x 0,4 cm.



**PUZZLE DE LOGICA
TAMAÑOS**
REF 77-387161

Contiene: 12 piezas y 1 soporte de madera barnizada. L/a/gr. del soporte: 21 x 21 x 0,7 cm; L/a/gr. de cada pieza: 4 x 4 x 0,4 cm



**PUZZLE DE LOGICA
ORIENTACIÓN ESPACIAL**
REF 77-387162

Contiene: 16 piezas y 1 soporte de madera barnizada. L/a/gr. del soporte: 21 x 21 x 0,7 cm; L/a/gr. de cada pieza: 4 x 4 x 0,4 cm.



SET LOGICA PLAY (4 UDS)
REF 13-52510

Conjunto de 4 bandejas de madera en las que se adaptan 25 tarjetas para trabajar con diferentes conceptos y características: color, forma y cantidad. Incluye 4 tiras de madera (30 x 22,5 cm) y 100 fichas de madera (25 por cada bandeja). A partir de 4 años



LOGIC CITY
REF 59-50200

Desarrollo del pensamiento lógico y una correcta orientación espacial. Tablero, 3 juegos de cartas (3 niveles de dificultad) y 14 piezas. Realizado en madera. Medidas: 24 x 18 x 5,3 cm. Edad Recomendada: de 3 a 6 años.



JUEGO MENTAL BLOX
REF 137-9280

Mental Box es ideal para fomentar el pensamiento lógico así como la resolución de problemas. 20 piezas de 4 formas distintas y 3 atributos diferentes. Están fabricados en plástico muy duradero. Incluye 20 tarjetas con desafíos y una guía didáctica. Medida de las piezas: 5 cm aproximadamente. Edad recomendada: a partir de 5 años.



CASTLE LOGIC
REF 188-SG030

Castle Logix, el juego de los constructores medievales. Para poder jugar solo hay que seleccionar uno de los castillos para construir, utilizar las piezas indicadas y luego cuando creas que hayas terminado, comprobar que lo haz hecho bien. Este juego contiene 7 Piezas de madera, un cuaderno con 48 retos y soluciones. Además las instrucciones del juego. Recomendado para niños de 3 a 8 años



LOGIC PARK
REF 59-53473

Desarrolla la orientación espacial y el razonamiento lógico. 6 piezas de madera, base, fondo decorado y 30 cartas desafío progresivas. 3 niveles de dificultad. A partir de 3 años.



EN EL LUGAR CORRECTO
REF 77-343021

12 retos lúdicos y autocorrectores a los que enfrentarse solo para desarrollar la observación, la lógica y la orientación espacial. Los 12 retos ilustrados en las fichas se numeran por orden de dificultad creciente. Pensado para juego individual. Incluye: 1 guía didáctica, 12 fichas de actividades de doble cara, 6 piezas magnéticas de madera (locomotora y 5 vagones) y 5 animales de madera. Recomendado a partir de 4 años.



ATRIBUTOS GRANDES Y PEQUEÑOS
REF 60-16125

Juego de asociación de imágenes, razonamiento lógico y observación. Trabaja los tamaños y la distinción de colores. Incluye atributos de peso, rango de color y de tamaño. Empareja los elementos en las tablillas, puedes jugar individualmente o por grupos. Recomendado a partir de 2 años



LONGITUDES PARA LOS MÁS PEQUEÑOS
REF 77-342266

Al manipular las piezas magnéticas sobre las láminas ilustradas, el niño aprende a: comparar longitudes, localizar una longitud, clasificar hasta 4 elementos por orden de tamaño de forma creciente o decreciente, adquirir progresivamente el vocabulario de las comparaciones: «más grande, más pequeño, más alto, más largo...». L/a de la lámina: 27 x 18 cm. La caja contiene: 12 láminas de doble cara que hacen 24 fichas de actividades repartidas en 6 series de 4 fichas, 32 piezas magnéticas: 8 animales (jirafa, rana, perro, oruga, pez, pájaro, gato, vaca) de 4 tamaños y 4 colores y 1 guía didáctica. A partir de 3 años.



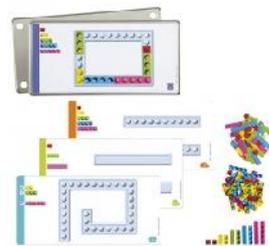
CAPTURA PECES TELESCÓPICOS
REF 137-E11708

Los pequeños aprendices pueden “pescar” grandes habilidades con este divertido juego interactivo de matemáticas y motricidad fina en el que los niños utilizan una caña de pescar para capturar peces telescópicos. A continuación, los niños miden sus capturas con la cinta métrica incluida, que presenta unidades imperiales y métricas en un lado, y medidas no estándar con ilustraciones de estrellas de mar en el reverso. Recomendado a partir de 3 años.



LOGIC TRAIN
REF 59-59454

Juego de lógica para montar el tren siguiendo las cartas desafío con el que los niños desarrollarán la percepción visual. Coge una carta, observa el dibujo y a continuación monta el tren. Primero el vagón con sus ruedas y finalmente, coloca los personajes tal y como se indica en la carta. Las cartas son progresivas para que todos los niños puedan jugar. Recomendado a partir de 2 años.



LONGITUDES EN COLOR
REF 77-342261

Taller diseñado para permitir un primer acercamiento a las nociones de longitud y medida. Mediante la manipulación, los niños comparan longitudes y se les anima a buscar equivalencias. Las situaciones-problemas que se proponen les animan a utilizar progresivamente procedimientos de resolución más expertos. El material del taller permite trabajar a 2 niños. Para que trabajen 2 o 4 niños más, basta con contar con 1 o 2 complementos de regletas magnéticas y placas metálicas. La caja contiene: 24 fichas de actividades organizadas en 6 series de 4 fichas (29 x 14 cm), 2 soportes metálicos (30 x 15 cm), 100 paralelepípedos magnéticos de longitudes en color diferentes (50 paralelepípedos marcados con pivotes, 50 paralelepípedos sin pivotes) y 1 guía didáctica. A partir de 4 años.



ENCAJABLE SELECCIÓN DE TAMAÑOS
REF 175-10525

Este juguete para encajar en variados colores anima a los niños a comparar, ordenar, contar, medir y estructurar según su propia decisión. Dimensiones: 15 x 16 x 3,5 cm. Recomendado a partir de 4 años.



FLEXIGAME - ANIMALES Y TAMAÑOS
REF 77-343022

Juego de asociar animales con un tamaño: pequeño o grande. El niño no debe dejarse engañar por lo que ve, sino razonar de forma lógica para no cometer errores. Incluye: 1 guía didáctica, 28 fichas de actividades de doble cara, 20 fichas de animales y 24 fichas redondas de dos tamaños. 2 cajas con 5 casillas de plástico. Recomendado a partir de 3 años.



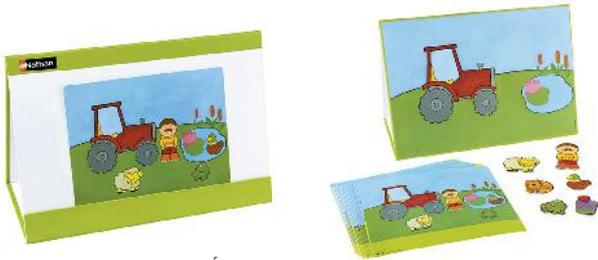
GUSANOS DE MEDIDA
REF 137-0176

Gusanos de distintas medidas y colores para que los niños aprendan los primeros conceptos matemáticos como contar, clasificar y medir de una forma amena y divertida. Incluye 72 gusanos en 6 colores y 4 tamaños distintos. Recomendado a partir de 3 años.



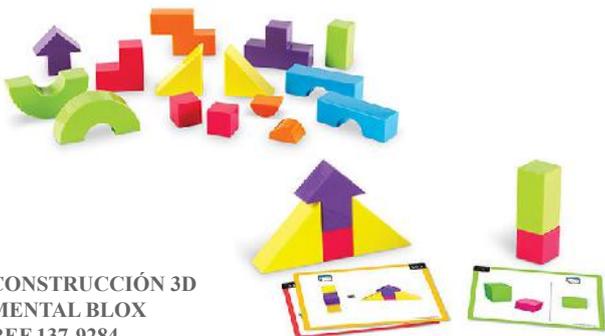
TALLER DE TOPOLOGÍA 1
REF 77-342231

Taller para formar construcciones con piezas de diferentes formas y colores. La caja incluye: 18 fichas con modelos, 10 piezas de madera pintadas: 2 perros de pie, 2 perros tumbados, 2 tejados rojos, 2 estructuras y 2 árboles, 2 tableros de juego y guía didáctica. Recomendado a partir de los 2 años.



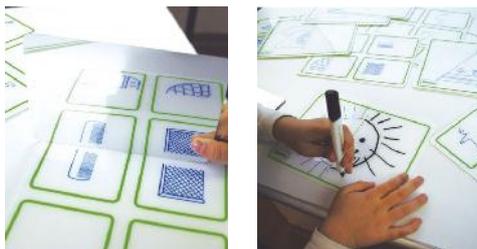
TOPOPRIMO (MAGNÉTICO)
REF 77-342867

Actividades de lenguaje y comunicación para adquirir y estructurar las nociones espaciales del idioma. Ejemplos de actividades: Descubrimiento: describir los paisajes, identificar y nombrar los personajes, los objetos, los animales. Memorización: observar y describir, responder a las preguntas o las adivinanzas. Colocación de las figuritas: según la instrucción oral, con intrusos, alguna pieza que falta, etc. La caja contiene: 2 atriles con 1 cara magnética verde (33 x 23 cm). 4 hojas de paisajes: el huerto, el campo, la casa y la playa (32,5 x 22,7 cm). 16 figuritas magnéticas (4 por paisaje): 4 personajes, 3 objetos, 9 animales. 24 fichas con modelos (21 x 18,5 cm). 1 guía didáctica. Recomendado para niños a partir de 4 años.



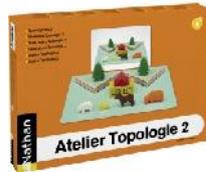
CONSTRUCCIÓN 3D MENTAL BLOX
REF 137-9284

Es un juego de lógica y estrategia para fomentar el pensamiento crítico, la visión espacial y las habilidades lógicas. Consiste en apilar piezas según indican las tarjetas de actividades. 15 Piezas de plástico de distintas formas y tamaños. A partir de 5 años.



IMAGINA Y COMPLETA
REF 12-737

Imágenes para completar que se reflejan en un espejo. Diez tarjetas re-utilizables de simetría con ilustraciones para completar con los dos espejos irrompibles y el lapicero incluido. Ideal para usar en mesa de luz. Medidas: 21x15cm. Recomendado a partir de 3 años.



TALLER DE TOPOLOGÍA 2
REF 77-342233



El material del taller permite trabajar a 2 niños. Para que puedan jugar 2 o 4 niños más, compre 1 o 2 complementos. La caja contiene: 18 fichas con modelos (L/a: 19 x 13 cm); 28 piezas de madera pintada (8 barreras, 4 casas amarillas en forma de cubo, 2 tejados rojos, 4 grandes abetos, 2 muñecos, 2 caballos marrones, 2 vacas naranjas, 2 ovejas blancas y 2 gallinas amarillas), 2 tableros de juego (L/a: 32 x 22 cm), 6 soportes de plástico y 1 guía didáctica. A partir de 4 años.

COMPLEMENTO PARA 2 NIÑOS
REF 77-342234

Este material complementa al Taller de Topología 2 y permite que trabajen 2 niños más. Contiene: 28 piezas de madera pintada (8 barreras, 4 casas amarillas en forma de cubo, 2 tejados rojos, 4 grandes abetos, 2 muñecos, 2 caballos marrones, 2 vacas naranjas, 2 ovejas blancas y 2 gallinas amarillas) y 2 tableros de juego (L/a: 32 x 22 cm).



ORIENTACIÓN EN EL BOSQUE
REF 77-343008

El niño debe encontrar la manera de plantar 9 árboles de diferentes tamaños y colores en su base en tres representaciones: vista superior, representación esquemática, vista en perspectiva. Un duende, que el niño puede moverse por el bosque, es una ayuda inteligente para apropiarse de las nociones de posición y dibujar una ruta. Las 12 hojas de doble cara (24 actividades) están organizadas en 3 series progresivas. Cada hoja tiene la misma configuración (ambos lados) en 2 representaciones para fomentar la autonomía y la autocorrección. La caja contiene: 12 hojas de actividades de doble cara, o 24 actividades, 1 base de madera con 9 agujeros y 1 poste de señalización rojo, 9 árboles de madera para plantar en 3 tamaños y 3 colores, 1 elfo de madera, 1 soporte de madera para colocar los tapones y folleto educativo. A partir de 3 años.

TOPOLOGY-BIRDS: ORIENTACIÓN ESPACIAL
REF 13-20520



Original memory para desarrollar la orientación espacial y aprender posiciones espaciales opuestas: delante-detrás, dentro-fuera, encima-debajo, a la derecha-a la izquierda, cerca-lejos, y juntos-separados. ¡Forma parejas de divertidos pájaros en posiciones espaciales opuestas, y pon a prueba tu observación y memoria! Recomendado a partir de 3 años.



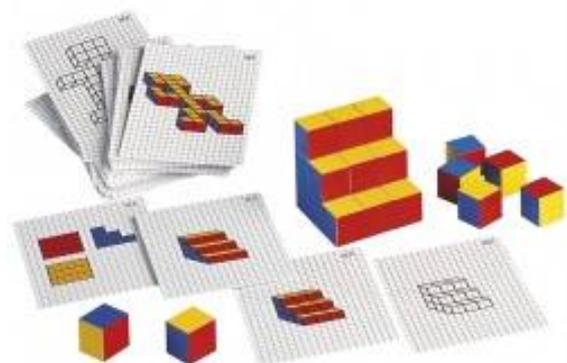
MEMO TACTIL DE LLAVES
REF 105-56326

La velocidad es clave en este juego de memoria de madera. Las 16 llaves encajan en 16 tarjetas. Pero solo hay una pareja de cada. Por lo que debes prestar atención y actuar rápido. Y cuando saquéis la llave de la bolsita, ¿quién señalará primero la tarjeta correspondiente? Tal vez las marcas de colores os ayuden. Recomendado a partir de 3 años.



TALLER DE PERSPECTIVAS
REF 77-261810

Este taller lleva al niño a percibir que un objeto se puede ver de forma diferente en función de la posición del niño respecto al objeto. Mediante la manipulación, la observación y la comparación de las representaciones, el niño se familiariza con los distintos ángulos: la vista en perspectiva, la vista desde arriba y la vista de frente. Contenido: 18 fichas de actividades de doble cara con 36 actividades (18x18 cm), 2 soportes de fichas de madera, 18 piezas figurativas de madera (2 lotes idénticos de 9 piezas), 2 tableros de madera con ranuras y guía didáctica. Recomendado a partir de 4 años.



ESTRUCTURO
REF 77-343096

Este juego guía al niño en sus primeros pasos hacia la abstracción. Consiste en reproducir, con volumen, los ensamblajes de cubos, a partir del dibujo en perspectiva impreso en fichas de cartón en color, de dificultad progresiva. L/a ficha de cartón: 13 x 10 cm; arista del cubo: 2,5 cm. La caja contiene: 64 cubos de plástico, 90 fichas de cartón y 1 guía didáctica. A partir de 4 años.



¿DÓNDE ESTÁ?
REF 13-20522

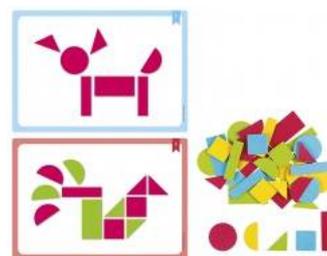


Una actividad ideal para complementar el aprendizaje tiempo-espacial. Aprenderán posiciones espaciales de los objetos como arriba, abajo, delante, detrás, encima... contiene 25 laminas de doble cara donde en el anverso poseen un marco de color azul: cada lámina contiene 6 fotos de una casita con 2 animales en posiciones opuestas. Y en el reverso con marco de color rojo, cada lámina contiene 6 fotos de una casita con 2 animales en posiciones diferentes. Además: una casita de goma espuma para ser montada, 150 fichas redondas y 4 animales: Gato, perro, conejo y ardilla. Recomendado para niños de 4 a 7 años.



LOS CALCETINES MAGNÉTICOS
REF 77-372037

Un juego de autocorrección mediante observación, razonamiento y búsqueda de referencias, creativo y muy divertido. El niño disfruta tanto buscando la solución como encontrándola. El niño tiene los calcetines en la cuerda siguiendo los criterios de color (calcetines y pinzas para la ropa), motivos, orientación espacial (derecha e izquierda) y la posición relativa. Contenido: 6 fichas de doble cara con 12 actividades. 16 calcetines imán de madera (8 pares), 1 panel magnético de madera, 1 soporte de madera para sujetar el panel vertical y guía de instrucciones pedagógica. Recomendado a partir de 4 años.



GEOCOLOR MAGNÉTICO
REF 77-345114

Inicia a los niños en el reconocimiento de formas geométricas simples: cuadrado, rectángulo, triángulo y círculo. El niño reproduce o crea modelos semifigurativos con piezas magnéticas de formas y colores variados. Las láminas de actividades están organizadas en 6 series de dificultad progresiva. El material del taller permite trabajar a 2 niños. Para que puedan jugar 2, 4 o 6 niños más, compre 1, 2 o 3 complementos. L/a lámina: 30 x 21 cm. La caja contiene: 12 láminas de actividades de doble cara repartidas en 6 series, 40 piezas magnéticas de 5 formas y 4 colores y 1 guía didáctica. A partir de 3 años.

COMPLEMENTO PARA 2 NIÑOS
REF 77-345115

Este material complementa Geocolor y permite que trabajen 2 niños más. Contiene: 40 piezas magnéticas de 4 colores, es decir, 10 piezas de cada forma (cuadrado, rectángulo, triángulo, círculo y semicírculo) por color.



JUEGO DE ACTIVIDADES DE GEOMETRÍA
REF 137-LER1762

Forma de presentar las formas geométricas a los alumnos. Los niños podrán crear obras de arte y familiarizarse con las formas en 2D. Las imágenes se pueden completar de más de una forma. Incluye: 20 tarjetas de actividades a doble cara y 20 cm cuadrados, 14 formas translúcidas diferentes y una guía de actividades. Edad recomendada de 5 a 10 años.



LOS TRES CERDITOS
REF 188-SG023

Hay que situar los personajes en el tablero según el desafío y colocar las casas de tal forma que los cerditos puedan jugar dentro o fuera dependiendo de si está el lobo o no en el tablero. Los niños quedan fascinados al ver cómo los cerditos entran en las casas y miran por las ventanas. El juego incluye un libro con el cuento en imágenes y un cuaderno con 48 retos (24 con el lobo y 24 sin él). Edad recomendada: A partir de 5 años.



MEMO DE COLORES "SAFARI"
REF 175-11959

En este juego de memoria para 2 a 4 jugadores, se esconden huevos de diferentes colores entre los doce pájaros exóticos, que luego hay que encontrar. Los dos cubos de color indican qué dos colores deben encontrarse. Un memo de colores de animales que entrena la concentración, la memoria y el reconocimiento de colores con mucha diversión. Dimensiones: Altura 5,5cm, diámetro 4,5cm. Recomendado a partir de 3 años.

POSADO EN UN ÁRBOL
REF 77-343001

Ofrece actividades de reconocimiento de forma y tamaño, localización espacial y lógica. Muy simple de usar y autocorregible, promueve la autonomía. Cada niño completa las ramas de su árbol con las partes magnéticas correspondientes a las instrucciones de las tarjetas. Las 6 hojas de modelo de doble cara permiten la autocorrección. Contenido: guía didáctica, 6 fichas de modelo de doble cara, es decir, 12 actividades (20x18 cm), 2 planchas magnéticas (20x18 cm), 24 piezas magnéticas, es decir, 2 lotes de 12 piezas. A partir de 3 años.



FLEXIGAME - FRUTAS, VERDURAS Y COLORES
REF 77-343024

Juego de asociar frutas o verduras con su color. El niño no debe dejarse engañar por el color que ve, sino activar su razonamiento lógico para encontrar la solución. Incluye: guía didáctica, 28 fichas de actividades de doble cara, 20 fichas de frutas y verduras, y 30 fichas de colores. 2 cajas con 5 casillas de plástico. Recomendado a partir de 4 años.



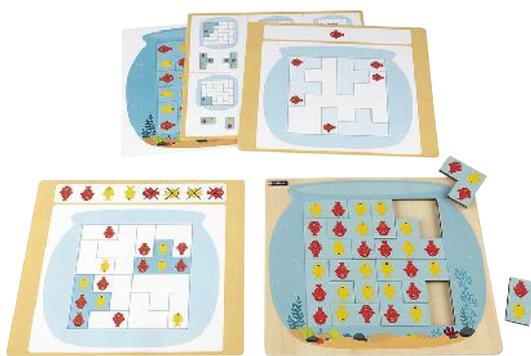
LOGIC FARM
REF 59-53168

Juego para desarrollar el razonamiento lógico y la percepción visual. 9 piezas de madera, base de juego y 30 cartas de desafío progresivas. 3 niveles de dificultad.



GEOMETRIX
REF 77-343102

Figuras geométricas de madera, de 3 colores, para reproducir una gran variedad de modelos de distintas formas, encajándolas en unas bases de plástico a partir de láminas modelo, de tamaño real o reducido, en colores o en blanco y negro, cuadrículas o dibujadas. Ø círculo: 5 cm; Tamaño: 28 x 21 cm. La caja contiene: 132 piezas geométricas: círculos, semicírculos, triángulos grandes y pequeños, cuadrados grandes y pequeños, 6 bases de plástico, 48 modelos impresos y 1 guía didáctica. Recomendado para niños a partir de 3 años.



TALLER LUDITAB - EL ACUARIO
REF 77-345127

Estimulante y divertido taller de autocorrección propone 2 puzzles para desarrollar la observación, la lógica, la orientación en el espacio y la resolución de problemas. Ofrecen 2 juegos en 1: Tradicional puzzle y juego de retos que consiste en interpretar pistas para descubrir cómo colocar los peces en el acuario. Incluye: 1 guía didáctica, 12 fichas de actividades, 2 puzzles de 12 piezas. Recomendado a partir de 4 años.



LOLLYPOPS
REF 286-2990012

Muchas posibilidades de juego con estas encantadoras piruletas de madera. Una combinación de dos formas y 4 colores es la base de este juego para crear una variedad de piruletas. Encuentra la piruleta adecuada y combinalas con los modelos en la tarjeta. Este divertido juego es un buen ejercicio de observación y memoria visual. También se puede jugar como una coincidencia de color o forma. Incluye: 30 palitos, cartas de juego y manual de instrucciones.



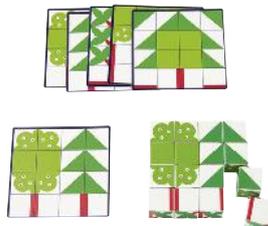
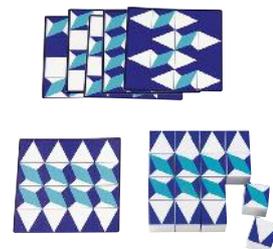
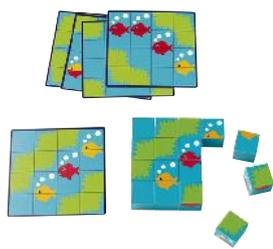
TALLER LA ORUGA
REF 77-342322

Juego diseñado para aprender los colores y las primeras nociones espaciales. La oruga está compuesta por 10 piezas de quita y pon con una cara de un solo color liso y la otra con motivos. La cabeza, de color verde, se coloca a la derecha o a la izquierda. Las fichas presentan una dificultad progresiva. Incluye: guía didáctica, 12 fichas con modelos de doble cara, es decir 24 actividades. 2 soportes de madera. 20 piezas de madera de 5 colores, es decir, 2 lotes de 10. A partir de 2 años.



TALLER LUDITAB - REFLEJOS EN EL AGUA
REF 77-345129

Este taller de autocorrección propone 2 puzzles con varias soluciones, acompañados de fichas de actividades lúdicas para desarrollar la orientación espacial y favorecer el aprendizaje de la simetría axial. Los niños se familiarizan con las posibilidades de organización de su puzzle. A continuación realizan las configuraciones codificadas en las fichas y pueden autocorregirse de manera autónoma. Descubren intuitivamente que la simetría axial horizontal se corresponde aquí con el reflejo de la casa a orillas del río. Contenido: guía didáctica, 12 fichas de actividades de doble cara, esto es, 24 modelos, en 6 series de dificultad progresiva, 2 puzzles idénticos de 22 piezas cada uno y 1 base de madera barnizada. A partir de 5 años.



PUZZLE CUBOS
ÁRBOLES REF 77-330159
PECES REF 77-330158

Juegos de autocorrección para practicar la reconstrucción de modelos mediante cubos. Cada modelo es un nuevo desafío. Cada juego propone 12 desafíos para las capacidades de discriminación visual y orientación espacial del niño. La caja de almacenamiento sirve también para encajar los cubos. Contenido de cada juego: 6 fichas de actividades de doble cara, esto es, 12 desafíos y 16 cubos de plástico. A partir de 4 años.



LABECUBOS
REF 77-343147

Juego de exploración en el que el niño construye un laberinto en el soporte mediante cubos de madera descodificando las indicaciones de la ficha. A continuación introduce la canica en el cubo de salida y hace que se mueva siguiendo el recorrido ilustrado. Objetivo del juego: ayudar al pequeño topo a encontrar el camino hasta la salida. Contenido: guía didáctica, 6 fichas de actividades de doble cara, esto es, 12 desafíos, 1 soporte, 16 cubos y 2 canicas de madera barnizada. Recomendado para niños a partir de 3 años.





TALLER CUADRIFORMAS 1
REF 77-345168

Este taller estimula a los niños a identificar, analizar y reproducir las organizaciones espaciales en fila. Jugando con los colores, abordan la orientación espacial y las nociones de frecuencia y cantidad. Los niños reproducen en el soporte de madera las organizaciones espaciales que se representan en las fichas. Encajan las piezas en el hueco de las fichas cuadradas y deben asociar los colores correctos entre sí. En las últimas series, hay que encontrar el color de determinadas piezas. Las 24 fichas de actividades están organizadas en 6 series de dificultad progresiva. Contenido: guía didáctica, 24 fichas de actividades, 18 piezas cuadradas con huecos de madera en 3 colores, 18 piezas cilíndricas de madera en 3 colores, 2 soportes de madera. Recomendado para niños a partir de 3 años. Pueden jugar dos niños de manera simultánea.



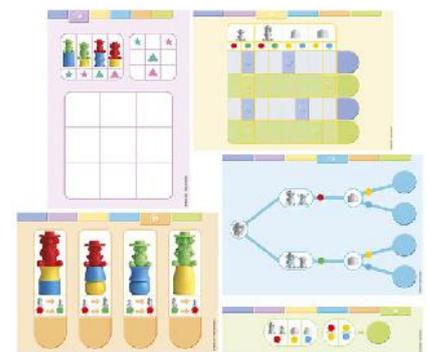
TOPORAMA
REF 77-342868

Diseñado para descubrir las primeras nociones de organización espacial. Cada niño reproduce la configuración representada en su ficha insertando las piezas en las ranuras del soporte. Debe tener en cuenta las formas (personajes, animales, decoración) y su posición relativa en los planos sucesivos. Las piezas que deben manipular son figuras para reforzar la motivación de los niños. Contenido: 24 fichas modelo de dificultad progresiva, 4 series de 6 fichas, 14 piezas figurativas de madera, 2 soportes de madera con ranuras, 6 soportes transparentes y guía didáctica. Recomendado para niños a partir de 3 años. Pueden jugar dos niños de manera simultánea.



TALLER CUADRIFORMAS 2
REF 77-345166

Este taller estimula a los niños a identificar, analizar y reproducir las organizaciones espaciales en un espacio cuadrulado. Los niños reproducen en el soporte de madera las organizaciones espaciales que se representan en las fichas. Encajan las piezas (redondas o cuadradas) en el hueco de las fichas cuadradas y deben asociar las formas y los colores correctos entre sí. El material se presta a la manipulación múltiple: 16 asociaciones distintas entre las fichas y las piezas son posibles. Las 24 fichas de actividades están organizadas en 4 series de 6 fichas de dificultad progresiva. Contenido: guía didáctica, 24 fichas de actividades, 32 fichas cuadradas de madera con huecos de 2 formas y 4 colores, 16 piezas redondas de madera en 2 colores, 16 piezas cuadradas de madera en 2 colores, 2 soportes de madera. Recomendado para niños a partir de 4 años. Pueden jugar dos niños de manera simultánea.



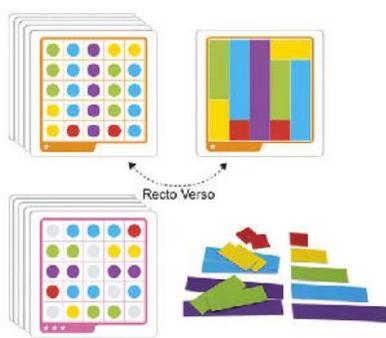
TALLER DE ACRÓBATAS
REF 77-342119

Este material permite, en el grupo de talleres autónomos, resolver problemas de representación espacial (alineamientos, apilamientos, localización en la cuadrícula), codificación, organización lógica y de transformación. Series: Descubrir una cifra y una posición sobre cuadrícula, cuadros de propiedades, árboles de selección, transformaciones y actividades de descodificación. La caja contiene: 24 payasos en 2 tamaños (Alt.: 5,5 cm y 4,4 cm) y 2 colores (rojo y verde). 48 piezas de equilibrio en 4 formas (Alt.: 2,2 cm) y 2 colores (amarillo y azul). 48 fichas de actividades repartidas en 5 series de 6 fichas y 1 serie de 18 fichas. 8 fichas respuesta de las series 2, 5 y 6 y guía didáctica. Recomendado para niños a partir de 5 años.



SHIKACOLOR
REF 77-343009

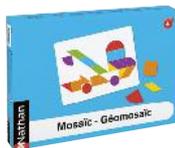
Inspirado en el Shikaku japonés, es un juego de autocorrección que consiste en cubrir una cuadrícula de 25 cuadrados con reglas de diferentes longitudes, respetando un código de colores. En el nivel más simple, se da el color de las 25 cajas. Gradualmente el número de señales de color disminuye, lo que lleva al niño a buscar estrategias de resolución y razonar lógicamente. Al final de la actividad, el niño comprueba su propia respuesta con la hoja de autocorrección correspondiente. Estas actividades se dividen en 2 grupos de dificultad progresiva. La caja contiene: 6 hojas magnéticas en ambos lados, es decir, 12 actividades (15 x 15 cm), 6 hojas de doble cara con autocorrección (15 x 15 cm), 30 bandas magnéticas (5 longitudes y 5 colores) y folleto educativo. Recomendado para niños a partir de 3 años. Pueden jugar dos niños de manera simultánea.





MOSAIC-GEOMOSAICO
REF 77-345153

El taller propone montajes semifigurativos con 6 formas geométricas de 6 colores. Contenido: 6 láminas de actividades de doble cara, esto es, 12 modelos, 2 rejillas de plástico transparente, 120 fichas de plástico en 6 formas y 6 colores. A partir de 4 años.



MOSAICOS SYMETRICOLOR
REF 77-345152

Juego para que los niños aprendan a organizar las piezas de forma lógica y que se introduzcan a la noción de la simetría.



ORGANICOLOR
REF 77-337038

Para desarrollar la capacidad de observación, organización y razonamiento, se trata de construir figuras complejas con bloques de madera de color, a partir de modelos. L/a lámina modelo: 23 x 13/23 x 23/26 x 12,5 cm. La caja contiene: 69 bloques (4 colores), 28 láminas modelo en color o blanco y negro y 1 guía didáctica. A partir de 5 años.



CAJA CLASIFICADORA
REF 237-EO1310

Juego de clasificación que consiste en clasificar las 48 fichas de madera que incluye. Además contiene 8 tableros guías con patrones.



ORGANICUBOS
REF 77-343137

Mediante la observación, este material de madera permite la construcción y el análisis al tratar la vista en perspectiva. El material del taller permite trabajar a 2 niños. Para que puedan jugar 2 o 4 niños más, compre 1 o 2 complementos. La caja contiene: 18 fichas con modelos de colores, 28 cubos de madera de 4 colores, 6 soportes transparentes y 1 guía didáctica. L/a de la ficha con modelo: 21 x 15 cm; arista del cubo: 3 cm. A partir de 3 años.



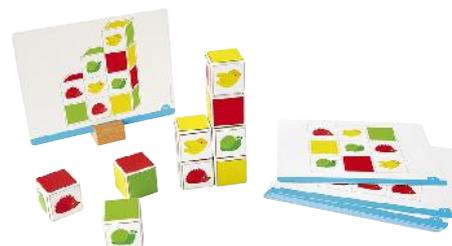
PUZZLE TRIÁNGULO SEGMENTADO
REF 105-57924

Con 20 modelos. Aprox. 25 X 16 cm.



MAGNETICUBOS
REF 77-388446

Este atractivo taller propone actividades de construcción ricas y evolutivas, desde la manipulación libre de los cubos hasta el trabajo más complejo de identificación y orientación espacial con las fichas. Los 9 cubos permiten construir una gran variedad de configuraciones, alineamientos, reagrupamientos, apilamientos y secuencias. El magnetismo estimula la curiosidad y creatividad de los niños. Contenido: guía didáctica, 12 fichas de doble cara, esto es, 24 actividades, 9 cubos magnéticos de plástico con 3 caras ilustradas y 3 caras de colores y 1 soporte de madera para colocar las fichas. Recomendado para niños a partir de 3 años.





DICTATE AND SHAPE
REF 1-97030

Juego de escucha activa en el que hay que formar una figura partiendo de piezas sencillas. Hay que seguir las indicaciones de las tarjetas. Contenido: 104 figuras magnéticas, 15 tarjetas de juego y 5 soportes/bases. Edad recomendada de 4 a 7 años.



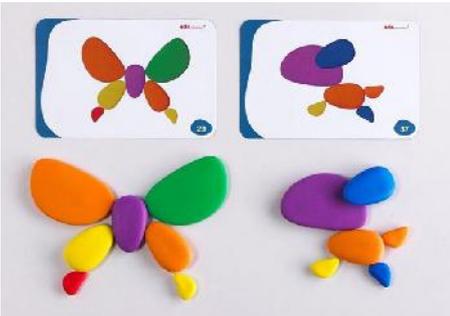
TABLERO CIRCULAR COLORES
REF 105-58970

Con 16 modelos. Aprox. 27,5 X 22,5 cm.



GUIJARROS ARCOIRIS
REF 232-72305

A los niños les encanta tocar y sentir estos guijarros y crear sus propios patrones y diseños. El juego incluye 36 guijarros en 6 colores tierra con 25 tarjetas de actividades de doble cara y una bandeja. Para niños a partir de 3 años.



ROCAS DE COLORES
REF 232-54047

Este set contiene 36 pequeñas piedras en 6 tamaños y 6 colores y 20 tarjetas de actividades. Ideal para desarrollar habilidades motoras finas, conceptos matemáticos, clasificación y disposición.



PIEDRAS ARCOIRIS SET PARA CLASE
REF 232-54107

El set de aula Piedras Arcoiris es un juego de construcción y manipulación, ideal para desarrollar habilidades motoras finas, y la matemática temprana con actividades para contar, clasificar y realizar actividades de diseño creativo. Contiene: 252 piedras surtidas en 6 tamaños y 6 colores, 47 tarjetas de actividades de doble cara y 3 ruletas. Almacenado en un robusto contenedor. Tamaño de la piedra más grande: 85mm. A partir de los 3 años.



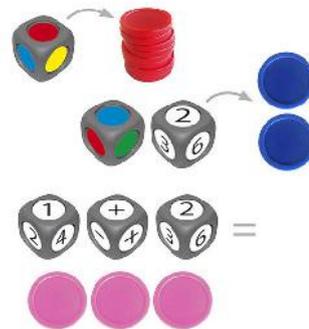
SET DE ACTIVIDADES GUIJARROS ARCOIRIS
REF 232-72307

Ideal para el desarrollo de la motricidad fina, así como para actividades de conteo, clasificación y diseño creativo. El juego incluye 48 Rainbow Pebbles® en 4 tamaños y 6 colores, con 12 tarjetas de actividades A4 de doble cara y una guía de actividades. Para niños a partir de 3 años.



DESCUBRE LOS COLORES
REF 280-19715

El juego para aprender a asociar y diferenciar colores con la Mariposa Greta. Clasifica los elementos por el color correspondiente: Amarillo, azul, rojo y verde. Este juego desarrolla la atención, clasificación, motricidad fina, la curiosidad y la imaginación. Contenido: Cubeta con cuatro agujeros ilustrada con un prado, 24 fichas e Instrucciones. Recomendado a partir de 4 años.



CLASIFICAR COLORES Y APRENDER A CONTAR
REF 13-33110

300 fichas de 6 colores diferentes para trabajar la clasificación, con la ayuda de 4 maxi-dados que incluyen colores, puntos y números para aprender a contar, y los signos de sumar y restar para realizar operaciones básicas con las fichas. Recomendado a partir de 3 años.



**FORMAS GEOMÉTRICAS:
BLOQUES DE COLORES**
REF 137-0918

Sirve para aprender cómo se relacionan las formas, conceptos de volumen y el espacio que ocupan las formas. A partir de los 8 años.



FORMAS GEOMÉTRICAS DE FOAM
REF 137-6120

Set compuesto de 12 formas que invitan a introducirse en el mundo de la geometría. Incluye: cono, esfera, hemisferio, cubo, cilindro, prisma rectangular, prisma hexagonal, prisma triangular, pirámide cuadrada y pirámide triangular. Recomendado a partir de 7 años.



BLOQUES MAGNÉTICOS GIGANTES
REF 137-LER9863

Permiten a los niños reconocer formas, simetrías y patrones. El juego incluye 47 piezas entre las que se pueden encontrar hexágonos, cuadrados, triángulos, trapecios, paralelogramos y rombos y una guía de actividades. La pieza más larga mide 15 cm. Recomendado de 4 a 10 años.



BLOQUES LÓGICOS
REF 1-95042

Este juego, muy útil para introducirse en el mundo de la geometría, permite el conocimiento y discriminación de formas, tamaños, grosores y colores, razonando sobre estos conceptos. Dispone de las 5 formas básicas: círculo, cuadrado, triángulo, rectángulo y hexágono, cada una de ellas en 2 tamaños, 2 grosores y 3 colores. Recomendado para niños de 3 a 6 años.



TANGRAM GIGANTE
REF 12-722

7 piezas grandes en plástico rígido de un solo color para hacer infinidad de figuras. Incluye instrucciones y modelos. Medidas: 14x38cm. Recomendado a partir de 3 años.



SET 5 PENTOMINOS
REF 1-95219

Incluyen: 60 piezas y 1 completa guía de modelos con auto corrección. Excelente calidad y terminación. De 5 a 12 años.



TACTILOTO DE LOS SÓLIDOS
REF 77-337244

Material de manipulación evolutivo diseñado para jugar con los primeros volúmenes geométricos. Se proponen tres tipos de juego distintos para jugar individualmente o por parejas. Contenido: guía didáctica, 12 sólidos de madera maciza, es decir, 2 lotes de 6: esfera, cubo, cilindro, cono, pirámide y ortoedro. 2 soportes de madera con 6 huecos, 18 fichas de cartón de doble cara con distintas representaciones de los sólidos y 2 bolsas de tela. A partir de 4 años.



EL RETO DE LAS FORMAS GEOMÉTRICAS
REF 13-30674

Descubre formas geométricas a través de los sentidos, de forma manipulativa y creativa. Apréndelas con fichas encajables, recorridos táctiles, puzzles, construcciones, reconocimiento de las formas geométricas en la vida real y grandes piezas para enlazar con los cordones. ¡Gira las ruletas y aprende formas geométricas con divertidos retos! Recomendado a partir de 3 años.





SAFARI RULETTE
REF 59-53156

Completa cuerpos de animales con formas geométricas. Gira la ruleta, en el sentido de las agujas de un reloj. Observa la forma y el color e intenta encontrarla en tu animal. Coloca las piezas en la posición correcta. El primer jugador que complete su animal gana el juego. Recomendado a partir de 3 años.



ESPONJAS BLOQUES LOGICOS
REF 12-1082

¡Imprime diseños, secuencias y completa ejercicios de atributos con estas 5 formas en 2 tamaños. Añade un toque creativo y artístico utilizando tempera en las clases de matemáticas para clases de infantil. Incluye 10 sellos de doble densidad con su estructura exterior, pudiendo así utilizarse como puzzle también. Medidas: piezas grandes 7cm, piezas pequeñas 4cm. Recomendado a partir de 2 años.



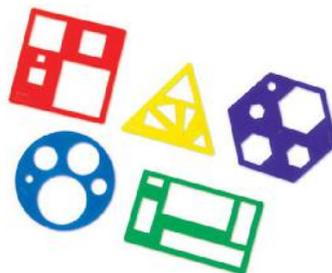
BLOQUES LÓGICOS
REF 59-51100

Juego de madera compuesto por 48 piezas de diferentes colores, formas, tamaños y grosores. Presentado en una práctica caja de almacenamiento de 28 x 18 x 8,5 cm. Incluye guía pedagógica. Edad recomendada: a partir de 3 años.



OLI SHAPES & COLORS
REF 59-53477

Completar la oruga siguiendo la secuencia de colores y formas indicado en las cartas. Desafíos progresivos, 3 niveles de dificultad. Contenido: oruga-puzzle, 5 piezas de colores, 5 piezas de madera y 20 cartas. A partir de 2 años.



FORMAS GEOMÉTRICAS DIBUJA FIGURAS
REF 137-5440

Plantillas para colorear y dibujar formas geométricas. Ayuda a entender las relaciones entre objetos, la espacialidad de las formas, la identificación de las formas y mucho más. Este set incluye 5 plantillas hechas en materiales de plástico resistentes al uso, en las siguientes formas: círculo, triángulo, rectángulo, hexágono y cuadrado. Recomendado para niños de 4 a 8 años.



BLOQUES LÓGICOS 48 PIEZAS
REF 60-16164

Conjunto de 48 piezas geométricas: rectángulos, cuadrados, círculos y triángulos de diferentes tamaños, colores y espesores. Medidas del producto: 24,5 x 15 x 8 cm. A partir de 3 años.



CUBO DE FICHAS GEOMÉTRICAS
REF 137-1766

Cubo con 400 piezas de distintas formas geométricas: 14 formas diferentes (2 cuadrados diferentes, rectángulo, 5 triángulos diferentes, hexágono, trapecio, rombo, círculo, semicírculo, cuarto de círculo) en 7 colores. Es perfecto para conocer las formas, descomponerlas, realizar composiciones, numeración, etc. Edad recomendada: a partir de 4 años.



FORMAS GEOMÉTRICAS: CUBOS TRANSPARENTES
REF 137-4331

Material didáctico para reforzar los conceptos de geometría temprana, volumen, identificación de forma, construcción de vocabulario... Incluye: Cubo grande, Cubo pequeño, Rectángulo grande, Rectángulo pequeño, Prisma Pentagonal, Prisma Triangular grande, Prisma Triangular pequeño, Pirámide Cuadrada, Pirámide Triangular, Cilindro Grande, Cilindro Pequeño, Cono, Esfera, Hemisferio. A partir de los 8 años.



BLOQUES GEOMETRICOS 250 PCS
REF 1-95045

Con estos bloques geométricos en distintas formas y colores puedes aprender jugando. Son ideales para utilizarlos en el aprendizaje de seriaciones y clasificaciones. Además ayudarán en la comprensión de las distintas formas geométricas, así como la distinción de colores. También se pueden usar como piezas para hacer mosaicos. Contenido: 250 piezas en 6 colores diferentes en plástico macizo irrompible. Recomendado a partir de 3 años.

BLOQUES LÓGICOS
REF 77-342208

60 piezas de plástico rígido de 5 formas geométricas (cuadrado, rectángulo, triángulo, círculo y hexágono), 3 colores, 2 tamaños y 2 grosores. Lado cuadrado grande: 5,5 cm. A partir de 3 años.



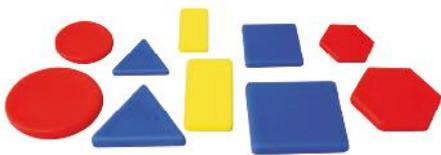
FORMAS GEOMÉTRICAS PLEGABLES 16 PCS
REF 137-LER0921

Este innovador juego de formas geométricas plegables es perfecto para las lecciones prácticas de simetría, perímetro, área, superficie y volumen. Cada forma se pliega, lo que permite ilustrar las propiedades bidimensionales de una forma tridimensional. Incluye: Cilindro, Pirámide cuadrada, Cubo, Prisma rectangular, Cono, Prisma hexagonal, Pirámide triangular y Prisma triangular. Incluye 8 piezas transparentes y 8 plegables. Recomendado a partir de 4 años.



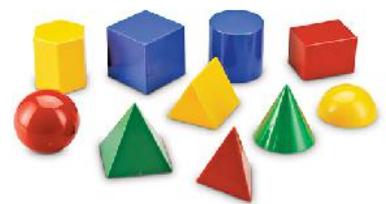
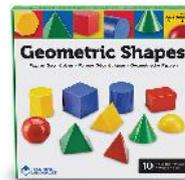
POLYDRON SET PRISMAS Y PIRÁMIDES
REF 252-10-3067F

Este completo juego incluye las formas del octógono y del decágono y está codificado por colores para facilitar su uso. Se incluye un conjunto completo de notas para el profesor con muchos ejercicios e ideas de ampliación. El juego de 121 piezas contiene 10 formas diferentes y una guía. Totalmente compatible con la gama Original Polydron. Recomendado a partir de 6 años.



BLOQUES LÓGICOS
REF 1-95044

Este juego permite el conocimiento y discriminación de formas, tamaños, grosores y colores, razonando sobre estos conceptos. Dispone de las 5 formas básicas: círculo, cuadrado, triángulo, rectángulo y hexágono, cada una de ellas en 2 tamaños, 2 grosores y 3 colores. 1 bote con 60 piezas. Recomendado de 3 a 6 años.



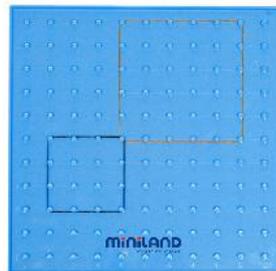
FORMAS GEOMÉTRICAS GRANDES
REF 137-0922

Incluye un total de 10 piezas de distintas formas geométricas y colores. Fabricado en plástico muy resistente y duradero. Incluye una guía didáctica. Medida aproximada de las formas: 7 cm altura. Recomendado a partir de 7 años.



GOMAS PARA GEOPLANOS
REF 77-340499

120 gomas elásticas de 4 tamaños y 4 colores.



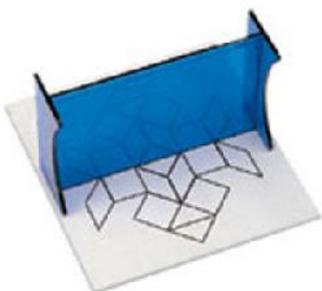
SET 6 GEOPLANOS
REF 1-95062

Permiten trabajar perspectivas isométricas en una de sus caras debido a la disposición de sus enganches a 30° y 60° (11 x 13 enganches). Cada geoplano con un color diferente y con 120 gomas elásticas también de colores. Recomendado para niños de 7 a 9 años.



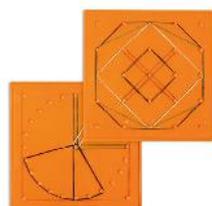
MATERIAL MÉTODO SDM LOS METROS
REF 233-204

El concepto de metro lineal, cuadrado y cúbico y sus medidas inferiores (centímetros y decímetros) quedarán más que claros y comprensibles al poder montarlos y experimentar directamente con ellos. Incluye guía pedagógica.



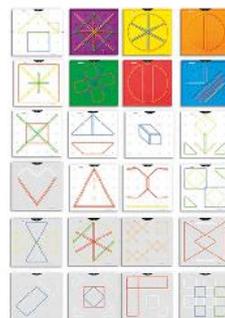
GEOREFLECTOR
REF 137-1503

Georeflector está pensado para que los jóvenes comprendan los planos y las dimensiones espaciales que nos rodean, además potencia la imaginación y la capacidad creadora. Recomendado a partir de 6 años.



GEOPLANOS
REF 1-95061

En la cara anterior dispone de 25 enganches en forma de cuadrícula (5x5) y en la cara posterior en forma circular (24+5). 6 paneles presentados en 6 colores diferentes, 120 gomas y 24 fichas de plástico. Recomendado a partir de 7 años.



TALLER DE GEOPLANOS
REF 77-340507

Actividades progresivas en las que el niño aprenderá a reproducir formas respetando su color y su posición en el geoplano. Incluye: 1 guía didáctica, 8 fichas de doble cara perforadas, 12 tarjetas con instrucciones, 2 geoplanos de madera y 128 gomas en 4 tamaños y colores diferentes. Recomendado a partir de 5 años. Pueden jugar 2 niños a la vez.





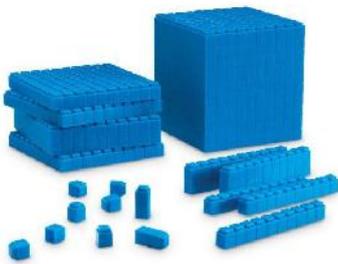
SET DE BASE 10
REF 1-95151

Set básico de matemáticas para trabajar y comprender la descomposición numérica del número 10. Incluye 100 unidades indispensables para la descomposición numeral, las comparaciones, las equivalencias y las primeras operaciones básicas de las matemáticas: suma, resta, multiplicación. Contenido: 121 piezas, 24 actividades de plástico, 15 tarjetas de plástico y 1 guía didáctica. Recomendado a partir de 7 años.



MATHLINK CUBES NUMBERBLOCKS SET DE CLASE
REF 137-HM94589-UK

Este es el set definitivo de recursos matemáticos NumberBlocks desarrollado para ayudar a los profesores a dar vida en el aula a los conceptos matemáticos. El set incluye todo lo que 12 parejas de alumnos necesitan para completar las 60 actividades de aprendizaje matemático de 15 minutos incluidas en la completa Guía del Profesor de 88 páginas. Recomendado a partir de 3 años.



BASE 10 CONECTABLE
REF 137-6356

El juego de Base 10 conectable es ideal para reforzar las habilidades de cálculo. Incluye: 100 unidades, 30 varillas, 10 planos, un cubo y libro de actividades. Ideal para 3-4 estudiantes de 6 a 9 años.



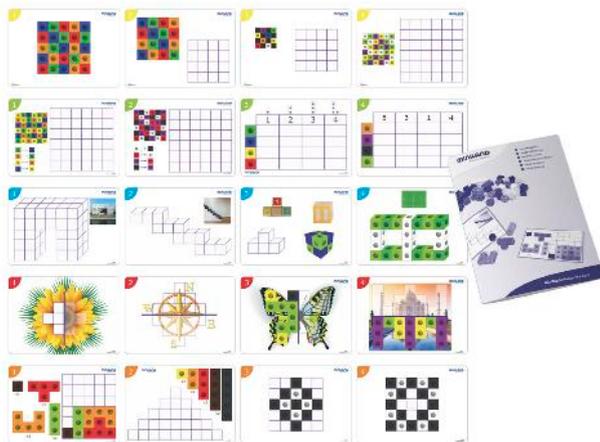
TARJETAS ACTIVIDADES PARA BASE 10
REF 12-1015

Facilitan la comprensión del sistema decimal. Ayudan a visualizar el valor posicional en números largos. Cada tarjeta tiene un marco diferente para realizar con unidades y centenas. Incluye 6 tarjetas de limpieza en seco y un rotulador.



ACTIVIDADES CON CUBOS MATHLINK
REF 12-1049

Las actividades con estas tarjetas fomentan el trabajo individual o en grupo, la observación y distinción de colores: seriaciones, la coordinación óculo-manual: encaje de los cubos. Las primeras cantidades: los números hasta el 5. Un maletín transparente con 100 cubos de 2 cms en 10 colores, 10 tarjetas y 3 cordones con instrucciones.



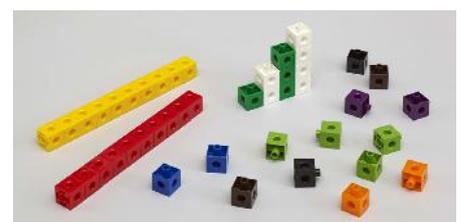
ACTIVITY CUBES
REF 1-95203

Set de cubos, guía y actividades que sirven como apoyo a varias actividades de manipulación, y permiten adquirir las primeras nociones de lógica matemática. Permiten utilizar los cubos conectables como regletas en diferentes campos como el fraccionamiento del plano, la identificación en la cuadrícula y las propiedades, la reproducción en 3D, simetría y la organización del espacio. Contenido: 100 cubos 2x2cm, 20 fichas de actividades de plástico, 1 guía didáctica. Recomendado para niños de 3 a 6 años.



SET DE CUBOS MATHLINK
REF 137-4286-UK

15 tarjetas de actividades de doble cara, 100 cubos Mathlink en diez colores (cada cubo mide 2 cm). Además incluye un paquete multilingüe y una guía de actividades. Edad Recomendada: De 4 a 8 años.



MULTICUBOS
REF 77-333306

200 cubos de 10 colores surtidos. Arista del cubo: 2 cm.



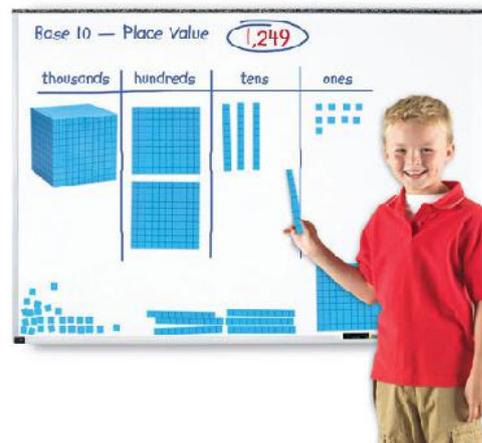
SET DE FLUIDEZ MATEMÁTICA MATHLINK
REF 137-4299

Trabaja distintas habilidades matemáticas con este único Set de cubos Mathlinks. El set combina los cubos de colores MathLink con 30 actividades reflejadas en las tarjetas que incluye. Se centra en la suma, resta, secuencias... Una forma visual y práctica de aprender y tangibilizar las matemáticas.



BASE 10
REF 12-1016

Facilitan la comprensión del sistema decimal. Ayudan a visualizar el valor posicional en números largos. Cada tarjeta tiene un marco diferente para realizar con unidades y centenas. Bloques Base decena: 1 cubo de 1000, 10 de 100, 10 de decena y 100 unidades, 6 tarjetas y un rotulador, presentado en una caja de plástico 15,5x19,5x11 cms.



SET MAGNÉTICO GIGANTE BASE 10
REF 137-6366

Set magnético de gran tamaño para que los alumnos aprendan conceptos matemáticos en Base 10. Fotos de los 10 bloques de la base que permite visualizar la representación tridimensional. Incluye: 100 piezas de unidades, 20 barras de 10 unidades, 10 láminas de 100 unidades, 1 cubo de 1000 unidades.



$1254 = 1000 + 200 + 50 + 4$

SELLOS DESCOMPOSICIÓN NUMÉRICA BASE 10
REF 13-30692

Estos sellos ayudan a establecer la asociación que existe entre una cantidad de objetos, su representación pictórica, su descomposición canónica y su representación con cifras posicionales, entre otros aspectos. Aptos para cualquier tinta. Edad recomendada: De 3 a 8 años.



CUBOS ENCASTRABLES DE COLORES
REF 137-4285

100 Cubos geométricos de colores para encastrar consiguiendo lograr formas nuevas. Útiles para enseñar a contar y algunas de las operaciones aritméticas más simples como sumar y restar. Ayuda en el aprendizaje de las formas y los colores como así en la coordinación motriz. Edad recomendada a partir de los 5 años.



SET DE PAREJAS DE NÚMEROS MAGNÉTICOS GIGANTES
REF 137-LER5214

Permite mostrar, fácilmente, las relaciones numéricas en la pizarra. Los círculos y cuadrados magnéticos están diseñados para demostrar relaciones numéricas. Incluye 3 enlaces circulares, 3 números cuadrados, 4 líneas de conexión y 45 contadores magnéticos. Recomendado de 5 a 10 años.



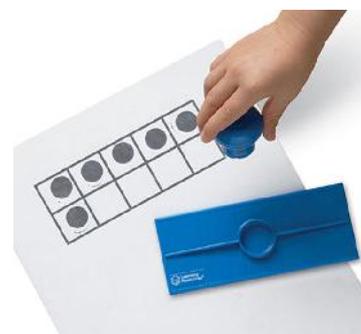
ACTIVITY REGLETAS
REF 1-95064

Favorece e inicia las bases de la lógica matemática. Las fichas tienen un nivel de dificultad creciente y permiten el uso del material durante todo el curso escolar con niños de diferentes niveles: Correspondencia término a término, Fraccionamiento del plano, Magnitud y medida, Aproximación de la cantidad. Contenido: 250 pcs, 16 fichas de actividades de plástico 1 guía didáctica. Recomendado para niños de 5 a 8 años



CINTA MÉTRICA
REF 12-984

10 cintas en lona plástica serigrafiadas en centímetros. Tamaño: 1m longitud y 5cm de ancho.



KIT DE SELLOS
REF 137-6652

Refuerzo de habilidades matemáticas primarias. Permite visualizar de forma gráfica problemas o actividades matemáticas. Edad Recomendada: De 5 a 12 años.



SET DE DADOS POLIÉDRICOS JUMBO
REF 137-7694

Set de 5 dados poliédricos de espuma blanda incluye dados de 4, 8, 10, 12 y 20 caras. Ideal para explorar suma, resta, mayor que y menor que, probabilidad y más. Guía de Actividades incluida. Tamaño de los dados: 7,5 cm.



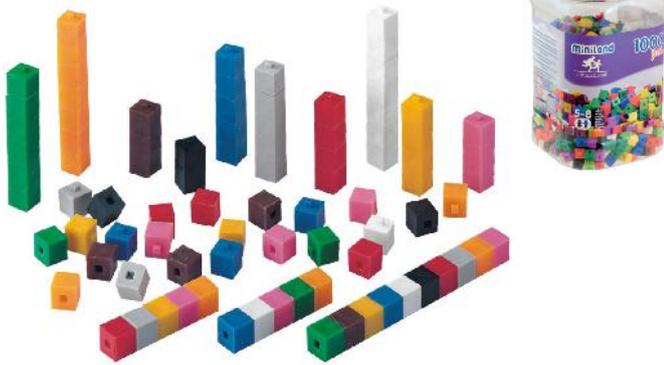
MIS PRIMEROS NÚMEROS LARGOS CON BLOQUES BASE 10
REF 13-30691

Set de bloques que permiten representar los números largos del 1 al 999 con material manipulativo base 10. Facilita a los niños el aprendizaje de las matemáticas con una metodología experiencial: Les permite ver y tocar conceptos matemáticos abstractos. Edad recomendada: De 4 a 8 años.



SET DE DADOS POLIEDRICOS - 162 PCS
REF 232-75145

Juego de dados poliédricos de colores surtidos contenidos en un práctico estuche de plástico. Tamaño de los dados: 16mm. Incluye: 162 piezas. Recomendado a partir de 6 años.



BOTE 1.000 CUBOS
REF 1-95211

Surtido de 1.000 cubos en 10 colores diferentes de 1 cm. de lado y ensartables en una sus caras. Ideal para apoyar los conceptos de unidad, decena, centena y millar. Contenido: 1000 cubos 1x1cm. Recomendado para niños de 5 a 8 años



BOTE 100 CUBOS
REF 1-95210

Cubos de plástico muy resistente, encajables en sus 6 caras unos con otros. Colores surtidos. Contenido: 100 cubos 2x2 cm. Recomendado para niños de 3 a 6 años



REGLAS FLEXIBLES 100 CM
REF 12-797

Transparentes y muy flexibles, estas reglas sirven tanto para medir contornos como para trazar líneas rectas. Incluye 6 reglas de 1 metro.



CUBOS ENCAJES SET 100
REF 137-7584

Ideal para aprender a contar hasta 100, para usarlo como recurso didáctico a la hora de enseñar conceptos matemáticos como la suma, resta, división, etc. 100 piezas en forma de cubo de distintos colores. Fabricados en plástico muy duradero y de calidad, apto para los niños. Incluye guía de actividades. Medida de las piezas: 2 cm aproximadamente. Edad recomendada: a partir de 5 años.



ACTIVIDADES CON REGLAS
REF 59-453157

¡Completa 16 actividades con las regletas de colores! Actividades más educativas y otras más lúdicas. Las más educativas tienen el perfil de la lámina en verde y las más lúdicas en azul. Comprensión del concepto y descomposición del número y operaciones matemáticas básicas. Recomendado a partir de 3 años.



CAJA DE REGLETAS DE MADERA
REF 6-49

Conjunto de Regletas 2x2 cm. Fabricadas en madera coloreada. Presentadas en una caja de madera compartimentada para clasificar cada tipo de regleta. En total incluye 61 piezas. Incluye guía didáctica. Recomendado a partir de 5 años.



BOLSA REGLETAS 10X10 (55 PCS)
REF 59-51105



REGLETAS NUMERADAS CONECTABLES
REF 253-EA-310-2

Set de 128 piezas. Cada regleta tiene un número en un lado y el correspondiente número de puntos en el reverso. Se unen con facilidad, y abordan una serie de diferentes áreas matemáticas como la suma y la resta, y la multiplicación y la división. Puedes comparar longitudes para resolver problemas numéricos. Recomendado a partir de 3 años.



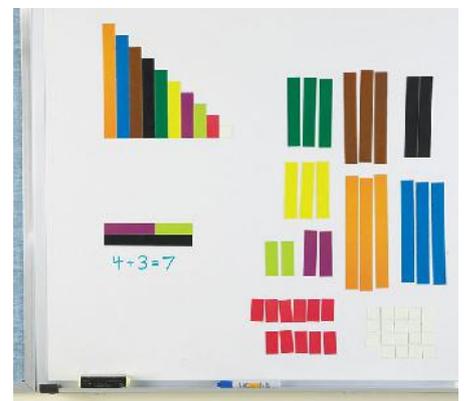
JUEGO DE REGLETAS EN CAJA
REF 59-51106

Juego de regletas matemáticas en caja de madera con tapa deslizante y compartimentada, 300 regletas de madera de varias longitudes y colores. Además incluye una guía pedagógica con ejemplos. Medidas: 22,50 x 22,50 x 7 cm. A partir de 4 años.



REGLETAS Y TARJETAS DE ACTIVIDADES
REF 12-948

186 regletas de plástico. Seis tarjetas impresas por ambos lados con actividades y juegos de secuencias, sumas y restas para realizar con las regletas. Incluye 2 dados. Recomendado de 4 a 10 años



REGLETAS DE CUSENAIRE MAGNÉTICAS GIGANTES
REF 137-7708

Estas regletas magnéticas son ideales para demostraciones en clase. Se utilizan para enseñar operaciones matemáticas. La pieza más grande mide 25 cm de largo x 2,5 cm de ancho. Incluye: 64 regletas de Cuisenaire. Recomendada de 5 a 10 años.



REGLETAS FRACCIONADAS
REF 233-219

52 Piezas. Ayudan en la comprensión de la progresión numérica. Están numeradas por una de sus caras como sistema Autocorrector para el niño.



REGLETAS
REF 232-53853

Conjunto de piezas de tamaño proporcional que representan un todo, mitades, tercios, cuartos, quintos, sextos, octavos, décimos y doceavos en 9 colores distintos. Se suministra en una resistente bandeja de plástico.



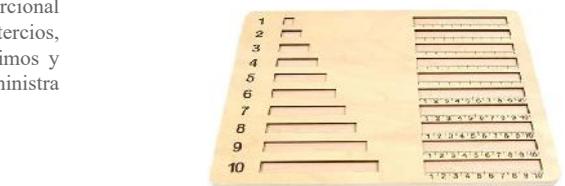
CÍRCULOS CON ÁNGULOS RAINBOW
REF 137-91486

Círculos de ángulos en colores que ayudan a los niños a visualizar conceptos matemáticos de los ángulos. Incluye cuatro actividades de iniciación y guía multilingüe. A partir de 8 años.



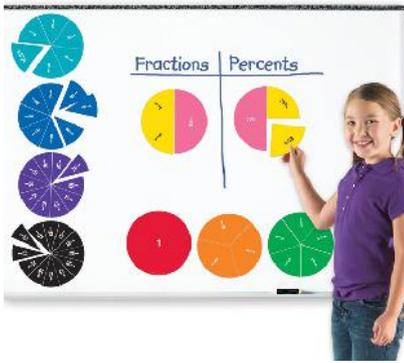
PUZZLE APRENDER FRACCIONES
REF 60-16707

Fantástico puzzle de aprendizaje de fracciones realizado en madera. Cada círculo corresponde a una fracción. Cubos desde 1/1 hasta divisibles en 1/6. Es una gran herramienta para dar a conocer las matemáticas y las fracciones en edades tempranas. Tamaño de la base: 30 x 21 x 2,5 cm. Edad recomendada a partir de 3 años.



TABLERO FRACCIONES
REF 60-16131

Dos tableros de madera con grabados, para colocar y sujetar las regletas durante el juego y así practicar conceptos básicos de matemáticas y múltiples ejercicios. Los tableros se han diseñado para que no se muevan las piezas durante la manipulación por parte de los niños. Dimensiones: 30x22.5x1 cm. No incluye: tizas, borrador ni regletas. Recomendado a partir de 3 años.



**CÍRCULOS MAGNÉTICOS
FRACCIONES Y PORCENTAJES**
REF 137-1616

Herramienta para estudiar fracciones, porcentajes y equivalencias en la pizarra. Por un lado tienen las fracciones y en el reverso porcentajes. Codificado por colores para fuerza visual.



TORRE DE FRACCIONES
REF 137-2510

51 cubos de fracciones perfectos para explorar y comparar fracciones. Los niños aprenden construyendo modelos matemáticos sencillos y gráficos que demuestran claramente las relaciones entre las fracciones. Recomendado a partir de 6 años.



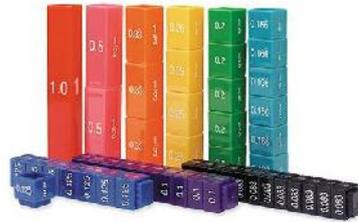
FRACTION FORMULA
REF 137-EI3220

Recurso educativo utilizado por escuelas y maestros para enseñar las fracciones. Indicado para cuatro alumnos e incluye cuatro tubos, 52 cartas de fracción, 52 fracciones, 20 cartas de puntuación y una guía docente. De 8 a 12 años.



CLASIFICACIÓN PESOS Y ATRIBUTOS
REF 60-16133

Juego de clasificación por peso, color y forma geométrica. Hay 3 grupos de piezas, todas del mismo tamaño. Cada grupo está compuesto por un círculo, un triángulo y un cuadrado con el mismo peso, 40g, 80g y 160g por pieza. Hay 6 colores distintos impresos aleatoriamente en el anverso y en el reverso de cada pieza. 12 fichas con atributos de color, de peso y de forma geométrica, con su correspondiente "cruz de negación", en el reverso. Dimensiones de las piezas: 5x5x5 cm. Recomendado a partir de 3 años.



TORRES DE FRACCIONES ARCOIRIS
REF 137-2509

Ayuda a reforzar las conexiones entre cantidades equivalentes. Gracias a los patrones de colores que ilustran cada fracción los niños conseguirán mejores resultados. De 6 a 10 años.



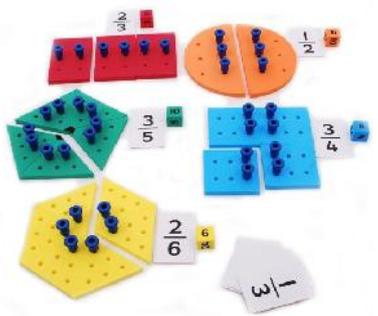
SET FRACCIONES
REF 1-95218

Aprender las fracciones es ameno y divertido. El aprendizaje se apoya en las piezas de plástico que ilustran cada concepto para hacer perfectamente entendible el mundo de las fracciones. De 7 a 9 años.



FOAM MAGNETIC FRACTIONS
REF 137-0611

Set de 51 Losetas de Foam con Fracciones. Incluye: Unidades, mitades, tercios, cuartos, quintos, sextos, octavos y duodécimos.



FRACCIONES DE CANTIDADES
REF 232-54057

Un conjunto de componentes prácticos para que los niños puedan encontrar la fracción de una cantidad dada. El set ha sido ideado y realizado siguiendo las directrices de profesores. Tamaño del círculo: 200mm dia. A partir de los 3 años.



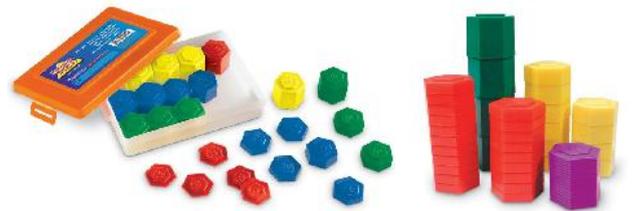
JUEGO PIZZA FRACCIÓN
REF 137-LER5060

Este ingenioso juego enseña conceptos y habilidades de fracción usando rebanadas de pizza para identificar denominaciones de fracción. Incluye 13 pizzas de doble cara y tres giradores de doble cara que proporcionan diferentes niveles de aprendizaje. Para 2-6 jugadores. Recomendado a partir de 6 años.



PUZZLE FRACCIONES CÍRCULO
REF 105-57737

Fabricado en madera. Diámetro del puzzle aprox. 12 cm. Edad recomendada: A partir de 4 años.



SET DE 54 PIEZAS DE PESO Y MEDIDAS
REF 137-LER4292

Explora el peso y la medida con estos pesos fácilmente apilables. Los pesos están codificados por colores y ofrecen pistas visuales en las actividades de medición. El juego de 54 incluye 20 pesos de 1g, 20 de 5g, 10 de 10g y 4 de 20g. Recomendado de 6 a 10 años.



BALANZA NUMÉRICA
REF 1-95030

Favorece el razonamiento y la evolución en las operaciones aritméticas básicas. Con 20 pesas, brazos numerados y 10 colgadores en cada uno de ellos. Actúa por equilibrio. De 5 a 8 años.



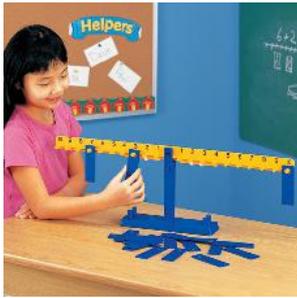
ACTIVIDADES PARA BALANZA NUMÉRICA
REF 1-95029

Para trabajar las operaciones aritméticas básicas. Complemento indispensable para la balanza numérica (Ref. 1-95030).



BALANZA DE SÓLIDOS Y LÍQUIDOS
REF 1-95031

Balanza de plástico de gran precisión. Con cubetas y tapas, 14 pesas de plástico y 11 pesas de metal. Tamaño de 43 cms. Apoyo escolar a las nociones de peso y equivalencia. Recomendado para niños de 7 a 9 años.



BALANZA NUMERADA
REF 137-LER0100

A medida que los estudiantes manipulan el equilibrio, adquieren conocimientos sobre conceptos abstractos de operaciones numéricas, ecuaciones algebraicas y propiedades de la aritmética. El juego incluye una balanza, 20 pesas de 10 g, etiquetas y folleto con instrucciones. Grados 3-6. Para niños de 6 a 10 años.



BALANZA
REF 137-93404

Para explorar la medición de peso, la comparación y la equivalencia con la balanza de plato encajable. Esta balanza fácil de usar es ideal para el aula moderna y se ensambla y desmonta en 3 pasos rápidos. Llene los recipientes transparentes de 500 ml con líquidos o sólidos, mientras los niños exploran pesos, medidas y volumen. El dial de equivalencia se puede ajustar a medida que los estudiantes investigan mayor que, menor que e igual a. Una vez terminada la lección, los componentes se anidan para un almacenamiento ordenado. Incluye guía didáctica. Recomendado para niños de 3 a 7 años.



BALANZA CON CUBETAS
REF 137-LER1521

Los estudiantes pueden medir líquidos o artículos secos, estimar, comparar y contrastar. Incluye cajón de almacenamiento en la base y dos cubos extraíbles de 400ml con indicadores de medición marcados, agregue tapas de cubeta para usar como una plataforma de equilibrio. Medidas 42x16,5x15cm. Recomendado para niños a partir de 3 años.



PESAS DE PLÁSTICO
REF 1-95032

Caja de plástico con diferentes tamaños de pesas de plástico, para complementar balanzas. 16 pesas de 20 gramos, 20 pesas de 10 gramos, 20 pesas de 5 gramos y 20 pesas de 1 gramos. De 7 a 9 años.



BALANZA DE CUBETAS
REF 137-0897

Los cubos tienen hasta 1 litro de capacidad. Se pueden quitar y poner fácilmente. Incluye cinco pesas de 5 y 10 gramos cada una. Edad: A partir de 3 años.



CUCHARAS MEDIDAS DE FRACCIONES
REF 137-94467

Aptas para alimentos y para el lavavajillas. Ayudan a aprender conceptos de medición. Las cucharas están codificadas por colores, las formas de las cucharas hacen que sea fácil encontrar la cuchara correcta, y los prácticos imanes de cada cuchara las mantienen unidas cuando se guardan. El juego incluye 4 cucharas con 6 opciones: 1 cucharada, 1/2 cucharada, 1 cucharadita, 1/2 cucharadita, 1/4 cucharadita y 1/8 cucharadita. A partir de 3 años.



PIPETAS JUNBO
REF 137-2779

Ideal para experimentar con el volumen y la causa y el efecto. Incluye Seis goteros (11,5 cm) y Soporte de almacenamiento (11x11 cm). De 3 a 10 años.



SET DE MEDICIÓN DE LÍQUIDOS
REF 232-53967

Set de medición de volumen de líquidos anidables, que incluye 5 botellas medidoras, 3 jarras medidoras, 5 tazas medidoras y 6 cucharas medidoras. Los frascos medidores anidables que miden líquidos de 50 a 3.000 ml. A partir de 3 años.



TAZAS MEDIDORAS DE FRACCIONES ARCOIRIS
SET DE 4 REF 137-HM93439
SET DE 9 REF 137-HM93399

Forma divertida en 3D de ayudar a aprender fracciones, volumen y capacidades. El juego de 4 tazas incluye entero, medio, tercero y cuarto. Con una base en color para visualizar la fracción y lados transparentes para ver el interior cuando se llenan de agua, arroz ... Las tazas encajan de forma ordenada y segura en la base de almacenamiento cuando no están en uso. El juego de 9 incluye tazas enteras, $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{5}$, $\frac{1}{6}$, $\frac{1}{8}$ / $\frac{1}{10}$ y $\frac{1}{12}$. Incluye guía didáctica. Recomendado para niños de 3 a 7 años.



SET DE MEDIDAS LITRO
REF 137-LER1307

Botellas de plástico translúcidas que imitan formas familiares de botellas de agua. Proporciona una representación concreta de la medición de la capacidad líquida, equivalencias y comparaciones. Incluye 2 litros, 1 litro, 500 ml y 250 ml. Recomendado a partir de 6 años.



SET DE MEZCLAS Y MEDIDAS
REF 137-2783

Codificado por colores que permite visualizar cantidades equivalentes en diferentes formatos y de una forma sencilla y fácil de comprender. Incluye: báscula, tazón con tapa (15 cm), tazas y cucharas dosificadoras proporcionales y 10 tarjetas de actividades. De 3 a 6 años.



SET MATRACES CON MEDIDAS
REF 137-95814

Con este Set de matraces con diferentes medidas, los niños se sentirán como verdaderos científicos cuando los utilicen para medir, mezclar y verter líquidos mientras hacen experimentos. Los matraces tienen marcas de medición claras, cuellos fáciles de agarrar y tapones de colores, y están diseñados para los pequeños científicos. Encajan perfectamente en el soporte de almacenamiento incluido. A partir de 3 años.



SET CILINDROS GRADUADOS
REF 232-52703

7 Recipientes translúcidos para contener líquidos y fluidos. Fabricados en polipropileno autoclavable. Capacidad de: 10, 25, 50, 100, 250, 500 y 1000 ml. A partir de los 3 años.



CILINDROS GRADUADOS
REF 137-LER2906

7 cilindros de polipropileno duraderos que vienen en calibraciones de 10, 25, 50, 100, 250, 500 y 1000 ml. Recomendado para niños de 8 a 10 años.



TUBOS DE ENSAYO JUMBO
REF 137-2788

Robusto soporte y seis tubos de 100 ml con tapas roscadas de diferentes colores y guía de actividades. A partir de 3 años.



EMBUDOS INICIACIÓN A LA CIENCIA
REF 137-95815

Despierta la curiosidad científica con los versátiles embudos para iniciación a la ciencia. Los niños descubrirán infinitas formas de verter, mezclar y tamizar con estos duraderos embudos que fomentan el juego imaginativo y la experimentación. Cada embudo tiene una forma y un tamaño únicos para crear ilusiones ópticas e involucrar a los niños en juegos sensoriales mientras aprenden sobre volumen, capacidad y mucho más. Contenido: 1 embudo para polvos con tamiz, 3 embudos para líquidos, 1 soporte ajustable y una Guía de iniciación para 4 experimentos para niños. A partir de 3 años.



JARRAS DE MEDIDA 5 UDS
REF 1-95213

Graduadas: 100, 200, 300, 500 y 1.000 c.c. De 5 a 8 años.



SET DE BLOQUES TRANSLÚCIDOS
REF 232-73083

Para desarrollar ejercicios de lógica y matemáticas. Set de 50 bloques translúcidos en 6 diferentes colores. Entre sus figuras incluye: pilares circulares y rectangulares, prismas triangulares, cubos y puentes. El bloque más grande posee un tamaño de 33 mm.



ROMPECABEZAS DE FORMAS Y COLOR PARA PANEL DE LUZ
REF 234-EY07282

Un tablero de clasificación de formas y 8 formas geométricas. Fabricado en plástico translúcido que deja pasar la luz. Medidas: 41 cm x 29 cm. Edad: a partir de 3 años.



TRANSLUCENT MATH COLOR RINGS
REF 1-32160

Set de 16 aros translúcidos y 12 tarjetas de actividades de diferentes temáticas y grados de dificultad, con el que trabajar la diferenciación de tamaños, colores y texturas. Apto para el juego sobre mesas de luz. Incluye guía. Medida: 9 cm. Recomendado de 2 a 5 años.



GEOS DE COLORES TRANSLÚCIDOS
REF 12-861

Formas geométricas para armar y estudiar en 3D o utilizar en plano como plantilla y comparar capacidades. Ideal para mesa de luz. Contenido: un cubo, un prisma triangular, un prisma hexagonal, un paralelepípedo, cilindro y una pirámide cuadrangular. Medidas: 35 x 35cms.



TRANSLUCENT MATH TURTLES
REF 1-32161

Set de 20 tortugas translúcidas y 9 tarjetas de actividades con dos niveles de dificultad. A través de la identificación y asociación de figuras representadas en las fichas, los más pequeños aprenderán a diferenciar colores, trabajarán la orientación espacial y adquirirán sus primeras nociones de topología. Apto para el juego sobre mesas de luz. 20 tortugas, 9 tarjetas y 1 guía. Medida: 7 cm. Recomendado de 2 a 5 años.



FORMAS MONTESSORI
REF 12-1047

Estas formas se pueden utilizar para: Emparejar las formas, Trazar contornos, Reconocimiento de formas. Cobra más interés si se utiliza con mesas de luz. 10 formas diferentes en plástico lavable translúcido rojo y azul y 10 ventosas en maletín transparente. Tamaño: 14 cms. Recomendado de 2 a 3 años.



SHAPES 2D
REF 12-1014

Plantillas translúcidas para mesas de luz.



ÁBACO TRANSLÚCIDO
REF 232-73091

Las piezas (aprox 2 cm) son apilables permitiendo formar torres. Set de 500 piezas translúcidas apilables en 6 colores. Contenedor de almacenamiento.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100



TABLERO DE 100 TRANSLÚCIDO
REF 12-859

Un tablero de 100 para aprender y jugar con los números hasta el 100 sobre mesas de luz. Incluye 66 fichas en 4 colores translúcidos.



SILUETAS DE NÚMEROS PARA MESSAS DE LUZ
REF 12-773

Plantillas translúcidas de fácil trazo que hacen que el aprendizaje de los números y las cantidades sean un aprendizaje lúdico especialmente sobre las mesas de luz. Diez plantillas dobles de números grandes y de fácil trazo, que convierten el aprendizaje de los números en una actividad lúdica.



NÚMEROS COLORIDOS
REF 232-75116

Set de 10 números con tamaño de 50 mm. Fabricados en plástico translúcido.



NUMEROS EN COLOR
AMARILLO REF 232-54509
VERDE REF 232-54511

Números realizados en silicona. 26 números de 120 mm. Despiertan la curiosidad por los números de los niños en el momento en que toman contacto con ellos. Ideal para usar con mesas de Luz.



SET DE BLOQUES GEOMETRICOS TRANSLÚCIDOS
REF 232-73093

Ideales para desarrollar ejercicios de lógica y matemáticas. En conjunto con el panel luminoso de LED incentivan a los niños a observar y descubrir. Set de 180 figuras geométricas translúcidas: 6 formas y 6 colores. Entre sus figuras incluye: Hexágonos, triángulos, rombos, cuadrados, y más. Tamaños entre 20 y 50 mm.



SET DE CUBOS TRANSLÚCIDOS
REF 232-73089

Ideales para desarrollar ejercicios de lógica y matemáticas. En conjunto con el panel luminoso de LED incentivan a los niños a observar y descubrir. Set de 54 cubos translúcidos en 6 diferentes colores y 3 tamaños. El cubo más grande posee un tamaño de 50 mm.



SET LADRILLOS ENCASTRABLES TRANSLÚCIDOS
REF 232-73081

Ideales para desarrollar ejercicios de lógica y matemáticas. En conjunto con el panel luminoso de LED incentivan a los niños a observar y descubrir. Set de 90 ladrillos translúcidos en 6 diferentes colores y 3 tamaños. El ladrillo más grande posee un tamaño de 64 x 32 x 24 mm.



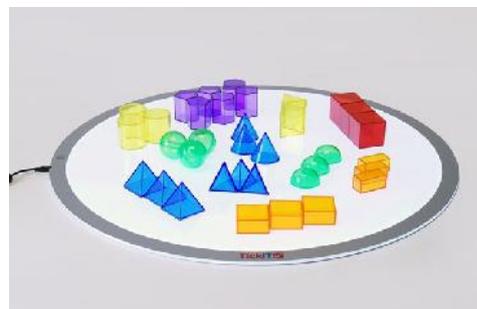
NÚMEROS DE GEL 0 AL 9
REF 234-MSSN

Material: plástico. Alto: 15 cm. A partir de los 3 años.



CONJUNTO DE RECURSOS DE MATEMÁTICAS PARA LOS PRIMEROS AÑOS
REF 232-73095

Casi 500 recursos matemáticos de color acrílico translúcido y cordones, ideal para usar en un panel de luz para explorar temas matemáticos como formas y atributos, contar y clasificar, patrones y secuencias, todo mientras se desarrollan las habilidades motoras finas y se inspira el juego creativo. Los recursos translúcidos vienen en 6 colores además de transparentes, proporcionando un medio atractivo para que los niños aprendan sobre los colores primarios y secundarios, así como sobre los efectos de mezcla de colores. Incluye un práctico contenedor de almacenamiento y una guía de actividades. El juego incluye: 72 cordones geométricos translúcidos en 6 colores: 6 de cada uno de flores, hexágonos, triángulos, círculos, corazones, rombos, octágonos, cuadrados, estrellas de 9 puntas, pentágonos, rectángulos y estrellas de 5 puntas. Aprox. 52 mm de diámetro. 90 bloques de patrones huecos translúcidos en 6 colores: 15 de cada uno de hexágonos, triángulos, rombos, cuadrados, cuadriláteros regulares e irregulares. Bloque más grande: 50 mm. 12 cubos translúcidos en 6 colores: 4 de cada uno en tamaños grande, mediano y pequeño. Cubo más grande: 50 mm. 12 formas geométricas translúcidas en 6 colores: esfera, semiesfera, cubo, cono, pirámide de base triangular, pirámide de base cuadrada, prisma triangular, 2 prismas rectangulares, prisma pentagonal y prisma hexagonal. Aprox. 50 mm. 300 mostradores translúcidos apilables en 6 colores: 50 en cada color. 20 mm de diámetro. 12 cordones en 4 colores. Longitud: 600 mm. A partir de 3 años.



SET MINI-BLOQUES GEOMETRICOS TRANSLÚCIDOS
REF 232-73075

Ideales para desarrollar ejercicios de lógica y matemáticas. En conjunto con el panel luminoso de LED incentivan a los niños a observar y descubrir. Set de mini figuras geométricas translúcidas de 2 formas diferentes y 6 colores. Entre sus figuras incluye: Hexágonos, triángulos, rombos, cuadrados... Tamaño aproximado: 50 mm.



BANDEJA ESPEJO + 100 CUBOS DE GEMAS
REF 232-73548

Los cubos de gemas brillantes, con bordes suaves al tacto, vienen en 10 colores brillantes y son ideales para clasificar y mezclar colores, contar y usar en un panel de luz o para reflejar el color. Contiene 100 cubos de gemas acrílicos en 10 colores diferentes, en una resistente bandeja de madera de haya con una base de espejo acrílico segura. Tamaño bandeja: 27x27x3 cm. Recomendado a partir de 3 años.



CROCODILE HOP RECONOCIMIENTO DE COLORES, FORMAS O NÚMEROS
REF 137-LER9544

Los niños saltan por el río para aprender los colores, las formas y a contar del 1 al 10. También mejora la capacidad para resolver problemas, tomar turnos y seguir instrucciones mientras los niños juegan juntos. La alfombra de gran tamaño es perfecta para jugar individualmente, en grupos pequeños o con toda la clase. Recomendado a partir de 3 años.



LAS MATEMÁTICAS MARCAN EL PUNTO
REF 137-0383

Fomenta la actividad física mientras los niños tiran los dados, resuelven la ecuación y luego saltan sobre la respuesta. La idea de este juego es promover la actividad física y el juego cooperativo mientras se refuerzan conceptos matemáticos. El juego incluye dos dados de foam con números, un dado de operación y 28 marcadores de juego. Medidas del tapete: 122 x 152cm. Recomendado de 5 a 10 años.



COLORÍN
REF 12-768

Completa tu tarjeta con cuentas de colores. Relaciona con el número del dado o la ruleta. Incluye 4 tableros, 2 dados, 100 cuentas de colores y una ruleta, todo en un práctico maletín transparente.



TANGRAM GIGANTE TRANSLUCIDO
REF 12-1074

Cuatro tangrams, en cuatro colores, para fomentar el trabajo en grupo sobre la mesa y mejor si es de luz. Incluye instrucciones y tarjeta de modelos de dos dificultades. Medida: 39x49cms.



ALFOMBRA MATEMÁTICA 120 MAKE A SPLASH
REF 137-1772

Alfombra matemática numerada hasta el 120 para practicar conceptos numéricos como sumar, restar, contar, ordenar... Incluye: 64 marcos cuadrados, 64 tarjetas de marcación cuadrada, 4 marcos en forma de cruz, 2 dados numéricos inflables, cubo inflable para $+/-1$, $+/-10$ e instrucciones. Tamaño: 120 x 140 cm. Recomendado de 6 a 10 años.



ALFOMBRA NUMÉRICA HASTA EL 100
REF 137-1100

Versión extragrande del conocido panel de las centenas. Refuerzo para contar, patrones numéricos, valor de lugar, operaciones, resolución de problemas y fluidez numérica general... Incluye 2 dados inflables y 54 marcos numéricos cuadrados.



ARCO es un método didáctico muy sencillo y fácil de manejar cuyas siglas significan Aprende, Repite y Controla. Consiste en un divertido sistema de enseñanza autocorrectora. Una vez realizadas las actividades de los cuadernillos, los propios niños podrán comprobar si lo han resuelto correctamente. Trabaja distintas áreas como matemáticas, lectura, ortografía, lógica, espacio... Método educativo ARCO, recomendados para niños de 3 a 13 años.



ESTUCHE DE CONTROL
REF 236-508010

- REF 236-508041 - EJERCICIOS DE CONCENTRACIÓN 1
- REF 236-508042 - EJERCICIOS DE CONCENTRACIÓN 2
- REF 236-508061 - EJERCICIOS DE CALCULO 1: SUMAS Y RESTAS HASTA EL NÚMERO 24
- REF 236-508062 - EJERCICIOS DE CALCULO 2: SUMAS Y RESTAS HASTA EL NÚMERO 100
- REF 236-508063 - EJERCICIOS DE CALCULO 3: SUMAS Y RESTAS HASTA EL NÚMERO 100
- REF 236-508064 - EJERCICIOS DE CALCULO 4: MULTIPLICACIONES Y DIVISIONES
- REF 236-508065 - EJERCICIOS DE CALCULO 5: MULTIPLICACIONES Y DIVISIONES II
- REF 236-508066 - EJERCICIOS DE CALCULO 6: MULTIPLICACIONES Y DIVISIONES AMPL.
- REF 236-508031 - APRENDER A RAZONAR LÓGICAMENTE
- REF 236-508032 - ENTRENARSE PARA RAZONAR LÓGICAMENTE



Está pensada para niños de 6 a 13 años. Cada juego está compuesto por 10 llaves. Cada llave tiene el ejercicio a la izquierda y los resultados a la derecha. Deberá pasar la cuerda roja por las hendiduras de forma que vaya uniendo cada número de la izquierda con el resultado que crea correcto de la derecha. Dale la vuelta a la llave y si la figura que ha dibujado la cuerda coincide con la que está marcada en la llave es que todo estará correcto. Recomendado para materias operaciones como las sumas, restas, multiplicaciones, divisiones, o aspectos como la concentración.

- REF 236-530001 SUMA HASTA 20
- REF 236-530002 RESTA HASTA 20
- REF 236-530003 MULTIPLICA HASTA 100
- REF 236-530004 DIVIDE HASTA 100
- REF 236-530005 SUMAS Y RESTAS HASTA 100



Esta serie ya es algo más compleja y está dirigida a niños de 4 a 10 años. Su estuche de control está compuesto por 12 fichas, y les permitirá trabajar distintas materias como matemáticas, lenguaje, razonamiento, lógica, formas, colores, etc. El sistema de autocorrección les permitirá saber por sí solos si ha realizado bien las actividades.

REF 236-505010 ESTUCHE DE CONTROL NARANJA TRANSPARENTE

- REF 236-505021 HACIENDO FORMAS GEOMÉTRICAS
- REF 236-505025 ORIENTACIÓN EN EL ESPACIO
- REF 236-505041 FIGURAS Y FORMAS 1
- REF 236-505042 FIGURAS Y FORMAS 2
- REF 236-505043 FIGURAS Y FORMAS 3: CONJUNTOS
- REF 236-505044 FIGURAS Y FORMAS 4: MATEMÁTICAS
- REF 236-505045 EJERCICIOS DE CONCENTRACIÓN 1
- REF 236-505046 EJERCICIOS DE CONCENTRACIÓN 2
- REF 236-505047 EJERCITO MI INTELIGENCIA 1
- REF 236-505048 EJERCITO MI INTELIGENCIA 2
- REF 236-505049 OLIMPIADA DEL RAZONAMIENTO 1
- REF 236-505061 ARITMÉTICA 1: NÚMEROS 1 AL 12
- REF 236-505062 ARITMÉTICA 2: NÚMEROS 10 AL 100
- REF 236-505063 MULTIPLICAR Y DIVIDIR
- REF 236-505064 CÁLCULO DE FRACCIONES
- REF 236-505065 MATEMÁTICAS 1
- REF 236-505067 FÚTBOL, RAZONAR CON LÓGICA
- REF 236-505068 FÚTBOL, PRIMEROS CÁLCULOS
- REF 236-505131 PIENSA, JUEGA Y COMBINA 1
- REF 236-505132 PIENSA, JUEGA Y COMBINA 2
- REF 236-505133 EJERCITANDO LA MENTE 1
- REF 236-505134 EJERCITANDO LA MENTE 2
- REF 236-505141 OLIMPIADA DEL RAZONAMIENTO 2
- REF 236-505142 OLIMPIADA DEL RAZONAMIENTO 3
- REF 236-505143 OLIMPIADA DEL RAZONAMIENTO 4
- REF 236-505144 APRENDIENDO PASO A PASO 1
- REF 236-505145 APRENDIENDO PASO A PASO 2
- REF 236-505146 DESAFÍO DE COLORES Y FORMAS
- REF 236-505147 ¡PERO SI ES LÓGICO!



Dirigida a los más pequeños de edades entre 2 y 6 años. Su funcionamiento es bastante simple por lo que a los niños no les costará hacerse con él. Su estuche de control está compuesto por 6 fichas, y con los distintos cuadernillos podrán hacer ejercicios para trabajar los colores, formas, tamaños, correspondencias, semejanzas, igualdades y relaciones. Sistema autocorrectivo.

- REF 236-545010 ESTUCHE DE CONTROL DE 6 FICHAS
- REF 236-545048 RAZONAR CON LÓGICA 1
- REF 236-545049 RAZONAR CON LÓGICA 2
- REF 236-545061 A CONTAR
- REF 236-545062 A CALCULAR

